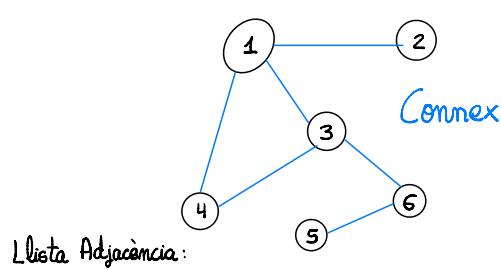


- 1.14. Es diu que un vèrtex d'un graf connex és un *punt d'articulació* del mateix si, en suprimir aquest vèrtex i totes les arestes que hi incideixen, el graf resultant deixa de ser connex. Per exemple, un graf en forma d'anell no té cap punt d'articulació mentre que tot node que no sigui fulla d'un arbre és punt d'articulació. Dissenyeu un algorisme que, donat un graf connex no dirigit $G = (V, E)$, indiqui quins vèrtexos del graf són punts d'articulació. Calculeu el seu cost. Indiqueu quina implementació del graf és la què proporciona un algorisme més eficient.



Llista Adjacència:

1	2	3	4
2	1		
3	1	4	6
4	1	3	
5	6		
6	3	5	

Matríg d'adjacència:

1	0	1	1	1	0	0
2	1	0	0	0	0	0
3	1	0	0	1	0	1
4	1	0	1	0	0	0
5	0	0	0	0	0	1
6	0	0	1	0	1	0

Algorisme: Per a tot v_i en V :

- eliminar v_i de V i totes les seves arestes. $O(n)$
- DFS sobre $G = (V - \{v_i\}, E - \{w_1, w_2, \dots\})$ $O(n+m)$
- si no hem visitat tots els nodes $v \in V$, $O(1)$
- v_i és un punt d'articulació
- restaurarem v_i a V i totes les seves arestes. $O(n)$

$$O(n(n+m)) = O(n^2 + nm) = O(nm)$$

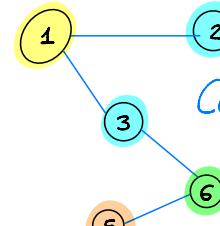
$m \leq n$

Matríg

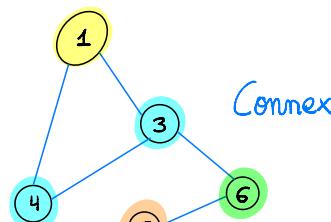
Llista

$$\begin{array}{ll} O(1) & O(1) \\ O(n+m) & O(1) \end{array}$$

Connex



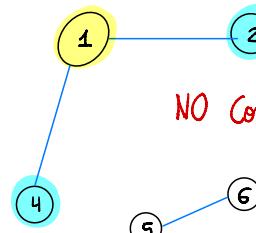
Connex



Connex

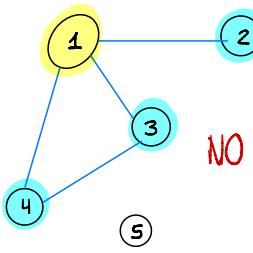
NO Connex

$\Rightarrow 3$ és Punt d'Articulació



NO Connex

$\Rightarrow 6$ és Punt d'Articulació



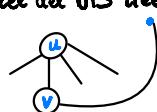
IDEA CLASSE:

DFS modificat — $O(m+n)$

(DFS Tree)

$u \in V$ és punt d'articulació \Leftrightarrow

- si u és fulla \rightarrow no és punt d'articulació
- si u és arrel del DFS tree i té més d'un fill — és punt d'articulació
- si u no és arrel del DFS tree i no passa:



que d'un fill es pugui
anar a un mode superior

— és punt d'articulació