```
                          ┌─────────┐
                          │  Start  │
                          └────┬────┘
                               │
                          ┌─────────┐                    no
                          │  Intro  │            ┌──────────────┐
                          └────┬────┘            │              │
 ┌──────────┐       ┌─────────┐         ◇ Finish       yes    ┌────────┐
 │ Settings │ ◄──── │  Menu   │ ◄────── │  Game?  │ ────────► │  Stop  │
 └──────────┘ ────► └────┬────┘         ◇         └────────┘
                               │
                    ┌──────────────┐
                    │ Nr. of Player│
                    │ Select Hero  │
                    │ Select Lvl   │
                    └──────┬───────┘
```

Player Turn (Repeat For All Players)

```
        ┌──────────┐
   ┌──► │  Action  │ ◄──┐
   │    └────┬─────┘    │
   │         │          │
  yes   ◇ Action ◇      │
   └─── ◇ Left?  ◇      │
        ◇        ◇      │
             │ no       │
```

Zombie Turn (Repeat For All Zombies)

```
 ┌──────────────┐  no  ◇ See    ◇
 │ Move To Noise│ ◄─── ◇ Player?◇ ◄──┐
 └──────────────┘      ◇        ◇    │
                          │ yes      │
 ┌──────────────┐  no  ◇ Can    ◇    │
 │ Move To Player│◄─── ◇ Attack?◇    │
 └──────────────┘      ◇        ◇    │
                          │ yes      │
                    ┌──────────────┐ │
                    │ Attack Player│ │
                    └──────┬───────┘ │
                           │         │
                    ◇ Action ◇  yes  │
           ┌─────── ◇ Left?  ◇ ──────┘
           │        ◇        ◇
           │             │ no
```

```
                    ◇ Player ◇  yes
           ┌─────── ◇ Dead?  ◇
           │        ◇        ◇
           │             │ no
           │        ◇ Quest  ◇  no
           │        ◇ Solved?◇ ──────┐
           │        ◇        ◇       │
           │             │ yes       │
           │        ┌──────────┐     │
           └──────► │  Scores  │ ◄───┘
                    └──────────┘
```

Match Loop while(!PlayerDead && !QuestFinished)