



Dylan LOYA  
75 Route de la Jonelière, 44300 Nantes  
06 42 34 78 55  
dylan.loya@protonmail.com  
[github](#) | [linkedin](#)

## CURSUS

<b>DUT INFORMATIQUE</b> DUT INFORMATIQUE, UNIVERSITÉ DE NANTES	2020-2022
<b>INSA CENTRE VAL-DE-LOIRE</b> CPGE INTÉGRÉ 1ÈRE ANNÉE, INSA, BLOIS	2019-2020
<b>BAC SCIENTIFIQUE SPÉCIALITÉ SCIENCES DE L'INGÉNIEUR MENTION BIEN</b> LYCÉE GÉNÉRAL ET TECHNOLOGIQUE DE BAIMBRIDGE, GUADELOUPE	2018-2019

## EXPÉRIENCES PROFESSIONNELLES

<b>KADRAN INGÉNIERIE</b> STAGE DE FIN DE DUT DE 12 SEMAINES DANS UNE ENTREPRISE D'INGÉNIERIE GÉOMÉTRIQUE	11 Avril 2022 - 1 Juillet 2022
<b>LIBRAIRIE POINT LIRE</b> EMPLOI SAISONNIER À LA LIBRAIRIE POINT LIRE À LE MOULE, GUADELOUPE.	Août 2021
<b>CENTRE SERVICE APRÈS-VENTE DOM CSD</b> STAGE D'INSERTION DE TROISIÈME DANS UNE ENTREPRISE DE MAINTENANCE INFORMATIQUE, JARRY, GUADELOUPE	2015

## COMPÉTENCES

<b>LANGAGES DE PROGRAMMATION</b>	Java   Python   Bash   C   C#
<b>LANGAGE WEB</b>	HTML   CSS   PHP   Javascript
<b>BASES DE DONNÉES</b>	SQL
<b>BUREAUTIQUE</b>	LaTeX   Suite Office
<b>MODÉLISATION</b>	Modèle UML   Modèle EAP   Modèle relationnel
<b>SYSTÈMES D'EXPLOITATION</b>	Basés sur Debian (Ubuntu...)   Basés sur Arch Linux (Manjaro..)   Windows
<b>LANGUES PARLÉES</b>	<b>Couramment</b> : Français et Créole   <b>Niveau C1</b> : Anglais   <b>Niveau B2</b> : Espagnol

## PROJETS MENÉS

- **Création d'un dispositif de guidage pour déficient visuel:** Élaboration en équipe d'un prototype qui détecte les températures trop chaudes pour l'être humain, émet des sons et reconnaît des dispositifs RFID.
- **Création d'une application pour aider les personnes pratiquant la marche à pieds:** J'ai créé cette application de ma propre initiative en ayant pour objectif d'aider mon grand-père, qui pratique régulièrement la marche nordique, à visualiser ses temps de marche et distances marchées. La conception de cette application a été faite en Java. [Code source](#)
- **Projet de fin de première année IUT de Nantes:** Création en équipe d'un jeu de bataille navale en Java avec interface graphique. Le jeu est capable de faire des requêtes à un serveur pour jouer en multi-joueur en temps réel avec d'autres personnes possédant le jeu. [Code source](#)
- **Création d'une application web qui recommande des livres en fonction des livres déjà lus par l'utilisateur:** J'ai créé cette application de ma propre initiative en ayant pour objectif d'apprendre à maîtriser le framework Vuejs et de développer une application utile. La conception de cette application a donc été faite en Javascript. [Application web](#) / [Code source](#)

## LOISIRS

---

- **Handball** : 9 ans de handball dans plusieurs clubs, Capitaine de la sélection régionale de Guadeloupe (2015) et participation aux championnats des inter-comités.
- **Vainqueur du Rallye des mathématiques 2011 et 2016**