## Universidade da Beira Interior

## Departamento de Informática



Nº 2 - 2022: [Machine Learning]

Elaborado por:

**45842 Diogo Manuel Paiva dos Santos** 

Orientador:

Professor Doutor Hugo Pedro Proença

9 de janeiro de 2023

# **Agradecimentos**

A conclusão deste trabalho, não seria possível sem a ajuda do Professor Doutor Hugo Pedro Proença pois não teríamos o conhecimento adquirido nas aulas para a resolução do mesmo.

## Conteúdo

Co	nteú	do	iii
Lis	sta de	e Figuras	v
1	Intr	odução	1
	1.1	Enquadramento	1
	1.2	Motivação UBI	1
	1.3	Objetivos	1
	1.4	Organização do Documento	2
2	Imp	lementação	3
	2.1	Introdução	3
	2.2	Pré-Processamento dos dados	3
		2.2.1 Função de criar as instâncias	3
		2.2.2 Função de criar k <i>folds</i>	3
		2.2.3 Normalização	4
	2.3	Treinamento e Obtenção de Resultados	5
3	Res	ultados e discussão	7
	3.1	Introdução	7
	3.2	Apresentação dos resultados	7
	3.3	Discussão dos resultados	14
4	Con	iclusões e Trabalho Futuro	15
	4.1	Introdução	15
	4.2	Conclusões e Trabalho Futuro	15
Bi	bliog	rafia	17

# Lista de Figuras

3.1	Curva ROC 0 e 1	 		 		 							8
3.2	Curva ROC 2 e 3	 		 		 						 	9
3.3	Curva ROC 4 e 5	 		 		 							10
3.4	Curva ROC 6 e 7	 		 		 							11
3.5	Curva ROC 8 e 9	 	 	 		 						 	12

# Lista de Excertos de Código

2.1	Excerto de código divisão por id	4
2.2	Excerto da normalização	5
2.3	Criação da rede neuronal e seu treino	6
3.1	Matriz Confusão e <i>Area Under the Curve</i> (AUC) dos 10 k-folds	13

## Acrónimos

**AUC** Area Under the Curve

IA Inteligência Artificial

ML Machine Learning

**MLP** Multi Layer Perceptron

**ROC** Receiver Operating Characteristic

1

## Introdução

### 1.1 Enquadramento

Este documento funciona como relatório do segundo trabalho prático da unidade curricular de Inteligência Artificial (IA).

Este trabalho, cotado para 3 valores, tenciona solidificar os conhecimentos adquiridos tanto nas aulas teóricas como práticas.

### 1.2 Motivação UBI

A IA tem sido um campo de pesquisa crescente nos últimos anos, com aplicações em vários setores, incluindo saúde, finanças e tecnologia. O *Machine Learning* (ML) é uma das áreas mais importantes da IA, que permite que as máquinas aprendam e melhorem automaticamente a partir de dados, sem serem explicitamente programadas. Neste relatório, apresentamos os resultados da minha pesquisa em ML, incluindo a descrição do problema, os métodos utilizados e os resultados obtidos.

### 1.3 Objetivos

O objetivo deste trabalho é avaliar o desempenho de um modelo de aprendizado de máquina para prever as atividades humanas a partir de séries temporais de dados de sensores. Mais especificamente, os objetivos deste trabalho são os seguintes:

• Pré-processar os dados de séries temporais para criar instâncias de treinamento para o modelo de aprendizado de máquina.

2 Introdução

• Treinar um modelo de rede neural *Multi Layer Perceptron* (MLP) usando os dados de treinamento.

- Avaliar o desempenho do modelo usando conjuntos de teste e calcular a matriz de confusão.
- Analisar os resultados e discutir as conclusões tiradas deste trabalho.

## 1.4 Organização do Documento

De modo a refletir o trabalho que foi feito, este documento encontra-se estruturado da seguinte forma:

- 1. O primeiro capítulo **Introdução** apresenta o projeto, a motivação para a sua escolha, o enquadramento para o mesmo, os seus objetivos e a respetiva organização do documento.
- 2. O segundo capítulo **Implementação** descreve como foi implementado este trabalho, descrevendo assim o código.
- O terceiro capítulo Resultados e discussão fornecer uma visão geral dos resultados do trabalho e uma discussão detalhada desses resultados.
- 4. O quarto capítulo **Conclusões e Trabalho Futuro** descreve os objetivos atingidos e os não atingidos, reunidos em tópicos auto explicativos.

2

## Implementação

### 2.1 Introdução

O objetivo deste capítulo é descrever como o trabalho foi implementado na prática. Inicialmente, explicaremos o processo de pré-processamento dos dados usados no treinamento do modelo de aprendizado da máquina. Em seguida, descreveremos em detalhes os métodos de treinamento e avaliação do modelo, incluindo as ferramentas e bibliotecas usadas.

#### 2.2 Pré-Processamento dos dados

#### 2.2.1 Função de criar as instâncias

create\_instances(t): lê os dados de séries temporais do arquivo CSV fornecido pelo o professor e cria instâncias de treinamento para o modelo de aprendizado de máquina. As instâncias são criadas tomando uma linha de dados como ponto de partida e adicionando os últimos três valores de cada uma das linhas de dados t\*20 que se seguem, pois são 20hz de leitura. As instâncias são então armazenadas em um arquivo CSV.

### 2.2.2 Função de criar k folds

Esta função lê as instâncias e as divide em k conjuntos de *fold*. Além disso, essa função também faz a separação dos conjuntos de *fold* por id, garantindo que nenhum id aparece em mais de um conjunto de *fold*. Isso é importante porque é importante que o conjunto de treinamento e o conjunto de teste se-

jam representativos da população de dados e não contenham ids duplicados, o que poderia distorcer os resultados.

```
ids = set(ids)
        ids = len(ids)
        # vai existir ids/k fold sets (sempre arredondado para baixo)
        id_fold_set = ids//k
        id_fold_set_rest = ids % k
        # percorrer o ficheiro e meter id_fold_set em cada fold set
        aux = -1
        ids_aux = []
        for i in range(ids):
            ids_aux.append([])
        for i in range(k):
            k_fold_sets.append([])
        ids_{-} = []
        for i in range(len(lines)):
            linha = lines[i].replace("\n", "")
            linha = linha.split(",")
            id_i = linha[-1]
            # se o id nao estiver no fold set e ainda nao tiver todos os
                 ids volta do inicio
            if id_i not in ids_:
                aux = aux + 1
                ids_.append(id_i)
            ids_aux[aux].append(lines[i])
```

Excerto de Código 2.1: Excerto de código divisão por id

### 2.2.3 Normalização

Esta função de normalização lê um conjunto de dados de treinamento e calcula os valores máximo e mínimo de cada coluna. Esses valores são armazenados em um arquivo CSV separado para uso futuro. Em seguida, a função lê o conjunto de dados de treinamento e aplica a fórmula de normalização para cada valor, produzindo um novo conjunto de dados normalizado, como se pode ver no excerto de código em 2.2.3.

Esta também lê o conjunto de dados de teste e validação e aplica a mesma fórmula de normalização, utilizando os valores máximo e mínimo armazenados anteriormente. Isso garante que os valores do conjunto de teste e validação estejam na mesma escala que os valores do conjunto de treinamento.

```
with open("csv/train/train_set_"+str(n)+".csv", "r") as f:
        lines = f.readlines()
        for i in range(len(lines)):
            linha = lines[i].replace("\n", "")
            linha = linha.split(",")
            linha_str = ""
            for j in range(tamanho):
                linha[j] = (float(linha[j]) - max_min[j][0]) / (
                    \max_{j} [j][1] - \max_{j} [0]
                if j == tamanho-1:
                    linha_str += str(linha[j]) + "," + linha[j+1] +
                        "," + linha[j+2]
                    linha_str += str(linha[j]) + ","
            linhas.append(linha_str)
            # escrever para o ficheiro
    with open("csv/train/train_set_"+str(n)+".csv", "w") as f:
        for i in linhas:
            f.write(i + "\n")
```

Excerto de Código 2.2: Excerto da normalização

### 2.3 Treinamento e Obtenção de Resultados

Neste secção realizei da seguinte maneira:

- Criar um classificador de rede neural de múltiplas camadas (MLP) e o treina com os dados de treinamento, como se vê no excerto de código 2.3.
- Lê os dados de teste e usa o classificador treinado para prever os rótulos desses dados.
- 3. Calcula a curva *Receiver Operating Characteristic* (ROC) e a área sob a curva *Area Under the Curve* (AUC) para cada classe e para todas as classes.
- 4. Plota gráficos da curva ROC para cada classe e para todas as classes.
- 5. Calcula a matriz de confusão para cada classe e para todas as classes, somando cada classe ficando assim por *fold*.
- 6. Armazena os valores da AUC e das matrizes de confusão em listas para posterior análise.

7. Depois que todos os *folds* tiverem sido processados, o programa mostra os resultados finais, incluindo a média das AUCs e as matrizes de confusão médias.

Excerto de Código 2.3: Criação da rede neuronal e seu treino

3

## Resultados e discussão

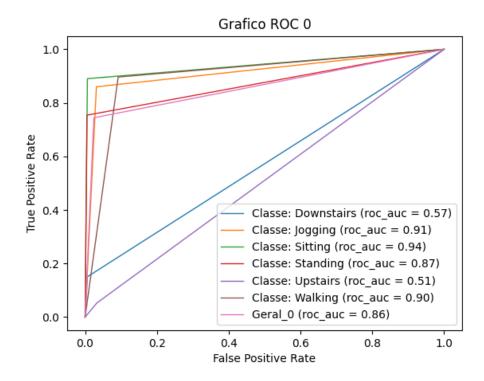
### 3.1 Introdução

O objetivo deste capítulo é apresentar os resultados obtidos durante o trabalho e discuti-los em detalhes. Inicialmente, apresentaremos os resultados de forma clara e concisa, utilizando gráficos e texto para ilustrar os dados de forma eficiente. Em seguida, discutiremos os resultados, explorando o que os resultados dizem sobre o problema em questão. Além disso, faremos uma análise crítica dos resultados, discutindo os pontos fortes e fracos do nosso trabalho e sugerindo formas de melhorá-lo no futuro.

### 3.2 Apresentação dos resultados

Nesta secção será apresentado todos os dados obtidos átraves da máquina. Estes dados serão:

- Gráfico da Curva ROC de cada fold;
- Matriz Confusão de cada fold;
- AUC de cada fold
- e por fim vai ser apresentado AUC média e o seu desvio padrão.



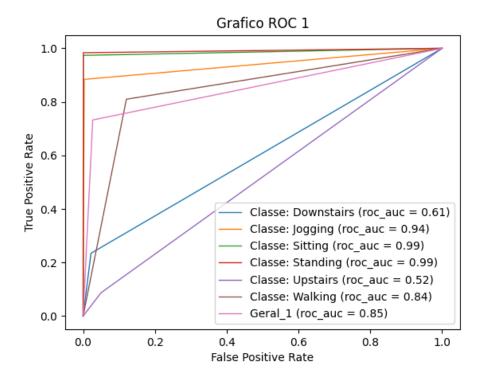
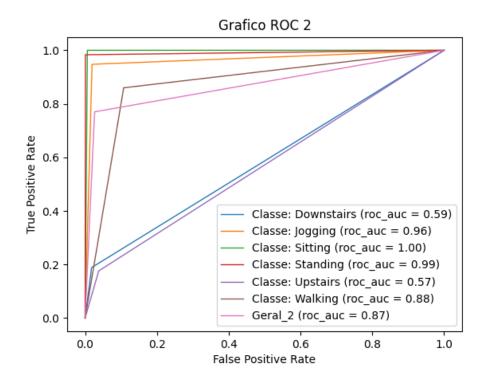


Figura 3.1: Curva ROC 0 e 1



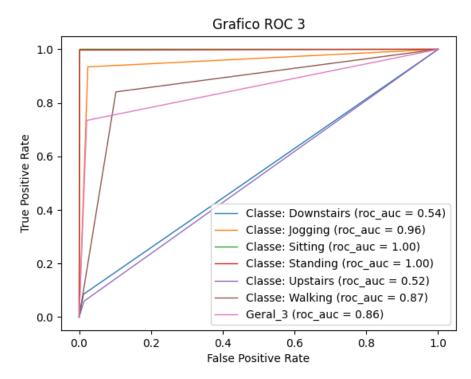
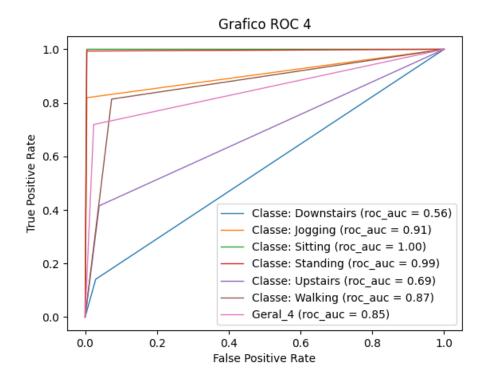


Figura 3.2: Curva ROC 2 e 3



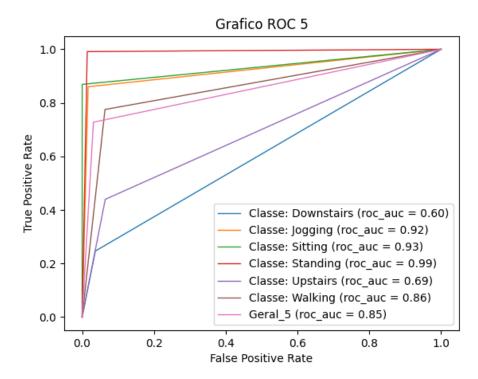
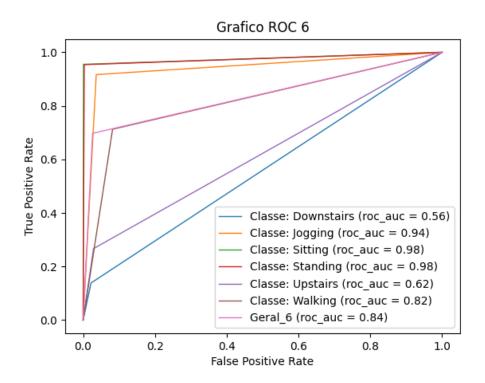


Figura 3.3: Curva ROC 4 e 5



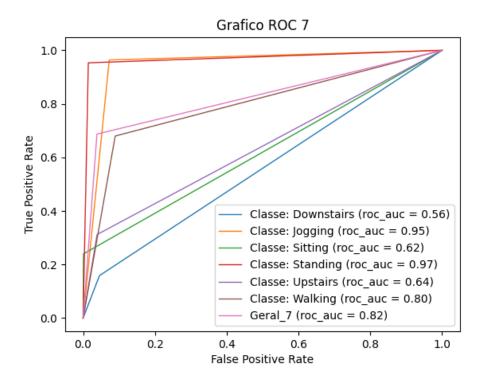
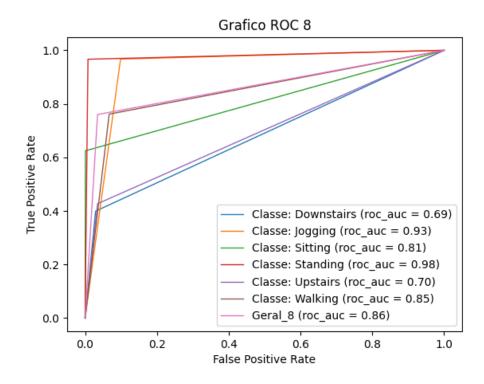


Figura 3.4: Curva ROC 6 e 7



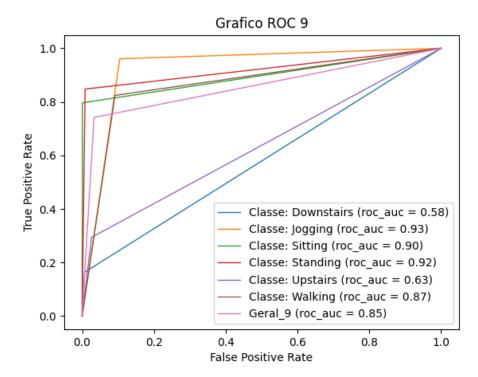


Figura 3.5: Curva ROC 8 e 9

```
Matriz de confusao 0:
[[1137210
          28195]
[ 59601 173480]]
Matriz de confusao 1:
[[1044366
           28674]
[ 57453 157155]]
Matriz de confusao 2:
[[1206095 32760]
[ 56946 190825]]
Matriz de confusao 3:
[[1252352 27008]
[ 67947 187925]]
Matriz de confusao 4:
[[1109564 27001]
[ 63903 163410]]
Matriz de confusao 5:
[[1104920 35885]
[ 62118 166043]]
Matriz de confusao 6:
[[952757 25823]
[ 59243 136473]]
Matriz de confusao 7:
[[731091 29304]
[ 47581 104498]]
Matriz de confusao 8:
[[1418817 50808]
[ 70517 223408]]
Matriz de confusao 9:
[[1039248 35667]
[ 55506 159477]]
Auc valor 0:
0.8600486526143273
Auc valor 1:
0.8527832140460747
Auc valor 2:
0.8718615172881411
Auc valor 3:
0.8566693503001501
Auc valor 4:
0.8475599723728956
Auc valor 5:
0.8481445119893408
Auc valor 6:
0.8354564777534795
Auc valor 7:
0.8242959251441685
Auc valor 8:
0.8627564854980012
```

```
Auc valor 9:

0.8543154575012908

FINAL: AUC media +- AUC desvio padrao:

0.8513891564507869 +- 0.012941373515674402
```

Excerto de Código 3.1: Matriz Confusão e AUC dos 10 k-folds

#### 3.3 Discussão dos resultados

Ao analizar os gráficos conseguimos observar das seis atividades, duas delas nunca tem um grande aumento, sendo estas *Downstairs, Upstrais* pois estas tem um movimento parecido sendo mais difícil distinguir através do acelerômetro, precisando o modelo talvez de mais interações ou camadas ocultas.

As matrizes de confusão são usadas para resumir os resultados da classificação do modelo. Cada matriz de confusão corresponde a uma *fold* e mostra o número de instâncias da classe que foram classificadas corretamente (valores da diagonal principal) e incorretamente (valores fora da diagonal principal). Por exemplo, matriz de confusão do *fold* 0, o modelo classificou corretamente 1286690 instâncias (Verdadeiro Positivo, Verdadeiro Negativo) e classificou incorretamente 87796 instâncias (Falso Negativo, Falso Positivo).

A AUC é uma métrica comum para avaliar a qualidade de um modelo de classificação. Valores próximos de 1 indicam um bom desempenho e valores próximos de 0 indicam um mau desempenho. Portanto podemos saber que este modelo indicou um bom desempenho, mas podendo ser melhorado se aumentasse as camadas ocultas fazendo assim mais analise dos dados.

4

## Conclusões e Trabalho Futuro

## 4.1 Introdução

Esta secção contém uma breve análise relativa aos objetivos cumpridos, ao que poderia ser feito para um trabalho futuro.

#### 4.2 Conclusões e Trabalho Futuro

Neste trabalho foi possível consolidar os conhecimentos adquiridos em contexto de aula, nomeadamente:

- Pré-processamento dos dados;
- Treino e validação da máquina;
- Análise dos dados obtidos;
- Aprimoramento da linguagem python.

Para melhorar este *bot*, podemos aumentar o número de camadas ocultas, otimizar o código de pré-processamento de dados e obter mais dados para treinamento, o que pode levar a resultados ainda melhores.

# Bibliografia

[1] Scikit-learn https://scikit-learn.org/stable/index.html

[2] W3schools
https://www.w3schools.com/python/python\_ml\_getting\_
started.asp