

Événements simples avec Javascript

1 - Affichez une image et gérez 2 événements associés à cette image : quand on passe la souris dessus, l'image double de hauteur, et quand on sort elle reprend sa taille normale.

2 - Affichez un champ d'entrée de texte (input).

Quand il prend le focus, afficher, dans la page HTML, le texte "Saisissez votre nom".

Et il perd le focus, on affiche "Au revoir".

Ensuite ajoutez sur ce champ d'entrée de texte l'affichage de "Bonjour " suivi des caractères tapés dans le champ, et transformez la fonction de perte du focus pour qu'elle affiche maintenant "Au revoir " suivi du nom.

3 - Affichez une liste déroulante de 3 options (élément HTML select).

Ajoutez une fonction qui sera appelée quand une option change (elle a été choisie), et qui affiche le numéro de l'option suivi de son texte.

4 - Affichez un choix de 2 boutons radios. Ajoutez une fonction qui sera appelée au choix d'un bouton, et qui affiche la valeur associée au bouton choisi.

5 - Proposez un bouton qui disparaîtra quand on le clique.

6 - Proposez 2 boutons de textes "+" et "-", le premier incrémentant un compteur, et le second décrémentant ce compteur, avant d'en afficher la valeur.

7 - Proposez un champ d'entrée de texte et un bouton.

Quand on entre dans le champ, on initialise la valeur du champ texte à un texte vide et on désactive le bouton.

Quand on tape un caractère, on active le bouton. Si le champ texte est totalement effacé, on désactive le bouton.