

CANEVAS POUR LA PAGE DE COUVERTURE D'UN MEMOIRE

Logo

UF

Logo

ENI

Logo

Société

**UNIVERSITE DE FIANARANTSOA
ECOLE NATIONALE D'INFORMATIQUE**

**MEMOIRE DE FIN D'ETUDES POUR L'OBTENTION DU DIPLOME DE
LICENCE/MASTER PROFESSIONNEL(LE)**

Mention : Informatique

Parcours : ...

Intitulé :

THEME DE STAGE

Présenté le : (Date de soutenance)

Par : Mademoiselle/Madame/Monsieur

Membres du Jury :

Président : Madame/Monsieur ... , (titre)

Examineur : Madame/Monsieur ... , (titre)

Rapporteurs : Madame/Monsieur ... , (titre) (Encadreur pédagogique)

Madame/Monsieur ... , (titre) (Encadreur professionnel)

Année Universitaire en cours

Tampon et signature
du responsable

CANEVAS DE REDACTION DE MEMOIRE DE FIN D'ETUDE EN UTILISANT UML

Parcours : GB, IG

Canevas Pour UML

Curriculum Vitae.....	I
Sommaire	II
Remerciements.....	III
Liste des figures	IV
Liste des tableaux	V
Liste des abréviations (ou Nomenclature)	VI
Introduction générale.....	1 (début chiffre arabe)
PARTIE I. PRESENTATIONS	
Chapitre 1. Présentation de l'ENI	
Chapitre 2. Présentation de l'établissement d'accueil (société, entreprise, etc)	
Chapitre 3. Description du projet	
3.1. Formulation.....	
3.2. Objectif et besoins de l'utilisateur.....	
3.3. Moyens nécessaires à la réalisation du projet (Humain, Matériel, Logiciel)	
3.4. Résultats attendus.....	
3.5. Chronogramme de travail.....	
PARTIE II. ANALYSE ET CONCEPTION	
Chapitre 4. Analyse préalable	
4.1. Analyse de l'existant	
4.1.1. Organisation actuelle (traitement actuel et personnel impliqué).....	
4.1.2. Inventaire des moyens matériels et logiciels.....	
4.2. Critique de l'existant (points forts et points faibles)	
4.3. Conception avant projet	
4.3.1. Proposition des solutions	
4.3.2. Méthodes de conception et outils utilisés (Choix, Justification et présentation)	
Chapitre 5. Analyse conceptuelle	
5.1. Présentation de la méthode utilisée (2TUP, UP, XP, etc)	
5.2. Dictionnaire des données	
5.3. Règles de gestion	
5.4. Représentation et spécification des besoins	
5.4.1. Diagramme des cas d'utilisation	
5.4.2. Description textuelle pour chaque cas d'utilisation	

5.4.3. Priorisation des cas d'utilisation	
5.4.4. Diagramme de séquence système pour chaque cas d'utilisation	
5.5. Spécification des besoins techniques	
5.6. Modélisation du domaine.....	
Chapitre 6. Conception détaillée.....	
6.1. Architecture système (MVC, BCED, n-tiers, etc).....	
6.2. Diagramme de séquence de conception pour chaque cas d'utilisation	
6.3. Diagramme de classe de conception pour chaque cas d'utilisation	
6.4. Diagramme de classe de conception global	
6.5. Diagramme de paquetage	
6.6. Diagramme de déploiement	
PARTIE III. REALISATION.....	
Chapitre 7. Mise en place de l'environnement de développement	
7.1. Installation et configuration des outils	
7.2. Architecture de l'application.....	
Chapitre 8. Développement de l'application	
8.1. Création de la base de données	
8.2. Codage de l'application (capture de code et description)	
8.3. Présentation de l'application	
Conclusion.....	(fin chiffre arabe)
Bibliographie (ou Références bibliographiques).....	VII
Webographie (ou Références webographiques).....	VIII
Glossaire.....	IX
Annexes	X
Table des matières.....	XI
Résumé	
Abstract.....	

CANEVAS DE REDACTION DE MEMOIRE DE FIN D'ETUDE EN UTILISANT MERISE

Parcours : GB, IG

Canevas Pour Merise

Curriculum Vitae.....	I
Sommaire	II
Remerciements.....	III
Liste des figures	IV
Liste des tableaux	V
Liste des abréviations (ou Nomenclature)	VI
Introduction générale.....	1 (début chiffre arabe)
PARTIE I. PRESENTATIONS	
Chapitre 1. Présentation de l'ENI	
Chapitre 2. Présentation de l'établissement d'accueil (société, entreprise, etc)	
Chapitre 3. Description du projet.....	
3.1. Formulation.....	
3.2. Objectif et besoins de l'utilisateur.....	
3.3. Moyens nécessaires à la réalisation du projet (Humain, Matériel, Logiciel)	
3.4. Résultats attendus.....	
3.5. Chronogramme de travail.....	
PARTIE II. ANALYSE ET CONCEPTION	
Chapitre 4. Analyse préalable.....	
4.1. Analyse de l'existant	
4.1.1. Organisation actuelle (traitement actuel et personnel impliqué).....	
4.1.2. Inventaire des moyens matériels et logiciels.....	
4.2. Critique de l'existant (points forts et points faibles)	
4.3. Conception avant-projet	
4.3.1. Proposition des solutions	
4.3.2. Méthodes de conception et outils utilisés (Choix, Justification et présentation)	
Chapitre 5. Analyse conceptuelle.....	
5.1. Présentation de la méthode Merise	
5.2. Dictionnaire des données	
5.3. Règles de gestion	
5.4. Diagramme de flux.....	
5.5. Modélisation des données	
5.5.1. Modèle conceptuel des données (MCD)	

5.5.2. Modèle logique des données (MLD)	
5.5.3. Modèle conceptuel des traitements (MCT)	
5.5.4. Modèle organisationnel des traitements (MOT)	
PARTIE III. REALISATION.....	
Chapitre 6. Mise en place de l'environnement de développement	
6.1. Installation et configuration des outils	
6.2. Architecture de l'application.....	
Chapitre 7. Développement de l'application	
7.1. Création de la base de données	
7.2. Codage de l'application (capture de code et description)	
7.3. Présentation de l'application	
Conclusion.....	(fin chiffre arabe)
Bibliographie (ou Références bibliographiques).....	VII
Webographie (ou Références webographiques).....	VIII
Glossaire.....	IX
Annexes	X
Table des matières	XI
Résumé	
Abstract.....	

CANEVAS DE REDACTION DE MEMOIRE DE FIN D'ETUDE EN UTILISANT AGILE

Parcours : GB, IG

Canevas Pour Méthode de conduite de projets AGILE

Curriculum Vitae.....	I
Sommaire	II
Remerciements.....	III
Liste des figures	IV
Liste des tableaux	V
Liste des abréviations (ou Nomenclature)	VI
Introduction générale.....	1 (début chiffre arabe)
PARTIE I. PRESENTATIONS	
Chapitre 1. Présentation de l'ENI	
Chapitre 2. Présentation de l'établissement d'accueil (société, entreprise, etc)	
Chapitre 3. Description du projet.....	
3.1. Formulation.....	
3.2. Objectif et besoins de l'utilisateur.....	
3.3. Moyens nécessaires à la réalisation du projet (Humain, Matériel, Logiciel)	
3.4. Résultats attendus.....	
3.5. Chronogramme de travail.....	
PARTIE II. ANALYSE ET CONCEPTION	
Chapitre 4. Analyse préalable.....	
4.1. Analyse de l'existant	
4.1.1. Organisation actuelle (traitement actuel et personnel impliqué).....	
4.1.2. Inventaire des moyens matériels et logiciels.....	
4.2. Critique de l'existant (points forts et points faibles)	
4.3. Conception avant-projet	
4.3.1. Proposition des solutions	
4.3.2. Méthodes de conception et outils utilisés (Choix, Justification et présentation)	
Chapitre 5. Analyse conceptuelle.....	
5.1. Désignation des rôles de l'équipe SCRUM.....	
5.2. Etapes de l'élaboration du product backlog	
5.3. Product backlog	
5.4. Sprint backlog	
5.4.1. Présentation du travail à faire (tableau release/sprint)	
5.4.2. Planification du sprint (tableau sprint/ tâches).....	

5.5. Dictionnaire des données	
5.6. Règles de gestion	
5.7. Modèle du domaine.....	
5.8. Diagramme de classe de conception pour chaque sprint	
5.9. Diagramme de classe de conception globale	
5.9. Diagramme de paquetage	
5.10. Diagramme de déploiement	
PARTIE III. REALISATION.....	
Chapitre 6. Mise en place de l’environnement de développement	
6.1. Installation et configuration des outils	
6.2. Architecture de l’application.....	
Chapitre 7. Développement de l’application	
7.1. Création de la base de données	
7.2. Codage de l’application (capture de code et description)	
7.3. Présentation de l’application	
Conclusion.....	(fin chiffre arabe)
Bibliographie (ou Références bibliographiques).....	VII
Webographie (ou Références webographiques).....	VIII
Glossaire.....	IX
Annexes	X
Table des matières.....	XI
Résumé	
Abstract.....	

CANEVAS DE REDACTION DE MEMOIRE DE FIN D'ETUDE EN UTILISANT UN DATAWAREHOUSE (entrepôt de données)

Parcours : GB, IG

Canevas Pour Datawarehouse

Curriculum Vitae.....	I
Sommaire	II
Remerciements.....	III
Liste des figures	IV
Liste des tableaux	V
Liste des abréviations (ou Nomenclature)	VI
Introduction générale.....	1 (début chiffre arabe)
PARTIE I. PRESENTATIONS	
Chapitre 1. Présentation de l'ENI	
Chapitre 2. Présentation de l'établissement d'accueil (société, entreprise, etc)	
Chapitre 3. Description du projet.....	
3.1. Formulation.....	
3.2. Objectif et besoins de l'utilisateur.....	
3.3. Moyens nécessaires à la réalisation du projet (Humain, Matériel, Logiciel)	
3.4. Résultats attendus.....	
3.5. Chronogramme de travail.....	
PARTIE II. ANALYSE ET CONCEPTION	
Chapitre 4. Analyse préalable.....	
4.1. Analyse de l'existant	
4.1.1. Organisation actuelle (traitement actuel et personnel impliqué).....	
4.1.2. Inventaire des moyens matériels et logiciels.....	
4.2. Critique de l'existant (points forts et points faibles)	
4.3. Conception avant projet	
4.3.1. Proposition des solutions	
4.3.2. Méthodes de conception et outils utilisés (Choix, Justification et présentation)	
Chapitre 5. Analyse conceptuelle.....	
5.1. Présentation du datawarehouse utilisée	
5.2. Dictionnaire des données	
5.3. Règles de gestion	
5.4. Modélisation des données du data warehouse	
5.4.1. Niveau conceptuel (tableau d'analyse, tables de dimensions et de faits)	

5.4.2. Niveau logique	
5.4.3. Alimentation et mise à jour du datawarehouse	
5.4.4. Base de données multidimensionnelles etc	
PARTIE III. REALISATION.....	
Chapitre 6. Mise en place de l'environnement de développement	
6.1. Installation et configuration des outils	
6.2. Architecture de l'application.....	
Chapitre 7. Développement de l'application	
7.1. Création de la base de données	
7.2. Codage de l'application (capture de code et description)	
7.3. Présentation de l'alimentation du data warehouse	
7.4. Présentation de la création du cube OLAP	
7.5. Présentation des rapports des tableaux de bord	
7.6. Présentation de l'application (captures)	
Conclusion.....	(fin chiffre arabe)
Bibliographie (ou Références bibliographiques).....	VII
Webographie (ou Références webographiques).....	VIII
Glossaire.....	IX
Annexes	X
Table des matières.....	XI
Résumé	
Abstract.....	

CANEVAS DE RÉDACTION POUR LES THÈMES DE L'IA PURE.
Parcours : GB, IG

Curriculum Vitae	I
Sommaire	II
Remerciements	III
Liste des figures	IV
Liste des tableaux	V
Liste des abréviations (ou Nomenclature)	VI
Introduction générale	1 (début chiffre arabe)
PARTIE I. PRESENTATIONS	
Chapitre 1. Présentation de l'ENI	
Chapitre 2. Présentation de l'établissement d'accueil (société, entreprise, etc)	
Chapitre 3. Description du projet	
3.1. Formulation.....	
3.2. Objectif et besoins de l'utilisateur	
3.3. Moyens nécessaires à la réalisation du projet (Humain, Matériel, Logiciel)	
3.4. Résultats attendus.....	
3.5. Chronogramme de travail	
PARTIE II. ANALYSE ET CONCEPTION	
Chapitre 4. Analyse préalable	
4.1. Analyse de l'existant.....	
4.1.1. Organisation actuelle (traitement actuel et personnel impliqué)	
4.1.2. Inventaire des moyens matériels et logiciels	
4.2. Critique de l'existant (points forts et points faibles).....	
4.3. Conception avant-projet.....	
4.3.1. Proposition des solutions	
4.3.2. Méthodes de conception et outils utilisés (Choix, Justification et présentation)	
Chapitre 5. Revue de la Littérature	
5.1. Introduction à l'IA, au ML et au DL	
5.2. Concepts clés en ML et DL	
5.3. Applications de l'IA dans le domaine choisi	
5.4. Limitations et défis actuels	
Chapitre 6. Fondements Théoriques	
6.1. Modèles d'apprentissage automatique	
6.2. Réseaux de neurones artificiels	
6.3. Entraînement et optimisation des modèles	
6.4. Outils et langages de programmation (choix avec comparaison)	
Chapitre 7. Méthodologie	
7.1. Collecte de données	

7.2. Traitement de données	
7.3. Choix du modèle	
7.4. Entraînement et évaluation des modèles	
7.5. Évaluation des performances	
PARTIE III. REALISATION	
Chapitre 8. Application réelle pour le projet	
8.1. Installation et configuration des outils	
8.2. Résultats réels (capture des résultats)	
Chapitre 9. Discussion	
9.1. Interprétations des résultats.....	
9.2. Comparaison des méthodes et des applications	
9.3. Limitations de l'étude.....	
Conclusion	(fin chiffre arabe)
Bibliographie (ou Références bibliographiques)	VII
Webographie (ou Références webographiques)	VIII
Glossaire	IX
Annexes	X
Table des matières	XI
Résumé	
Abstract	

Quelques règlements à respecter dans le manuscrit

- 1) Bien justifier l'alignement des textes (gauche, droite)
- 2) Utiliser Times New Roman 12
- 3) Ne pas souligner les titres, mettre en gras (bold) les titres
- 4) Uniformiser les puces utilisés dans tous le document
- 5) Format CV simple et clair (et non pas le style de CV pour postuler)
- 6) Le **sommaire** propose un résumé des parties, chapitres et les titres au premier degré (Exemple : le sommaire se termine au 1.1) alors que la **table des matières** correspond à une liste complète des parties, chapitres, et les titres à n degré de tous les documents (Exemple : 1.1.1)
- 7) Dans les Remerciements
 - Citation par tiret
 - Utilisation de je, nous autorisé dans le remerciement mais pour le reste du document NON
 - Ordre de remerciement : Président de l'Université, Directeur de l'Ecole, Directeur de la société de stage, Chef de mention, Chef de parcours, Les rapporteurs, Les autres membres du Jury, etc.
 - **Madame/Monsieur (Nom et Prénoms), titre, fonction, raison pour laquelle on remercie la personne**
- 8) A trier par ordre alphabétique :
 - Nomenclature
 - Dictionnaire des données
 - Glossaire
 - Mots-clés et Keywords (minimum 5 mots, maximum 8 mots)
- 9) Actualiser la présentation de l'ENI
- 10) Les Légendes :
 - Légende des figures en bas
 - Légende des tableaux en haut
- 11) Il faut toujours mettre une phrase introductive présentant les figures et les tableaux
- 12) Ne pas utiliser : ci-dessus, ci-dessous, précédent, suivant
- 13) Enumérer les solutions proposées. Ex : Solution 1 / Solution 2 / etc.
- 14) Références :
 - Présentation Bibliographie : [1] Auteur, titre le l'ouvrage, année d'édition (publication) , Edition (éditeur, lieu), nombre de page
 - Présentation Webographie : [2] url , titre de la page, date de consultation.
Exemple : [2] [https://](https://...), Titre du page, consulté le 18 octobre 2021
 - Si la bibliographie se termine par [6], le webographie commence par [7]