

matrix(n,n,n,n,n,n) Définit une transformation 2D,
en utilisant une matrice de six valeurs

translate(x,y) Définit une translation 2D,
déplaçant l'élément le long de l'axe X et l'axe Y

translateX(n) Définit une translation 2D,
déplaçant l'élément le long de l'axe X.

translateY(n) Définit une translation 2D,
déplaçant l'élément le long de l'axe Y.

scale(x,y) Définit une transformation d'échelle
en 2D, en changeant les éléments largeur et la
hauteur

scaleX(n) Définit une transformation d'échelle en 2D, en changeant la largeur de l'élément

scaleY(n) Définit une transformation d'échelle en 2D, en changeant la taille de l'élément

rotate(angle) Définit une rotation 2D, l'angle est spécifié dans le paramètre

skew(x-angle,y-angle) Définit une transformation skew 2D le long de la X- et l'axe des Y

skewX(angle) Définit une transformation par inclinaison 2D le long de l'axe X

skewY(angle) Définit une transformation par inclinaison 2D le long de l'axe Y