



Dylan LOYA
75 Route de la Jonelière, 44300 Nantes
06 42 34 78 55
dylan.loya@proton.me
[github](#) | [linkedin](#)

CURSUS

LICENCE 3 INFORMATIQUE LICENCE INFORMATIQUE, UNIVERSITÉ DE POITIERS	2022-2023
DUT INFORMATIQUE DUT INFORMATIQUE, UNIVERSITÉ DE NANTES	2020-2022
INSA CENTRE VAL-DE-LOIRE CPGE INTÉGRÉ 1ÈRE ANNÉE, INSA, BLOIS	2019-2020
BAC SCIENTIFIQUE SPÉCIALITÉ SCIENCES DE L'INGÉNIEUR MENTION BIEN LYCÉE GÉNÉRAL ET TECHNOLOGIQUE DE BAIMBRIDGE, GUADELOUPE	2018-2019

EXPÉRIENCES PROFESSIONNELLES

KADRAN INGÉNIERIE POURSUITE DU TRAVAIL COMMENCÉ EN STAGE. DÉVELOPPEUR LOGICIEL EN C#.	2 Juillet 2022 - 31 Aout 2022
STAGE DE FIN DE DUT DE 12 SEMAINES DANS UNE ENTREPRISE D'INGÉNIERIE GÉOMÉTRIQUE	11 Avril 2022 - 1 Juillet 2022
LIBRAIRIE POINT LIRE EMPLOI SAISONNIER À LA LIBRAIRIE POINT LIRE À LE MOULE, GUADELOUPE.	Août 2021
CENTRE SERVICE APRÈS-VENTE DOM CSD STAGE D'INSERTION DE TROISIÈME DANS UNE ENTREPRISE DE MAINTENANCE INFORMATIQUE, JARRY, GUADELOUPE	2015

COMPÉTENCES

LANGAGES DE PROGRAMMATION	Java Python Bash C C# Golang
LANGAGE WEB	HTML CSS PHP Javascript
BASES DE DONNÉES	SQL
BUREAUTIQUE	LaTeX Suite Office
MODÉLISATION	Modèle UML Modèle EAP Modèle relationnel
SYSTÈMES D'EXPLOITATION	Basés sur Debian (Ubuntu...) Basés sur Arch Linux (Manjaro..) Windows
LANGUES PARLÉES	Couramment : Français et Créole Niveau C1 : Anglais Niveau B2 : Espagnol

PROJETS MENÉS

- **Création d'un dispositif de guidage pour déficient visuel:** Élaboration en équipe d'un prototype qui détecte les températures trop chaudes pour l'être humain, émet des sons et reconnaît des dispositifs RFID.
- **Création d'une application pour aider les personnes pratiquant la marche à pieds:** J'ai créé cette application de ma propre initiative en ayant pour objectif d'aider mon grand-père, qui pratique régulièrement la marche nordique, à visualiser ses temps de marche et distances marchées. La conception de cette application a été faite en Java. [Code source](#)
- **Projet de fin de première année IUT de Nantes:** Création en équipe d'un jeu de bataille navale en Java avec interface graphique. Le jeu est capable de faire des requêtes à un serveur pour jouer en multi-joueur en temps réel avec d'autres personnes possédant le jeu. [Code source](#)
- **Création d'une application web qui recommande des livres en fonction des livres déjà lus par l'utilisateur:** J'ai créé cette application de ma propre initiative en ayant pour objectif d'apprendre à maîtriser le framework Vuejs et de développer une application utile. La conception de cette application a donc été faite en Javascript. [Application web](#) / [Code source](#)

- **Autres projets:** [Portfolio](#) / [Code source](#)

LOISIRS

- **Handball** : 10 ans de handball dans plusieurs clubs, Capitaine de la sélection régionale de Guadeloupe (2015) et participation aux championnats des inter-comités.
- **Vainqueur du Rallye des mathématiques 2011 et 2016**