

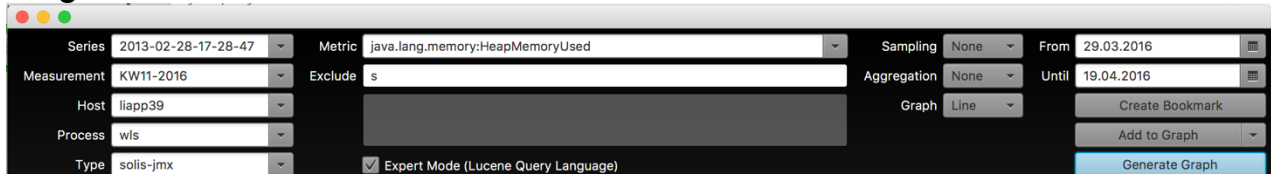
# GUI Vorlesung 2017

## Übung 4 - MVx

### Beschreibung

Ziel der Übung ist es die Oberfläche aus Übung 3 nach dem MVP Muster mit Data Binding weiterzuentwickeln.

### Aufgabe 1



Setzen Sie auf die Musterlösung von Übung 3 auf.

- Benennen Sie die Klasse `HeaderSettings` in `HeaderSettingsModel` um.
- Ersetzen Sie die String Felder durch JavaFX `StringProperties` (`StringProperty` bzw. `SimpleStringProperty`) nach dem Muster der Vorlesung (`get/set/get...Property`).
- Stellen Sie mittels Databinding in der `initialize()` Methode des Controllers die Verbindung zwischen View und einem Model her. Änderungen an der UI (Eingaben, Auswahl) sollen direkt in das Model geschrieben werden.
- Entfernen Sie die `toSettings()` Methode aus dem Controller. Testen Sie ob die ausgewählten Werte trotzdem korrekt im `HeaderSettingsModel` aktualisiert werden.

### Aufgabe 2

Erstellen Sie eine Klasse `HeaderSettingsFilterModel` welche die Auswahlmöglichkeiten der UI kapselt. Diese Klasse soll ebenfalls per Databinding mit den Auswahllisten „Graphs“, „Sampling“ & „Aggregation“ des Views verbunden werden.

Tipp: Verwenden Sie die Klassen `SimpleListProperty` & `FXCollections`.

### Aufgabe 3

Setzen Sie bei der Auswahl eines neuen Werts in das Feld „Sampling“ die Auswahl für „Aggregation“ & „Graph“ zurück.