

IHM - Projet Android

Lacaze Yon - Loya Dylan

Promohub

12 avril 2024



Table des matières

- [Objectif de l'application](#)
- [Conception](#)
- [Application en cours d'exécution](#)
 - [Page d'accueil](#)
 - [Personnaliser la recherche](#)
 - [Sélection des magasins](#)
 - [Paramètres des deals](#)
 - [Paramètres des prix des deals](#)
 - [Résultats de la recherche](#)
 - [Détail d'un deal](#)
 - [Deals enregistré](#)
 - [Jeux possédés](#)
 - [Tous les deals](#)
 - [Recherche](#)
 - [Paramètres](#)
- [Arborescence](#)
 - [API](#)
 - [Database](#)
 - [Results](#)
 - [Utils](#)
 - [Le reste](#)

Objectif de l'application

L'objectif de l'application Promohub est de fournir aux utilisateurs une plateforme pour découvrir et rechercher des offres promotionnelles sur une vaste gamme de jeux vidéo. En utilisant l'API de CheapShark, Promohub permet aux utilisateurs de parcourir une multitude de deals et de trouver des jeux vidéo à des prix avantageux.

Les fonctionnalités clés de l'application incluent la possibilité de rechercher des deals en fonction de différents critères tels que le titre du jeu, le prix, le pourcentage de réduction, la plateforme et bien d'autres encore. Les utilisateurs peuvent également parcourir les deals les plus populaires et les plus récents, ainsi que sauvegarder leurs offres préférées pour y accéder ultérieurement et leurs préférences de recherche pour faire des recherches rapidement.

Promohub vise à simplifier le processus de recherche de bonnes affaires pour les jeux vidéo en centralisant les informations pertinentes et en offrant des options de filtrage avancées. En permettant aux utilisateurs de trouver rapidement et facilement les meilleures offres disponibles, l'application vise à améliorer l'expérience d'achat de jeux vidéo et à aider les joueurs à réaliser des économies significatives.

Conception

Pendant l'étape de conception du projet nous avons considéré plusieurs APIs:

- [CheapShark](#)
- [IsThereAnyDeal](#)
- [Games-Deals-API](#)

Nous avons décidé d'utiliser celle de CheapShark car c'est celle qui correspondait le mieux à nos besoins tout en étant la plus simple d'utilisation (pas besoin de clé, ni de compte).

Application en cours d'exécution

Page d'accueil



Nous pouvons effectuer plusieurs actions sur la page d'accueil, les 3 principales:

- Personnaliser la recherche
- Voir tous les deals
- Voir les deals enregistrés

Nous avons aussi accès à la page de recherche et à la page de paramètres. Enfin, en bas se trouve un bouton "quitter" qui permet de sortir de l'application.

Personnaliser la recherche

Sélection des magasins

17:52

100 %

Selectionnez vos magasins

Trier par ordre alphabétique



2Game



Blizzard Shop



DLGamer



DreamGame



Epic Games Store



17:52

100 %

Selectionnez vos magasins

Trier par ordre alphabétique



Steam



GamersGate



GreenManGaming



GOG



Origin

**Suivant****Suivant**

Lorsqu'on appuie sur le bouton "Personnaliser la recherche" depuis la page d'accueil, nous sommes redirigés sur la sélection des magasins. Ils sont tous sélectionnés par défaut. Nous pouvons les trier par ordre alphabétique ou bien par identifiant de magasin (par défaut).

Paramètres des deals

17:51

91 %

Paramètres des deals

Nombre de deals: 60



Trier les deals par

-
-
-
-
-
-
-
-
-

Tri: asc desc

Age maximum des deals (en heures):



17:51

91 %

Paramètres des deals

Nombre de deals: 60



Trier les deals par

-
-
-
-
-
-
-
-
-

Tri: asc desc

Age maximum des deals (en heures):



Une fois la sélection des magasins passée, nous pouvons choisir les paramètres des deals voulus. Nous pouvons notamment modifier le nombre de deals, les trier selon plusieurs critères et modifier l'ordre de tri. Enfin, nous pouvons spécifier l'âge maximum du deal. Si nous n'avons pas activé l'enregistrement automatique des paramètres dans les paramètres de l'application, un petit texte nous le rappel.

Paramètres des prix des deals

18:02

100 %

Paramètres des prix des deals

Intervalle de prix:

Voir tout les prix

9

39

 AAA En promo actuellement

Notation:

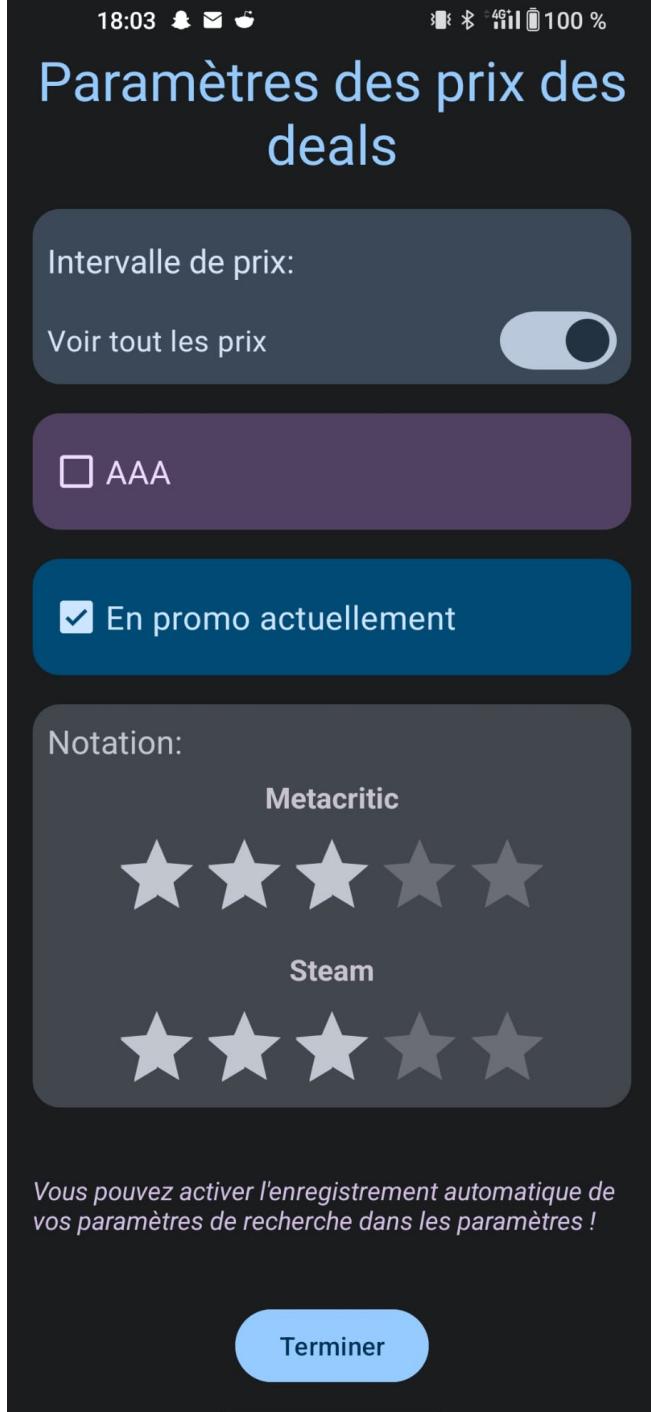
Metacritic



Steam



Vous pouvez activer l'enregistrement automatique de vos paramètres de recherche dans les paramètres !

Terminer

Lorsque les paramètres des deals sont choisis, nous sommes redirigés sur cette activité, sur laquelle nous pouvons modifier des paramètres agissant sur les prix des deals.

Nous pouvons d'abord définir un intervalle de prix dans lequel les deals se situeront, ou, si l'on active le switch, voir tous les deals indépendamment du prix.

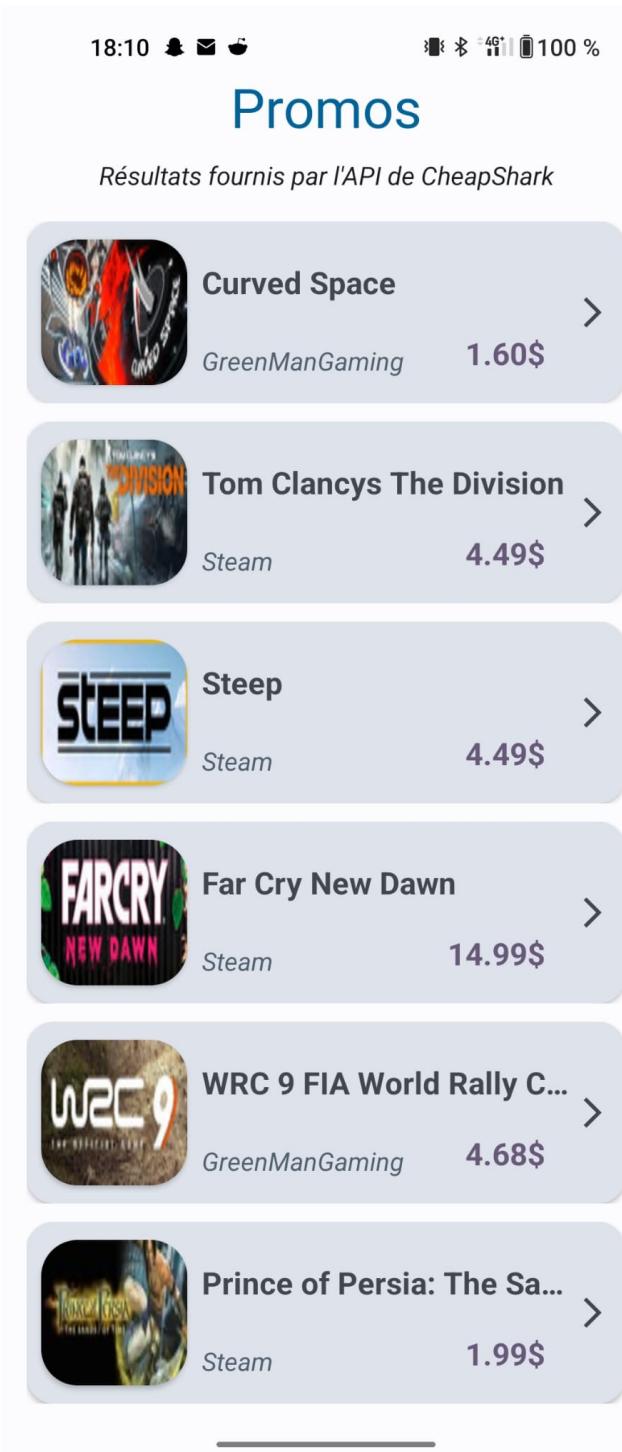
Nous pouvons ensuite cocher deux paramètres:

- Les jeux doivent ils être des AAA ?
- Les jeux doivent ils être en promo ?

Enfin si cela nous intéresse nous pouvons choisir une note minimale sur Metacritic et sur Steam pour nos jeux.

On remarque la présence du même texte que sur l'activité précédente nous rappelant que nous pouvons enregistrer nos paramètres automatiquement.

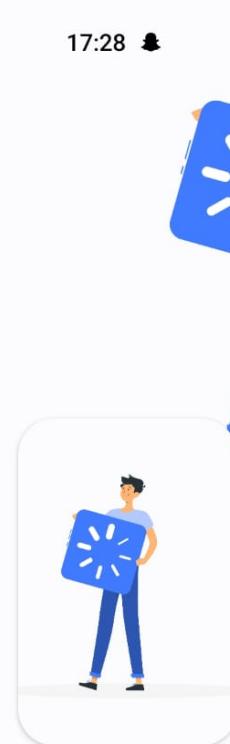
Résultats de la recherche



Enfin lorsque l'on a terminer de changer ces réglages on peut lancer la recherche. Promohub nous redirige alors sur une nouvelle activité avec un spinner nous indiquant qu'une opération est en cours. Une fois les résultats reçus, ils sont affichés dans un RecyclerView. Chaque deal nous donne quelques informations telles que l'image du jeu, le titre, le magasin et le prix en promotion.

Détail d'un deal

Si un deal nous intéresse, on peut cliquer sur son entrée dans la liste précédente.



17:28 88 %

2.99\$

The Talos Principle
Steam

Metacritic ★★★★☆

Steam "Overwhelmingly Positive"

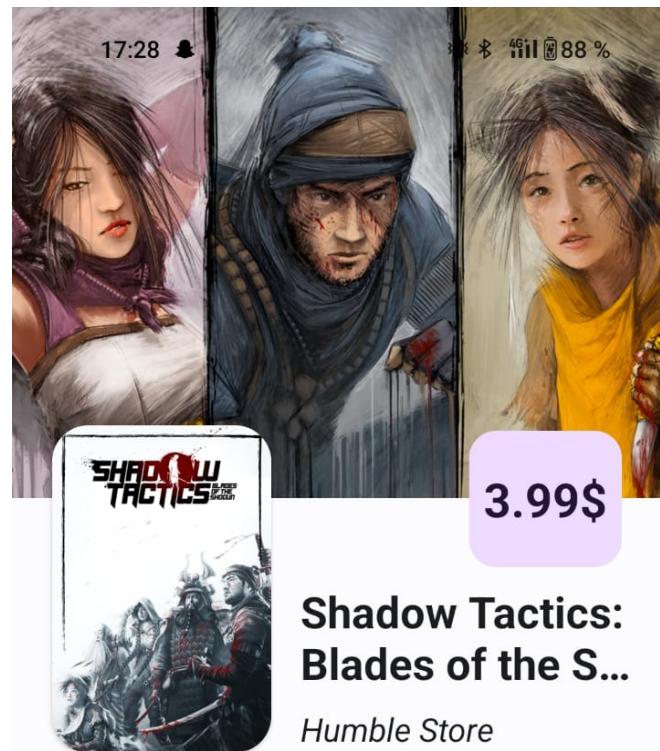
Prix normal: 29.99\$

Partager

Je possède le jeu

Voir le deal

Sauvegarder le deal



17:28 88 %

3.99\$

Shadow Tactics: Blades of the S...
Humble Store

Metacritic ★★★★☆

Steam "Overwhelmingly Positive"

Prix normal: 39.99\$

Partager

Je possède le jeu

Voir le deal

Sauvegarder le deal

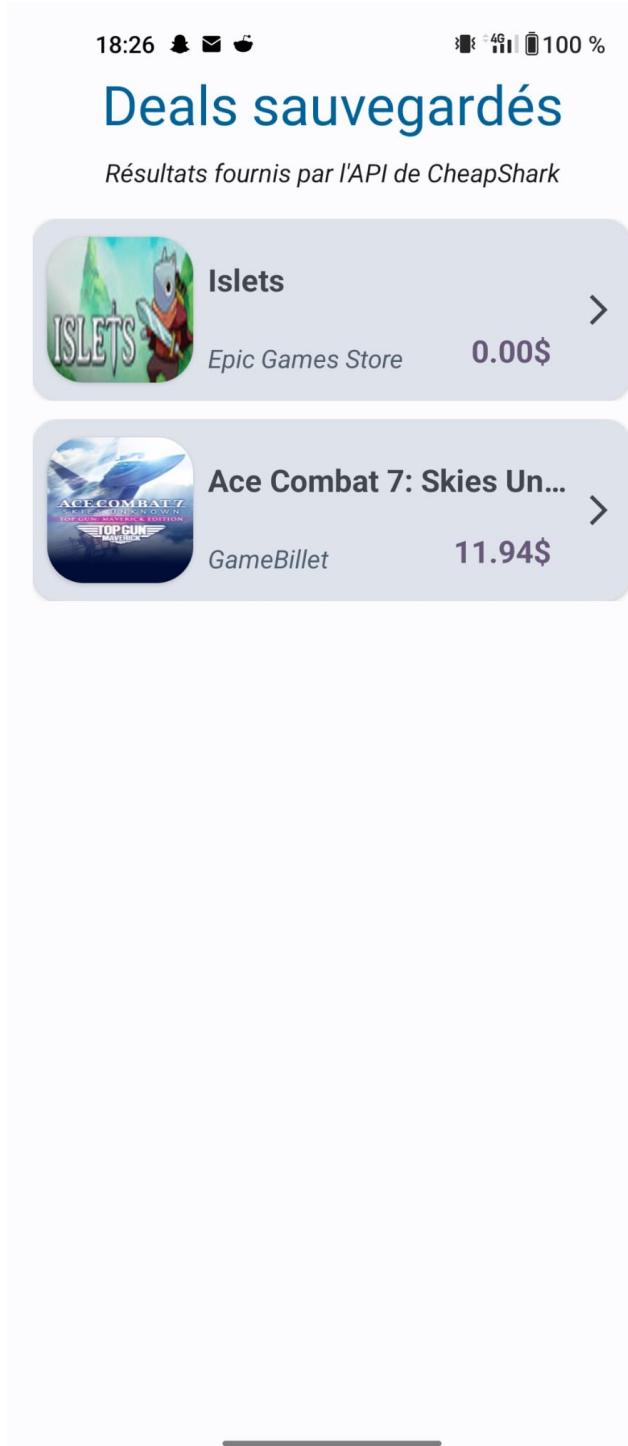
Nous arrivons sur sa page de détail. Les images de la capture de gauche sont des placeholder en attendant que l'application charge les images du jeu. Nous avons accès à plusieurs informations concernant le jeu sur cette page:

- Le titre
- Le prix en promotion
- Le prix normal
- La note metacritic
- La note steam

Ainsi que 3 boutons permettant de partager le deal, en partageant un lien permettant d'accéder à ce lien, d'ouvrir le deal dans un navigateur et de sauvegarder le deal dans l'application pour pouvoir revenir dessus plus tard.

Deals enregistrés

Depuis la page d'accueil nous pouvons accéder aux deals enregistrés.



Nous voyons sur l'image de gauche que si nous n'avons pas de deal sauvegardé, le titre nous l'affiche. Sinon la liste des deals sauvegardés est affichée et nous pouvons y accéder de la même manière que les deals de la recherche.

Jeux possédés

17:30

88 %

Jeux possédés

Résultats fournis par l'API de CheapShark

	The Outer Worlds: S...	
	Watch_Dogs 2 Gold ...	

Depuis la page d'accueil nous pouvons aussi accéder aux jeux possédés. L'utilisateur peut enregistrer des jeux en tant que jeux possédés pour ne pas les voir dans les résultats des deals. Il peut modifier ce comportement dans la page des paramètres

Tous les deals

Depuis la page d'accueil lorsque l'on appuie sur le bouton "voir tous les deals", nous voyons les 60 deals les plus récents renvoyés par l'API, indépendamment de tous paramètres.

 La taille maximale d'une page de deals fournie par l'API de CheapShark est de 60 deals

18:29

46% 100 %

Promos

Résultats fournis par l'API de CheapShark

- 
Islets
 Epic Games Store 0.00\$
- 
Back 4 Blood: Ultimate E...
 GreenManGaming 8.50\$
- 
ONE PIECE World Seeker...
 DLGamer 9.00\$
- 
One Punch Man: A Hero ...
 GameBillet 6.36\$
- 
Daedalic - Gigantic Bundle
 IndieGala 6.99\$
- 
ONE PIECE World Seeker...
 GameBillet 7.16\$

18:29

46% 100 %

Promos

Résultats fournis par l'API de CheapShark

- 
One Punch Man Deluxe Edition
 WinGameStore 7.99\$
- 
TEKKEN 7 - Definitive Ed...
 GameBillet 11.39\$
- 
ONE PIECE World Seeker...
 WinGameStore 8.99\$
- 
Ni no Kuni II: Revenant K...
 GameBillet 9.55\$
- 
TEKKEN 7 - Definitive Ed...
 DLGamer 14.30\$
- 
TEKKEN 7 - Definitive Ed...
 2Game 12.01\$
- 
Ni no Kuni II: Revenant K...

La deuxième photo est intéressante car nous voyons plusieurs fois le même deal. La différence est le magasin sur lequel est ce deal. Pour CheapShark, comme ils viennent de magasins différents ce sont des deals différents, même si c'est le même jeu au même prix.

Recherche

18:37

46% 99 %

Trovons votre procha exact



18:37

46% 99 %

Trovons votre procha exact



Forza Horizon 5



Un... moins cher 58.19\$



Forza Horizon 5



Un... moins cher 58.19\$



Forza Horizon 5: Car Pass



Un... moins cher 29.09\$



Forza Horizon 5: Deluxe ...



Un... moins cher 77.59\$



Forza Horizon 5: VIP Me...



Un... moins cher 19.39\$



Forza Horizon 5: Premiu...



Un... moins cher 96.99\$



Forza Horizon 5: Premiu...



Un... moins cher 48.49\$

Nous pouvons aussi rechercher des deals sur des jeux. On peut rentrer le nom du jeu rechercher et sélectionner si nous voulons une recherche exacte ou pas. Nous voyons la différence sur les captures précédentes. Si l'option exacte n'est pas cochée nous aurons tous les jeux contenant la chaîne de caractères que nous avons rentrée dans le titre. Si l'option est cochée nous n'aurons que les jeux dont le titre est exactement celui que nous avons rentré.

Paramètres

17:29

88 %

Paramètres

Sauvegarder les paramètres des deals quand je les changes



Masquer les jeux possédés des résultats de recherche



Avis aux utilisateurs

PromoHub utilise l'API CheapShark pour trouver et suivre les offres de jeux, mais n'est en aucun cas affilié à CheapShark. Les liens des offres doivent passer par l'URL de redirection de CheapShark, mais cela ne devrait pas affecter votre prix. Conformément à la documentation de l'API CheapShark, tous les prix affichés sont en USD. PromoHub n'a aucun contrôle sur les prix, il se connecte simplement à l'API CheapShark et affiche les informations telles quelles.

Credits

Home image by Leni Kauffman on
blush.design



Loading image by Storyset



Image not found by Freepik



Arrow icon by Freepik



Gson for JSON parsing

Enfin nous avons une page de paramètres dans laquelle l'utilisateur peut sélectionner s'il veut enregistrer ses paramètres de recherche à chaque fois qu'il les change, et s'il veut afficher les jeux qu'il possède dans les résultats. Nous affichons aussi un avis aux utilisateurs expliquant comment sont récupérés les deals et créditons les auteurs des assets que nous utilisons.

Arborescence

La structure globale de l'arborescence du code est la suivante:

```

├── api
└── database
  
```

18:40

99 %

Paramètres

Credits

Home image by Leni Kauffman on
blush.design



Loading image by Storyset



Image not found by Freepik



Arrow icon by Freepik



Gson for JSON parsing

okhttp3 for network requests

Glide for image loading

Room for database

DataStore for settings

SteamGridDB for some game images

MultiRowsRadioGroup to display radio
button in multiple lines by linfaxin



Code source

<https://github.com/Didiloy/PromoHub/>



```

├── MainActivity.java
├── results
├── search
├── select_deals_parameters
├── select_deals_price_parameters
├── select_store
├── settings
└── utils

```

Chaque entrée, exceptée `MainActivity.java` est un package.

API

```

api
├── CheapShark.java
├── DealFetcherCallable.java
├── Deal.java
├── SteamGridDb.java
├── StoreFetcherCallable.java
└── Store.java

```

Dans ce package on retrouve toutes les classes et fonctions relatives aux appels à l'API. Les fichiers `CheapShark.java` et `SteamGridDb.java` définissent les fonctions permettant de communiquer avec les différentes APIs. Les 4 autres fichiers sont les définitions des classes contenant les informations de l'API et les classes implémentant `Callable` permettant d'appeler les APIs.

Database

```

database
├── AppDatabase.java
├── DealDao.java
└── DealEntity.java

```

Les classes de ce package définissent la base de données et l'entité permettant d'enregistrer les deals.

Results

```

results
├── AllDealsActivity.java
├── DealAdapter.java
└── DealDetail.java

```

```
|__ ResultsActivity.java  
└__ SavedDealsActivity.java
```

Les classes de ce package correspondent à toutes les activités affichant des résultats des APIs.

Utils

Ce package contient les éléments dont on peut avoir besoin qui ne correspondent pas aux autres packages.

Le reste

Tous les autres packages correspondent aux différentes activités de l'application.