GUI Vorlesung 2017

Übung 4 - MVx

Beschreibung

Ziel der Übung ist es die Oberfläche aus Übung 3 nach dem MVP Muster mit Data Binding weiterzuentwickeln.

Aufgabe 1 Series 2013-02-28-17-28-47 Metric java.lang.memory:HeapMemoryUsed Measurement KW11-2016 Exclude s Aggregation None Host liapp39 Process WIS Type solis-imx Excert Mode (Lucene Query Language) From 29.03.2016 Aggregation None Until 19.04.2016 Create Bookmark Add to Graph Create Bookmark Add to Graph Create Graph Generate Graph

Setzen Sie auf die Musterlösung von Übung 3 auf.

- Benennen Sie die Klasse HeaderSettings in HeaderSettingsModel um.
- Ersetzen Sie die String Felder durch JavaFX StringProperties (StringProperty bzw. SimpleStringProperty) nach dem Muster der Vorlesung (get/set/get...Property).
- Stellen Sie mittels Databinding in der initialize () Methode des Controllers die Verbindung zwischen View und einem Model her. Änderungen an der UI (Eingaben, Auswahl) sollen direkt in das Model geschrieben werden.
- Entfernen Sie die toSettings () Methode aus dem Controller. Testen Sie ob die ausgewählten Werte trotzdem korrekt im HeaderSettingsModel aktualisiert werden.

Aufgabe 2

Erstellen Sie eine Klasse HeaderSettingsFilterModel welche die Auswahlmöglichkeiten der UI kapselt. Dieses Klasse soll ebenfalls per Databinding mit den Auswahllisten "Graphs", "Sampling" & "Aggregation" des Views verbunden werden.

Tipp: Verwenden Sie die Klassen SimpleListProperty & FXCollections.

Aufgabe 3

Setze Sie bei der Auswahl eines neuen Werts in das Feld "Sampling" die Auswahl für "Aggregation" & "Graph" zurück.