



Dylan LOYA
75 Route de la Jonelière, 44300 Nantes
06 42 34 78 55
dylan.loya@protonmail.com
[github](#) | [linkedin](#)

CURSUS

| | |
|---|-----------|
| DUT INFORMATIQUE DUT INFORMATIQUE, UNIVERSITÉ DE NANTES | 2020-2022 |
| INSA CENTRE VAL-DE-LOIRE CPGE INTÉGRÉ 1ÈRE ANNÉE, INSA, BLOIS | 2019-2020 |
| BAC SCIENTIFIQUE SPÉCIALITÉ SCIENCES DE L'INGÉNIEUR MENTION BIEN LYCÉE GÉNÉRAL ET TECHNOLOGIQUE DE BAIMBRIDGE, GUADELOUPE | 2018-2019 |

EXPÉRIENCES PROFESSIONNELLES

| | |
|--|--------------------------------|
| KADRAN INGÉNIERIE STAGE DE FIN DE DUT DE 12 SEMAINES DANS UNE ENTREPRISE D'INGÉNIERIE GÉOMÉTRIQUE | 11 Avril 2022 - 1 Juillet 2022 |
| LIBRAIRIE POINT LIRE EMPLOI SAISONNIER À LA LIBRAIRIE POINT LIRE À LE MOULE, GUADELOUPE. | Août 2021 |
| CENTRE SERVICE APRÈS-VENTE DOM CSD STAGE D'INSERTION DE TROISIÈME DANS UNE ENTREPRISE DE MAINTENANCE INFORMATIQUE, JARRY, GUADELOUPE | 2015 |

COMPÉTENCES

| | |
|----------------------------------|---|
| LANGAGES DE PROGRAMMATION | Java Python Bash C C# |
| LANGAGE WEB | HTML CSS PHP Javascript |
| BASES DE DONNÉES | SQL |
| BUREAUTIQUE | LaTeX Suite Office |
| MODÉLISATION | Modèle UML Modèle EAP Modèle relationnel |
| SYSTÈMES D'EXPLOITATION | Basés sur Debian (Ubuntu...) Basés sur Arch Linux (Manjaro..) Windows |
| LANGUES PARLÉES | Couramment : Français et Créole Niveau C1 : Anglais Niveau B2 : Espagnol |

PROJETS MENÉS

- **Création d'un dispositif de guidage pour déficient visuel:** Élaboration en équipe d'un prototype qui détecte les températures trop chaudes pour l'être humain, émet des sons et reconnaît des dispositifs RFID.
- **Création d'une application pour aider les personnes pratiquant la marche à pieds:** J'ai créé cette application de ma propre initiative en ayant pour objectif d'aider mon grand-père, qui pratique régulièrement la marche nordique, à visualiser ses temps de marche et distances marchées. La conception de cette application a été faite en Java. [Code source](#)
- **Projet de fin de première année IUT de Nantes:** Création en équipe d'un jeu de bataille navale en Java avec interface graphique. Le jeu est capable de faire des requêtes à un serveur pour jouer en multi-joueur en temps réel avec d'autres personnes possédant le jeu. [Code source](#)
- **Création d'une application web qui recommande des livres en fonctions des livres déjà lus par l'utilisateur:** J'ai créé cette application de ma propre initiative en ayant pour objectif d'apprendre à maîtriser le framework Vue.js et de développer une application utile. La conception de cette application a donc été faite en Javascript. [Application web](#) / [Code source](#)

LOISIRS

- **Handball** : 9 ans de handball dans plusieurs clubs, Capitaine de la sélection régionale de Guadeloupe (2015) et participation aux championnats des inter-comités.
- **Vainqueur du Rallye des mathématiques 2011 et 2016**