

## EXERCICE 2 : VOLUME D'UNE MÉLODIE

### Objectif:

Créer un programme MicroPython permet de gérer le volume d'une mélodie jouée sur un buzzer. Le volume est contrôlé par un potentiomètre.

### Matériel:

- Microcontrôleur compatible MicroPython (Raspberry Pi Pico)
- Module potentiomètre
- Buzzer
- Câbles

### Consignes:

1. Branchez le buzzer et le potentiomètre au microcontrôleur
2. Ecrivez un programme MicroPython qui répond aux exigences suivantes :
  - Une mélodie (au choix, soyez créatif) est jouée en boucle.
  - Le fait de changer le potentiomètre modifie directement le volume de la mélodie
3. Testez votre programme et vérifiez qu'il fonctionne correctement.

### Bonus:

- Ajoutez un bouton poussoir qui permet de changer de mélodie.
- Ajouter une LED qui clignote au rythme de la mélodie.