

Syntaxe de base en Java

Exercice 1

- a) Ecrire un programme qui affiche les arguments d'une application en sens inverse.
- b) Renverser aussi les caractères de chaque argument.

Info : `s` étant une `String`, `s.length()` retourne la longueur et `s.charAt(3)` retourne le 3^{ème} caractère.

Exercice 2

Ecrire un programme qui résout l'équation $ax^2 + bx + c = 0$, les coefficients étant fournis en argument du programme.

Info : `s` étant une `String` correspondant à un entier, l'appel `Integer.valueOf(s)` retourne la valeur entière associée.

Exercice 3

Ecrire un programme qui, étant donnée une date sur trois entiers (jour, mois, année), affiche le jour suivant. La date est une constante du programme.