

## Проект TriviaTrek (конзолно приложение – игра на C#)



### Правила на играта:

- Играе се с 2 играчи. (\*Бонус е ако я реализирате с от 2 до 4)
- Имаме пътека от 51 полета (0 = Старт)
- Играчите се редуват хвърляйки обикновен зар (1-6) и се преместват подобно на „Монополи“ и „Не се сърди човече“
- След всяко хвърляне в зависимост от числото, което е хвърлил даден играч той трябва да отговори на един въпрос от 3 различни категории като сложност:
  - Ако е хвърлил 1 или 2 – лесен въпрос
  - Ако е хвърлил 3 или 4 – средно труден въпрос
  - Ако е хвърлил 5 или 6 – труден въпрос

**Ако играчът познае верния отговор, то той не губи своя ред и така се придвижва напред до грешка!**

- Въпросите да се съхраняват и зареждат във файл. Препоръчителни, но не задължителни полета за файлът с въпросите:

**ID, Question, Answer1, Answer2, Answer3, Answer4, CorrectAnswer(1-4), Crux (трудност 1-3)**

След всяко хвърляне на играч да се показва карта на играчите реализирана с тиренца подобно на следната:

17	-----	Виктор
10	-----	Ивайло

- Победител е този който пръв стъпи или пресече полето с номер 50!