

# **Memoria del Proyecto**

Nombre del proyecto: CJAbsences

Autores del proyecto: Alesandro Quirós Gobbato

Fecha: 24-05-2024



# Contenido

		Constitución del Proyecto (ACP)	
-		Proyecto	
		as y Cronograma	
		a 1: Diseño	
	2.2.1	Pre-proyecto: Idea inicial del proyecto, donde pensamos en ideas para el proye	
		e sean aprobadas	
	2.2.2		
		ecto	
		a 2: Planificación	. 12
	2.3.1		
		)	
		a 3: Ejecución y seguimiento	
	2.4.1	Diseño web	
	2.4.2	Desarrollo: Programación de la aplicación con JavaScript y PHP. Una vez hech	
		pruebas con el Probador	
	2.4.3	Revisión	
	2.4.4	Documentación técnica	
	2.4.5	Seguimiento del proyecto	
		a 4: Cierre	
	2.5.1	Cierre: Cierre del proyecto.	
		a 5: Presentación	
	2.6.1	Organizar la presentación	
	2.6.2	Preparar material para realizar la presentación	
	2.6.3	Realizar la presentación	
		ursos humanos	
		ursos Materiales	_
		upuesto	
		olítica de seguimiento y evaluación	
3		o del Proyecto	
ŀ		el Proyecto	
	,	tivos alcanzados	
	•	etivos no alcanzados. Razones	
		ciones aprendidas	
		viación de costes	
)			
;	Ribliogra	afía	32



# 1 ACTA DE CONSTITUCIÓN DEL PROYECTO (ACP)



# Acta de Constitución del Proyecto (ACP)

Ciclo: Desarrollo de Aplicaciones Web

Fecha: 15/03/2024

# MIEMBROS DEL EQUIPO

# 1. Alesandro Quirós Gobbato

Х

(Marcar al Gestor del Proyecto)

#### Descripción del proyecto, características del producto/servicio y resultado:

Servicio de ausencias para el instituto de Ciudad Jardín. Sería un portal web para profesores y alumnos. Los profesores podrán anotar faltas y los alumnos tendrán un resumen de éstas y pueden justificarlas por medio de un formulario en el que pueden escribir un motivo y, de manera opcional, subir un archivo.

Por email, podríamos notificar a alumnos si están cerca del 20% de ausencias en un módulo y cuando llegan a ese 20%. Por defecto, serán notificados cada vez que falten después de este 20%. Aun así, podrán desactivar estas notificaciones.

Habría 3 tipos de cuentas principales:

- Profesor: Su página principal será un panel con los módulos en los que da clase. En cada módulo, tendrá una lista de alumnos donde podrá seleccionar los que faltan.
  - Este tendrá permiso para asignar faltas y visualizar justificaciones.
- Alumno: Puede mirar faltas de sus diferentes módulos, justificarlas y ver estadísticas de ellas.
  - Este tendrá permiso para visualizar faltas y justificarlas.
- Administrador: Tiene un panel donde puede añadir, editar y eliminar módulos, usuarios y ausencias. Cada uno de estos paneles tendrá un listado con sus elementos.

Todos los elementos mostrarán una lista con información sobre cada elemento. Habrá un botón posicionado al inicio de cada lista que hará posible la creación de usuarios o módulos.



- Para usuarios, la lista de usuarios con la posibilidad de filtrar según diferentes parámetros, como su rol o módulo.
  - Los parámetros que tiene este son el nombre de usuario, nombre de la cuenta y email.
  - En la página de edición, existirá la opción para eliminar el usuario y enviar un email para cambiar la contraseña de este.
- O Para módulos, la lista de módulos con la posibilidad de filtrar según diferentes parámetros, como su rol o módulo.
  - Los parámetros que tienen este son el nombre del módulo, la imagen del módulo y su profesor.
  - En la página de edición, existirá la opción para eliminar el módulo y con un listado poder añadir/quitar alumnos.
- Para ausencias, la lista de módulos con la posibilidad de filtrar según diferentes parámetros, como su módulo, profesor que la ha asignado y el alumno a quien ha sido asignado.
  - Los parámetros que tienen este son el profesor que han asignado la falta, el alumno que recibe la falta, la fecha y las horas.
  - En la página de edición, existirá la opción para eliminar la ausencia.

Todos tendrán una página donde pueden cambiar opciones de sus cuentas. Estas opciones incluyen edición de usuario, contraseña y preferencias de comunicación por email.

#### Back-end

Usaré XAMPP para la parte de servidor en local. Con JavaScript, JQuery y PHP haré las conexiones a la base de datos de MySQL.

#### Front-end y diseño

Para el front-end, utilizaré HTML junto con el diseño. Este lo crearé desde cero, y si me da tiempo, puedo añadir la posibilidad de que los usuarios puedan personalizar la interfaz (como cambiar entre modo blanco y oscuro, y quizás el color de los elementos).

Primero utilizaré <u>Balsamiq Wireframes</u>, que es una aplicación para diseñar interfaces que será útil. Una vez que tenga una idea de cómo quiero que la página web quede, tengo pensado usar <u>Yotako</u> para pasarlo a CSS o sino escribir yo el código.

#### Propósito o justificación del proyecto:

En nuestro instituto, no tenemos manera sencilla de mirar las faltas. Tenemos que preguntar a un profesor o esperar al final de la evaluación, que no es muy intuitivo. Creo que un servicio así puede ayudar mucho y hacer la vida de los estudiantes más tranquila.



A su vez, ya hice este proyecto antes en el módulo de DWES, pero quiero hacer una versión mejorada.

Resumen del calendario (marcar fechas clave):

Fecha Inicio: 01/03/2024

Fecha Final: 24/05/2024

# Firmas de Aprobación

1. Ernesto Ibarreta

Tutor/a Proyecto

2. Alesandro Quirós Gobbato

Gestor Provecto

# NORMAS PARA LA ACTUACIÓN DENTRO DEL EQUIPO

# MIEMBROS DEL EQUIPO

1. Alesandro Quirós

# OBJETIVO DEL EQUIPO

Mi objetivo principal es crear un servicio que pueda ser útil para el instituto. Aprender a documentar bien el código.

# CÓDIGO DE CONDUCTA DEL EQUIPO

Nos comprometemos a cumplir con las siguientes normas:

- 1. Cumplir con todas las tareas en el tiempo acordado.
- 2. Escribir código fácil de leer usando comentarios y hacer un seguimiento de éste por medio de GitHub.
- 3. Terminar el proyecto.

# EN CASO DE INCUMPLIMIENTO DEL CÓDIGO



# <u>Si alguno de los miembros del equipo no cumple con el código de conducta se establecen la siguiente medida correctora:</u>

- 1. Si no fuera posible terminar el proyecto, argumentar las causas de no poder hacerlo en la entrega del "Histórico del Proyecto".
- 2. Si se retrasase alguna tarea, emplear más horas en los días <mark>siguientes.</mark> → Revisar sintaxis

### **FIRMAS**



# Descripción del Proyecto

# Propuesta de proyecto de CJAbsences

#### Objetivos del proyecto

Éstos son los objetivos en mente:

- → Planificación del proyecto antes del 29/03/2024.
- → Diseño de la página web antes del 20/04/2024.
- → Desarrollo de la aplicación con PHP y JavaScript (con otras librerías como JQuery) antes del 11/05/2024.
- → Pruebas de la aplicación y corrección de errores antes del 18/05/2024.
- → Revisión completa del proyecto antes del 23/05/2024.

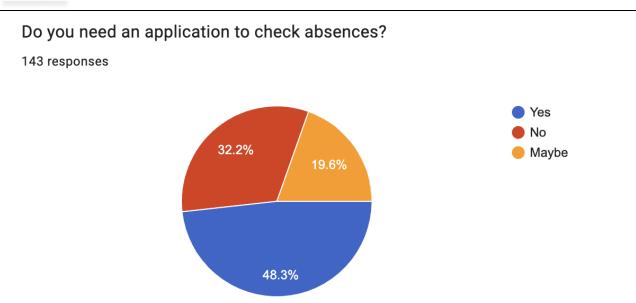
#### Riesgos

- R1. El diseño puede tardar mucho o ser demasiado complicado. → Probabilidad MEDIA
- R2. Riesgo de enfermedad por cambio de estación.  $\rightarrow$  Probabilidad ALTA

#### Interesados del proyecto

El grupo objetivo de este servicio son los estudiantes de Ciudad Jardín, que han mostrado bastante interés por este servicio.





#### Presupuesto aproximado

<u>Un cliente con los siguientes requerimientos:</u>

- Cuentas: 12 clases con 30 alumnos aproximadamente y 2 profesores por clase.
- Almacenamiento: Posibilidad de 5.000 ausencias por mes.
- <u>Mantenimiento</u>: Gastos de mantenimiento por parte del desarrollador.

Tendrá un coste mensual para mantener el servicio:

Recurso	Precio unitario	Nº de unidades	<u>Importe</u>
Cuentas	0,005€	(30+2)*12=384	1,92€
Almacenamiento	0,001€/ausencia	5.000	5€
Mantenimiento	2€	1	2€
		IMPORTE TOTAL	8,92€

Este cliente tendrá que pagar 8,92€ al mes (+IVA) para el servicio.

A su vez, tendrá que pagar un coste inicial para el desarrollo del servicio:

Recurso	Precio unitario	№ de unidades	<u>Importe</u>
Ordenador (M1 MacBook Air 512GB)	1.448,85€	1	1.448,85€
O2 Fibra (internet)	31€/mes	3	93€



XAMPP	<u>0€</u>	1	<u>0€</u>
<u>GitHub</u>	<u>0€</u>	1	0€
<u>VSCode</u>	0€	1	0€
Microsoft Word	<u>6,99€/mes</u>	<u>5</u>	34,95€
<u>Horas de trabajo</u>	<u>5€/hora</u>	<u>60</u>	300€
Balsamiq Wireframes	<u>9€/mes</u>	2	18€
<u>Yatoka</u>	0€	1	0€
		IMPORTE TOTAL	1.894,8€

Este cliente tendrá que pagar 1.894,8€ (+IVA).



# <u>Protocolo – Comunicación</u>

Asistentes	Información	Método	Programación	Parte responsable
Todo el CFGS (estas sesiones se adaptarán al alumnado trabajando, en el extranjero, o con otras circunstancias especiales)  Formación: "Gestión de proyectos" ¿Qué es un proyecto?, Fases de un proyecto. Firma ACP= Ideas, equipo/individual, normas de conducta  Desarrollo de las Fases 1 + 2. Comienzo del desarrollo de la Fase 3.		Presencial en el aula DW2 del CIFP Ciudad Jardín LHII.	Todos los viernes de 8:30 a 12:30	Ernesto Ibarreta
Todos los miembros del equipo	Desarrollo del proyecto.	En persona	Todos los viernes de 8:30 a 12:30	Alesandro Quirós
Todo el CFGS (como se trata de la parte no presencial, se desarrollará según necesidades de cada equipo)	Seguimiento y Control del desarrollo del proyecto.	En persona y/o Correo electrónico	Todos los viernes de 8:30 a 12:30	Ernesto Ibarreta Alesandro Quirós

Nota: Se han incluido los más significativos, pero se pueden añadir, quitar y modificar. Tener en cuenta que cada equipo (individual o grupal) tendrá su propio plan de comunicación

DÍA DE LA SEMANA	CFGS	AULA	HORARIO	PROFESOR/A
VIERNES	DW2	Aula DW2	8:30 – 12:30	Ernesto Ibarreta



# **2 PLAN DE PROYECTO**



#### 2.1 Tareas y Cronograma

#### 2.2 Tarea 1: Diseño

#### Objetivo y metodología

- 2.2.1 Pre-proyecto: Idea inicial del proyecto, donde pensamos en ideas para el proyecto para que sean aprobadas.
- 2.2.2 ACP: Acta de Constitución del proyecto, donde se define la idea y los objetivos del proyecto.

	Duración (horas)	Fecha inicio	Fecha fin	Responsable
Diseño	10	26/12/2023	15/03/2024	Planificador
2.2.1 Pre-proyecto	5	26/12/2023	28/02/2024	Planificador
2.2.2 ACP	5	01/03/2024	15/03/2024	Planificador

#### 2.3 Tarea 2: Planificación

#### Objetivo y metodología

2.3.1 Plan: Planificación del proyecto, donde se planifica y se definen las tareas del proyecto.

	Duración (horas)	Fecha inicio	Fecha fin	Responsable
Planificación	5	15/03/2024	29/03/2024	Planificador
2.3.1 Plan	5	15/03/2024	29/03/2024	Planificador

#### 2.4 Tarea 3: Ejecución y seguimiento

Objetivo y metodología



#### 2.4.1 Diseño web

- 2.4.1.1 Analizar elementos clave: Analizar los elementos clave de la página para aligerar el diseño.
- 2.4.1.2 Sketch: Hacer esquemas de la página web con Balsamiq.
- 2.4.1.3 Paso a HTML & CSS: Pasar los esquemas con Yatoka a archivos HTML y CSS.
- 2.4.1.4 Revisión del resultado: Revisar el resultado, añadir comentarios y corregir el código.
- 2.4.2 Desarrollo: Programación de la aplicación con JavaScript y PHP. Una vez hecha, realizar pruebas con el Probador.
  - 2.4.2.1 Programación de los formularios: Programar los formularios de la aplicación con JavaScript asegurándose de que la información que se pueda introducir no de errores.
  - 2.4.2.2 Programación con la base de datos: Programar los formularios para que puedan interactuar con la base de datos por medio de PHP.
  - 2.4.2.3 Prueba: Pruebas de la aplicación, registrando las pruebas y arreglando los fallos.

#### 2.4.3 Revisión

- 2.4.3.1 Código: Revisar el código y estar seguro de que todo esté bien formateado y que tenga suficientes comentarios.
- 2.4.3.2 Funcionalidad: Hacer una revisión entera de la funcionalidad de la aplicación realizando los últimos arreglos.
- 2.4.3.3 Documentación: Revisar la documentación de todo el proyecto.

#### 2.4.4 Documentación técnica

- 2.4.4.1 Manual de implantación: Creación de un manual para guiar a clientes sobre la implantación del servicio.
- 2.4.4.2 Manual de usuario: Creación de un manual para guiar a usuarios nuevos sobre el uso del servicio.
- 2.4.4.3 Registro de pruebas: Documento donde se registran las pruebas hechas de la aplicación con el probador.

#### 2.4.5 Seguimiento del proyecto

- 2.4.5.1 Seguimiento entre miembros del equipo: Mantener a día un seguimiento del proyecto conmigo mismo.
- 2.4.5.2 Histórico: Histórico del proyecto.

	Duración (horas)	Fecha inicio	Fecha fin	Responsable
Ejecución y seguimiento	45	30/03/2024	24/05/2024	Todo el equipo
2.4.1 Diseño web	9	30/03/2024	20/04/2024	Diseñador
2.4.1.1 Analizar elementos clave	0,5	30/03/2024	30/04/2024	Diseñador
2.4.1.2 Sketch	6	31/03/2024	13/04/2024	Diseñador
2.4.1.3 Pasar a HTML & CSS	0,5	14/04/2024	14/04/2024	Diseñador
2.4.1.4 Revisión del resultado	2	14/0472024	20/04/2024	Diseñador
2.4.2 Desarrollo	13	21/04/2024	11/05/2024	Programador & Probador
2.4.2.1 Programación de formularios	5	21/04/2024	04/05/2024	Programador
2.4.2.2 Programación	5	28/04/2024	04/05/2024	Programador



		T T	1	
con la base de				
datos				
2.4.2.3 Pruebas	3	05/05/2024	11/05/2024	Probador
2.4.3 Revisión	4	19/05/2024	24/05/2024	
2.4.3.1 Código	1	19/05/2024	19/05/2024	Diseñador &
				Programador
2.4.3.2	1	20/05/2024	20/05/2024	Probador &
Funcionalidad				Programador
2.4.3.3	2	21/05/2024	22/05/2024	Gestor
Documentación				
2.4.4 Documentación	11	21/04/2024	24/05/2024	Gestor
técnica				
2.4.4.1 Manual	4	01/05/2024	19/05/2024	Gestor
de implantación				
2.4.4.2 Manual	4	01/05/2024	19/05/2024	Gestor
de usuario				
2.4.4.3 Registro	3	05/05/2024	20/05/2024	Gestor & Probador
de pruebas				
2.4.5 Seguimiento del	8	30/03/2024	24/05/2024	Gestor
proyecto				
2.4.5.1	4	30/03/2024	24/05/2024	Gestor
Seguimiento				
entre miembros				
del equipo				
2.4.5.2	4	30/03/2024	24/05/2024	Gestor
Histórico				
	0			

#### 2.5 Tarea 4: Cierre

### Objetivo y metodología

### 2.5.1 Cierre: Cierre del proyecto.

	Duración (horas)	Fecha inicio	Fecha fin	Responsable
Cierre	3	19/05/2024	24/05/2024	Gestor
2.5.1 Cierre	3	19/05/2024	24/05/2024	Gestor

### 2.6 Tarea 5: Presentación

#### Objetivo y metodología

- 2.6.1 Organizar la presentación
- 2.6.2 Preparar material para realizar la presentación

#### 2.6.3 Realizar la presentación

	Duración (horas)	Fecha inicio	Fecha fin	Responsable
Presentación	1,667	19/05/2024	24/05/2024	Gestor
2.6.1 Organizar la presentación	1	19/05/2024	23/05/2024	Gestor
2.6.2 Preparar material para realizar la presentación	0,5 (30 min)	21/05/2024	23/05/2024	Gestor
2.6.3 Realizar la presentación	0,1667 (10 min)	24/05/2024	24/05/2024	Todo el equipo



### 2.7 Recursos humanos

Nombre	Cantidad	Descripción
Planificador	1	Piensa en la idea del proyecto y la planifica.
Gestor	1	Realiza la documentación y entregas
Diseñador	1	Se encarga de diseñar la página web.
Programador	1	Programa las funcionalidades de la aplicación.
Probador	1	Hace las pruebas de la aplicación y reporta los errores.

# 2.8 Recursos Materiales

Item	Cantidad	Descripción
M1 MacBook Air 512GB	1	Ordenador.
O2 Fibra	3	Internet.
XAMPP	1	Servidor local para ejecución de la aplicación.
GitHUb	1	Sistema de versiones de código.
VSCode	1	Editor de código.
Microsoft Word	3	Aplicación para documentar.
Horas de trabajo	60	Mano de obra del participante en el proyecto.
Balsamiq Wireframes	3	Aplicación para diseñar la página web.
Yatoka	3	Aplicación para convertir los diseños de Balsamiq a CSS.

# 2.9 Presupuesto

Presupuesto de 5€/hora

	Recursos humanos	Recursos materiales	Total
Tarea 2	10 horas * 5€/hora=50€	<ul> <li>Ordenador:</li> <li>144,82€</li> <li>Internet: 20,66€</li> <li>Microsoft Word:</li> <li>4,66€</li> </ul>	220,14€
Subtarea 2.1	5 horas * 5€/hora=25€	<ul> <li>Ordenador:</li> <li>72,44€</li> <li>Internet: 10,33€</li> <li>Microsoft Word:</li> <li>2,33€</li> </ul>	110,1€
Subtarea 2.2	5 horas * 5€/hora=25€	<ul> <li>Ordenador:</li> <li>72,44€</li> <li>Internet: 10,33€</li> <li>Microsoft Word:</li> <li>2,33€</li> </ul>	110,1€
Tarea 3	5 horas * 5€/hora=25€	- Ordenador: 72,44€ - Internet: 10,33€ - Microsoft Word: 2,33€	110,1€
Subtarea 3.1	5 horas * 5€/hora=25€	<ul> <li>Ordenador:</li> <li>72,44€</li> <li>Internet: 10,33€</li> <li>Microsoft Word:</li> <li>2,33€</li> </ul>	110,1€
Tarea 4	45 horas * 5€/hora=225€	- Ordenador: 1.014,16€ - Internet: 50,2€	1.309,21€



Subtarea 4.1	9 horas * 5€/hora=45€	- Balsamiq Wireframes: 9€ - Yatoka: 0€ - VSCode: 0€ - GitHub: 0€ - XAMPP: 0€ - Microsoft Word: 10,85€ - Ordenador: 289,76€ - Internet: 14,6€ - Microsoft Word: 1,55€ - Balsamiq Wireframes: 9€ - Yatoka: 0€	359,91€
Subtarea 4.1.1	0,5 horas * 5€/hora=2,5€	<ul> <li>VSCode: 0€</li> <li>Ordenador:</li> <li>72,44€</li> <li>Internet: 3,65€</li> <li>Microsoft Word:</li> </ul>	80,14€
Subtarea 4.1.2	6 horas * 5€/hora=30€	1,55€ - Ordenador: 72,44€ - Internet: 3,65€ - Balsamiq Wireframes: 9€	115,09€
Subtarea 4.1.3	0,5 horas * 5€/hora=2,5€	- Ordenador: 72,44€ - Internet: 3,65€ - Yatoka: 0€	78,59€
Subtarea 4.1.4	2 horas * 5€/hora=10€	- Ordenador: 72,44€ - Internet: 3,65€ - VSCode: 0€	86,09€
Subtarea 4.2	13 horas * 5€/hora=65€	- Ordenador: 217,32€ - Internet: 10,95€ - Microsoft Word: 1,55€ - VSCode: 0€ - XAMPP: 0€	294,82€
Subtarea 4.2.1	5 horas * 5€/hora=25€	- Ordenador: 72,44€ - Internet: 3,65€ - VSCode: 0€	101,09€
Subtarea 4.2.2	5 horas * 5€/hora=25€	- Ordenador: 72,44€ - Internet: 3,65€ - VSCode: 0€ - XAMPP: 0€	101,09€
Subtarea 4.2.3	3 horas * 5€/hora=15€	- Ordenador: 72,44€ - Internet: 3,65€ - Microsoft Word: 1,55€ - VSCode: 0€ - XAMPP: 0€	92,64€



	4.4		
Subtarea 4.3	4 horas * 5€/hora=20€	<ul> <li>Ordenador:</li> <li>217,32€</li> <li>Internet: 10,95€</li> <li>Microsoft Word:</li> <li>1,55€</li> <li>VSCode: 0€</li> <li>XAMPP: 0€</li> </ul>	249,82€
Subtarea 4.3.1	1 hora * 5€/hora=5€	<ul> <li>Ordenador:</li> <li>72,44€</li> <li>Internet: 3,65€</li> <li>VSCode: 0€</li> </ul>	81,09€
Subtarea 4.3.2	1 hora * 5€/hora=5€	<ul> <li>Ordenador:</li> <li>72,44€</li> <li>Internet: 3,65€</li> <li>VSCode: 0€</li> <li>XAMPP: 0€</li> </ul>	81,09€
Subtarea 4.3.3	2 horas * 5€/hora=10€	- Ordenador: 72,44€ - Internet: 3,65€ - Microsoft Word: 1,55€	87,64€
Subtarea 4.4	11 horas * 5€/hora=55€	<ul> <li>Ordenador:</li> <li>217,32€</li> <li>Internet: 10,95€</li> <li>Microsoft Word:</li> <li>4,65€</li> </ul>	287,92€
Subtarea 4.4.1	4 horas * 5€/hora=20€	<ul> <li>Ordenador:</li> <li>72,44€</li> <li>Internet: 3,65€</li> <li>Microsoft Word:</li> <li>1,55€</li> </ul>	97,64€
Subtarea 4.4.2	4 horas * 5€/hora=20€	- Ordenador: 72,44€ - Internet: 3,65€ - Microsoft Word: 1,55€	97,64€
Subtarea 4.4.3	3 horas * 5€/hora=15€	- Ordenador: 72,44€ - Internet: 3,65€ - Microsoft Word: 1,55€	92,64€
Subtarea 4.5	8 horas * 5€/hora=40€	- Ordenador: 72,44€ - Internet: 3,65€ - Microsoft Word: 1,55€	117,64€
Subtarea 4.5.1 Subtarea 4.5.2	4 horas * 5€/hora=20€ 4 horas * 5€/hora=20€	- Ordenador: 72,44€ - Internet: 3,65€ - Microsoft Word: 1,55€	20€ 97,64€
Tarea 5	3 horas * 5€/hora=15€	<ul> <li>Ordenador:</li> <li>72,44€</li> <li>Internet: 3,65€</li> <li>Microsoft Word:</li> <li>1,55€</li> </ul>	92,64€
Subtarea 5.1	3 horas * 5€/hora=15€	- Ordenador:	92,64€



		72,44€ - Internet: 3,65€ - Microsoft Word: 1,55€	
Tarea 6	1,667 horas * 5€/hora=8,335€	- Ordenador: 144,88€ - Internet: 7,3€ - Microsoft Word: 1,55€ - Apple Pages: 0€	162,065€
Subtarea 6.1	1 hora * 5€/hora=5€	<ul> <li>Ordenador:</li> <li>72,44€</li> <li>Internet: 3,65€</li> <li>Microsoft Word:</li> <li>1,55€</li> <li>Apple Pages: 0€</li> </ul>	82,64€
Subtarea 6.2	0,5 horas * 5€/hora=2,5€	- Ordenador: 72,44€ - Internet: 3,65€ - Apple Pages: 0€	78,59€
Subtarea 6.3	0,1667 horas * 5€/hora= 0,8335€	-	0,8335€
Total:	323,34€	1.570,82€	1894,16€

### 2.10 Política de seguimiento y evaluación

Tal y como se define en la segunda fila de la tabla del Protocolo de comunicación del Acta de Constitución del Proyecto, con frecuencia semanal se realizará un seguimiento al avance del proyecto. En dicho seguimiento se revisará el grado de avance de las tareas planificadas para la semana en curso, los riesgos, problemas y cambios. El resultado de este seguimiento se reflejará en el Histórico de Proyecto.



# 3 HISTÓRICO DEL PROYECTO



### Reunión semanal del seguimiento del proyecto

Abril 05, 2024, 09:00 a 09:20 horas

#### Misión de la reunión:

Revisar el estado de las tareas y hacer un seguimiento de los riesgos, los problemas y los cambios.

ios cambios.	
Tema	Notas
2.4.1 → Diseño web	La tarea está realizada al 25%.
2.4.5 → Seguimiento del proyecto	La tarea está realizada al 12,5%.
Seguimiento de riesgos	R1. El diseño puede tardar mucho o ser demasiado complicado: abierto y probabilidad alta de producirse. R2. Riesgo por enfermedad por cambio de estación: abierto, pero se termina esta semana.
Seguimiento de problemas	P1. Dificultad con el diseño: el diseño deseado resulta ser un poco complicado de realizar. Abierto.
Seguimiento de cambios	C1. Cambio de ejecución del diseño:  Aprobado porque las herramientas elegidas en el plan de proyecto no funcionan como esperaba y porque tengo conocimientos para sustituir esa herramienta con otra. Este fallo se tendrá en cuenta en el cierre del proyecto.



### Reunión semanal del seguimiento del proyecto

Abril 12, 2024, 09:00 a 09:20 horas

#### Misión de la reunión:

Revisar el estado de las tareas y hacer un seguimiento de los riesgos, los problemas y los cambios.

Tema	Notas
2.4.1 → Diseño web	La tarea está realizada al 50%.
2.4.4 → Seguimiento del proyecto	La tarea está realizada al 25%.
Seguimiento de riesgos	R1. El diseño puede tardar mucho o ser demasiado complicado: abierto y probabilidad alta de producirse. R2. Riesgo por enfermedad por cambio de estación: cerrado.
Seguimiento de problemas	P1. Dificultad con el diseño: su situación sigue igual. Abierto.
Seguimiento de cambios	No hay ningún cambio esta semana.



### Reunión semanal del seguimiento del proyecto

Abril 19, 2024, 09:10 a 09:40 horas

#### Misión de la reunión:

Revisar el estado de las tareas y hacer un seguimiento de los riesgos, los problemas y los cambios.

Tema	Notas
2.4.1 → Diseño web	La tarea está realizada al 75%.
2.4.5 → Seguimiento del proyecto	La tarea está realizada al 37,5%.
Seguimiento de riesgos	R1. El diseño puede tardar mucho o ser demasiado complicado: abierto y probabilidad alta de producirse.
Seguimiento de problemas	P1. Dificultad con el diseño: su situación ha mejorado, haciendo uso de CSS y estructuras HTML de una plantilla. Cerrado.
Seguimiento de cambios	C1. Retraso con el diseño: Aprobado porque en el plan he dado demasiado tiempo al desarrollo de la página web. La nueva fecha fin será el 27/04/2024.



### Reunión semanal del seguimiento del proyecto

Abril 26, 2024, 08:30 a 08:50 horas

#### Misión de la reunión:

Revisar el estado de las tareas y hacer un seguimiento de los riesgos, los problemas y los cambios.

103 Callibios.	
Tema	Notas
2.4.1 → Diseño web	La tarea está realizada al 100%.
2.4.2 → Desarrollo	La tarea está realizada al 50%.
2.4.2.3 → Pruebas	La tarea está sin iniciar.
2.4.5 → Seguimiento del proyecto	La tarea está realizada al 50%.
Seguimiento de riesgos	R2. Riesgo de enfermedad por cambio de estación: abierto y la probabilidad de producirse se mantiene en baja. R3. No Wi-Fi en casa: abierto y probabilidad alta de producirse.
Seguimiento de problemas	No se han producido problemas en la semana en curso.
Seguimiento de cambios	C2. Inicio de las pruebas con antelación: <u>Aprobado</u> porque terminaré el desarrollo con antelación.



### Reunión semanal del seguimiento del proyecto

Mayo 03, 2024, 16:00 a 16:10 horas

#### Misión de la reunión:

Revisar el estado de las tareas y hacer un seguimiento de los riesgos, los problemas y los cambios.

103 Carribios.	
Tema	Notas
2.4.2 → Desarrollo	La tarea está realizada al 80%.
2.4.2.3 → Pruebas	La tarea está realizada al 5%.
2.4.4 → Documentación técnica	La tarea está realizada al 2%.
2.4.5 → Seguimiento del proyecto	La tarea está realizada al 62,5%.
Seguimiento de riesgos	R2. Riesgo de enfermedad por cambio de estación: abierto y la probabilidad de producirse se mantiene en baja.
Seguimiento de problemas	P2. Falta de probar el email: No sé cómo probar el envió de emails en macOS. Abierto.
Seguimiento de cambios	No se han producido cambios en la semana en curso.



### Reunión semanal del seguimiento del proyecto

Mayo 10, 2024, 08:30 a 08:40 horas

#### Misión de la reunión:

Revisar el estado de las tareas y hacer un seguimiento de los riesgos, los problemas y los cambios.

103 Cambios.	
Tema	Notas
2.4.2 → Desarrollo	La tarea está realizada al 90%.
2.4.4 → Documentación técnica	La tarea está realizada al 30%.
2.4.5 → Seguimiento del proyecto	La tarea está realizada al 75%.
Seguimiento de riesgos	R2. Riesgo de enfermedad por cambio de estación: abierto y la probabilidad de producirse se mantiene en baja.
Seguimiento de problemas	P2. Falta de probar el email: Cerrado.
Seguimiento de cambios	C3. Extensión corta de pruebas: Aprobado puesto que una de las partes las tengo que hacer en Windows, por lo que haré el manual de implantación en paralelo a esto.



### Reunión semanal del seguimiento del proyecto

Mayo 17, 2024, 10:10 a 10:20 horas

#### Misión de la reunión:

Revisar el estado de las tareas y hacer un seguimiento de los riesgos, los problemas y los cambios.

103 Callibios.	
Tema	Notas
2.4.2 → Desarrollo	La tarea está realizada al 100%.
2.4.3 → Revisión	La tarea está sin iniciar.
2.4.4 → Documentación técnica	La tarea está realizada al 100%.
2.4.5 → Seguimiento del proyecto	La tarea está realizada al 87,5%.
2.5 → Cierre	La tarea está sin iniciar.
2.6 → Presentación	La tarea está sin iniciar.
Seguimiento de riesgos	R2. Riesgo de enfermedad por cambio de estación: abierto y la probabilidad de producirse se mantiene en baja.
Seguimiento de problemas	No se han producido problemas en la semana en curso.
Seguimiento de cambios	No se han producido cambios en la semana en curso.



# Reunión semanal del seguimiento del proyecto

Mayo 24, 2024, 10:00 a 10:10 horas

#### Misión de la reunión:

Revisar el estado de las tareas y hacer un seguimiento de los riesgos, los problemas y los cambios.

ios cambios.	
Tema	Notas
2.4.3 → Revisión	La tarea está realizada al 100%.
2.4.5 → Seguimiento del proyecto	La tarea está realizada al 100%.
2.5 → Cierre	La tarea está realizada al 100%.
2.6 → Presentación	La tarea está realizada al 100%.
Seguimiento de riesgos	R2. Riesgo de enfermedad por cambio de estación: abierto y la probabilidad de producirse se mantiene en baja.
Seguimiento de problemas	No se han producido problemas en la semana en curso.
Seguimiento de cambios	No se han producido cambios en la semana en curso.



# **4 CIERRE DEL PROYECTO**



#### 4.1 Objetivos alcanzados.

Los objetivos alcanzados son los siguientes:

- Planificación del proyecto antes del 29/03/2024.
- Desarrollo de la aplicación con PHP y JavaScript (con otras librerías como JQuery) antes
- del 11/05/2024.
- Pruebas de la aplicación y corrección de errores antes del 18/05/2024.
- Revisión completa del proyecto antes del 23/05/2024.

#### 4.2 Objetivos no alcanzados. Razones.

Los objetivos no alcanzados son los siguientes:

 Diseño de la página web antes del 20/04/2024 → dificultades con el proyecto, por no saber con qué software trabajaba. Y hacer el diseño desde cero era complicado.

#### 4.3 Lecciones aprendidas.

Logros y puntos fuertes	Recomendaciones para futuros proyectos
Facilidad con la programación.	Dar menos tiempo para la programación ya que tenía más que suficiente tiempo.
Aplicación de la plantilla al proyecto.	Si veo que me cuesta mucho el diseño, usar una plantilla.

Problemas y puntos débiles	Recomendaciones para futuros proyectos
No probar software antes de meterlo en la planificación.	Probar el software. Hacer una simple prueba y no fiarse únicamente en lo que la empresa dice.
No saber que podía hacer modificaciones a la planificación.	Prestar mejor atención en clase cuando se explique estas tareas.

#### 4.4 Desviación de costes.

La única desviación de coste es **Balsamiq Wireframes**. La cantidad original es de 2 y su presupuesto era 18€, pero la cantidad final es 1 con un presupuesto de solo 9€. Esto es porque lo use durante un mes, no dos.



# **5 ANEXOS**



Esta aplicación es una versión mejorada de un proyecto previo realizado en el módulo de Empresa e Iniciativa Emprendedora.



# 6 BIBLIOGRAFÍA



Tutorial de hacer un Botón con Icono en Bootstrap