Evaluation HTML - CSS - JavaScript - Le 1er mars

Important: vous devez effectuer des commits très régulièrement, et au minimum à la fin de chaque question. Des commits non effectués ou non réguliers vous feront perdre des points.

Vous pouvez pousser votre travail régulièrement, et au plus tard à la fin du temps imparti.

Partie HTML et CSS

Question 1

Vous devez reproduire la page HTML suivante à l'identique, en utilisant les styles CSS que vous placerez dans le fichier nommé styles.css.

Pour information, une seule grille sera utilisée et les dimensions sont les suivantes :

- Les grandes images ont une hauteur de 80px et les petites des 30px.
- La zone des images d'articles a une largeur de 500px.
- La zone du panier a une largeur de 300px.



Partie JavaScript

Avant de commencer, voici quelques informations que vous pourrez utiliser par la suite :

Information 1: à partir d'un élément HTML, on peut accéder à la collection de ses éléments HTML enfants en utilisant sa propriété *children*.

Ainsi, à partir des quelques lignes HTML suivantes :

Si p1 correspond à l'élément ayant pour identifiant parent,

- p1.children représente la collection de ses enfants,
- p1.children[0] représente le premier élément div interne (celui en rouge),
- p1.children[0].children[2] correspond à l'élément dont le texte interne est C,
- p1.children[1].children[2] correspond à l'élément dont le texte interne est F (celui en vert).

Information 2 : lorsqu'on veut cacher un élément HTML, on peut utiliser sa propriété de style *visibility*. Cette propriété a plusieurs valeurs possibles, dont *hidden* et *visible*.

Consultez sur w3schools les pages "HTML DOM Element" correspondant à ces 2 propriétés.

Question 2

Dans le fichier actions.js, écrivez une fonction JavaScript *augmenteNbCahiers()* qui sera appelée quand l'utilisateur clique sur l'image⊕ de la première ligne du panier. Le nombre de cahiers affiché devra être mis à jour par cette fonction.

Question 3

Ecrivez une fonction JavaScript *diminueNbCahiers()* qui sera appelée quand l'utilisateur clique sur l'image () de la première ligne du panier. Le nombre de cahiers affiché devra être mis à jour par cette fonction.

Pour l'instant, ne gérez pas les valeurs négatives du nombre de cahiers, un nombre négatif peut donc être affiché. La résolution de ce défaut se fera naturellement lors d'une prochaine étape.

Question 4

Ecrivez une fonction JavaScript *cacheLigneCahiers()* qui sera appelée quand l'utilisateur clique sur l'image de la première ligne du panier. Le nombre de cahiers doit être réinitialisé à 0.

Question 5

Transformez la fonction *diminueNbCahiers()* pour que, quand le nombre de cahiers devient 0, la ligne des cahiers ne soit plus affichée. Pensez à réutiliser le code déjà écrit.

Pour ne pas être confronté au défaut des nombres négatifs lorsque vous testez votre fonction, pensez à commencer par augmenter avant de diminuer le nombre de cahiers.

Question 6

Ecrivez une fonction JavaScript *cacheLigne*(*numLigne*) qui sera appelée quand l'utilisateur clique sur l'image d'une ligne du panier. Le paramètre *numLigne* représente le numéro de la ligne d'articles choisie : ainsi, pour les stylos elle vaut 2 et pour les trombones elle vaut 6.

Vous utiliserez un tableau de compteurs (prévoyez aussi celui pour les cahiers, mais il n'est pas utilisé pour l'instant).

Comme précédemment, cette fonction cache la ligne correspondant au numéro, et réinitialise à 0 le compteur correspondant.

Question 7

Ecrivez une fonction JavaScript *augmenteNbArticles(numLigne)* qui sera appelée quand l'utilisateur clique sur l'image d'une ligne du panier. Comme précédemment, le nombre d'articles affiché sera mis à jour par cette fonction.

Question 8

Ecrivez une fonction JavaScript *diminueNbArticles(numLigne)* qui sera appelée quand l'utilisateur clique sur l'image (d'une ligne du panier. Comme précédemment, le nombre d'articles affiché est mis à jour, et la ligne disparaît quand le nombre est nul.

Comme précédemment, pour ne pas être confronté au défaut des nombres négatifs lorsque vous testez votre fonction, pensez à commencer par augmenter avant de diminuer le nombre.

Question 9

Ecrivez une fonction JavaScript *afficheLigneCahiers()* qui sera appelée quand l'utilisateur clique sur la grande image des cahiers. La ligne des cahiers devra alors apparaitre dans le panier, et le nombre de cahiers affiché sera maintenant de 1. Pour testez, vous commencez par supprimer la ligne des cahiers.

Question 10

Ecrivez une fonction JavaScript *afficheLigne(numLigne)* qui sera appelée quand l'utilisateur clique sur une des grandes images des articles. La ligne correspondante devra alors apparaitre dans le panier, et le nombre d'articles affiché sera de 1. Pour testez, vous commencez par supprimer la ligne des cahiers.

Question 11

Utilisez maintenant les 4 fonctions génériques utilisant le *numLigne* pour gérer aussi les cahiers. Vous pouvez mettre en commentaires les fonctions pour les cahiers.

Question 12

Ecrivez une fonction JavaScript *initialisation()* qui sera appelée quand la page est chargée. Cette fonction devra cacher chacune des lignes d'articles du panier.

Le défaut lié aux nombres négatifs devrait disparaître maintenant.

Question 13

Ajoutez maintenant le moyen de compter combien de lignes d'articles sont visibles et gérez les changements de la valeur de ce compteur lorsqu'on affiche ou qu'on cache une ligne d'articles.

Question 14

Ajoutez une fonction *enleverTitrePanier()* qui vérifie si le nombre de lignes visibles est nul, et dans ce cas qui cache le titre du panier ("Votre panier"). Cette fonction sera appelée lorsqu'une ligne a été cachée.

Question 15

Ajoutez une fonction *afficherTitrePanier()* qui vérifie si le nombre de lignes visibles est non nul, et dans ce cas qui affiche le titre du panier. Cette fonction sera appelée lorsqu'une ligne sera affichée.

Faites aussi en sorte qu'à l'initialisation de la page, le titre du panier ne soit plus affichée.