

ONLINE
"WHO IS IT?"

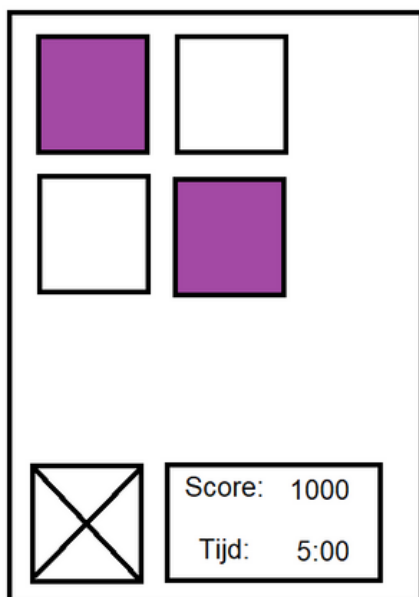
PLAY!

REGELS

**DRUK OP "PLAY!" OM HET
SPEL TE BEGINNEN.**

**DRUK OP "REGELS" OM DE
REGELS VAN HET SPEL TE
LEZEN.**

**GA NAAR BOARD 3 ALS JE HET SPEL
WILT ZIEN OF GA NAAR 6 OM DE
REGEL PAGINA TE ZIEN.**



- ☐ Geslacht (Man/Vrouw)
- ☒ Haarkleur (Blond/Bruin/Zwart/Rood) Antwoord: Rood.
- ☐ Haar (Ja/Nee)
- ☐ Bril (Ja/Nee)
- ☐ Snor (Ja/Nee)
- ☐ Getint (Ja/Nee)
- ☐ Leeftijd (Jong/Oud)

Dit is het frame voor het spel board. Dit word natuurlijk nog veranderd.

Score: 1000
Tijd: 5:00

Dit is een placeholder voor het scoreboard design.



Dit hokje is aangevinkt. Als een klein hokje is aangevinkt betekend dat er een hint gegeven is aan de speler door de computer.



Dit zijn hokjes voor het selecteren van de vraag die je wilt stellen aan het spel.



In deze hokjes vinden de personages waar je uit kan kiezen plaats.



Deze kleur van het hokje is een placeholder voor de achterkant.



Op deze plek vindt zich het verborgen plaatje dat gekozen is door de computer. Als je hier op klikt dan krijgt je de kans om een van de overgebleven personages te selecteren en kijken of het correct was.

**U HEEFT
GEWONNEN!!**



SPELREGELS

DE REGELS ZIJN SIMPEL. JE MOET RADEN WELK PERSONAGE DE COMPUTER HEEFT GEKOZEN. DIT DOE JE RADEN MET BEHULP VAN HOKJES DAT JE KAN AANVINKEN, MAAR ALS JE EEN HOKJE DOET AANVINKEN GAAN ER WEL 200 PUNTEN VAN JE 1000 PUNTEN SCORE AF.

JE MAG ZELF NA DAT DE VRAAG IS GEANTWOORD ZOVEEL KAARTJES ALS JE WILT OMDRAAIEN. OF DAT EEN SLIM IDEE IS HET TWEEDE, MAAR DAT MAG JE ZELF UITVOGELN.

ALS JE EENMAL DENKT TE WETEN WAT DE KAART IS KAN JE OP HET HOKJE DAT DOORGESTREEPT IS OM TE RADEN WELK PERSONAGE DE COMPUTER HEEFT GEKOZEN. ALS JE HET CORRECT HEBT, HEB JE GEWONNEN. ANDERS MOET JE OPNIEUW HET SPEL SPELEN

Deze Menu knop brengt je terug naar het menu om bijvoorbeeld de game de starten.

MENU