
RELACIÓN DE EJERCICIOS 4 - PROCEDIMIENTOS Y FUNCIONES

Resolver los siguientes problemas escribiendo el algoritmo con lenguaje pseudocódigo.

Crear en GitHub un repositorio llamado **UD2-Subprogramas** para subir cada uno de los ejercicios de la relación.

1. Se quiere diseñar el algoritmo de un programa que:

- 1º) Muestre un menú con 4 opciones:

1. Mostrar los números del 1 al 10 (ambos inclusive).
 2. Mostrar la tabla de multiplicar del 8.
 3. Mostrar las primeras diez potencias de 2.
 4. Salir.

- 2º) Pida por teclado la opción deseada. Deberá ser introducida, hasta que, sea mayor o igual que '1' y menor o igual que '4'.

- 3º) Ejecute la opción del menú seleccionada.

- 4º) Repita los pasos 1º, 2º y 3º, hasta que, el usuario seleccione la opción 4 (Salir) del menú.

Realizar cada una de las opciones con un procedimiento

2. Escribe una función que devuelva el resultado de un número elevado a un exponente dado
3. Escribe una función que devuelva el área de un círculo dado su radio. Recuerda que para calcular el área, la fórmula es $\pi * r^2$
4. Escribe una función llamada ConversionMoneda (...) que permita convertir una cantidad de dinero dada en dólares, libras o yenes a Euros.