## Ciclo 1 Fundamentos de programación

### Reto 1

**Descripción del problema:** Un estudiante de matematicas quiere tener una calculadora que le permita calcular el perimetro y el área de cualquier tipo de rectangulo para que sus calculos sean más exactos. El perimetro es la distancia alrededor del rectangulo, es decir 2 veces el valor del ancho más 2 veces el valor del largo y el area es la cantidad de unidades cuadradas dentro de este, es decir el largo por el ancho.

Escriba una función que reciba como parametros: dos números de tipo decimal (ancho, largo) que representan el ancho y el largo del rectangulo y retorne una cadena de caracteres que le proporciona al estudiante la información que desea obtener. La cadena debe tener la siguiente estructura: "El cuadrado tiene un perimetro de: {perimetro} y un área de: {area}" dónde, el perimetro y el área deben cumplir con las especificaciones dadas (Ambos valores con un solo decimal).

## Ejemplo:

Ancho	Largo	return
3.0	2.5	"El cuadrado tiene un perimetro de: 11.0 y un área de: 7.5"

#### **Entradas:**

Nombre	Tipo	Descripción
ancho	float	Valor del ancho del rectangulo
largo	float	Valor del largo del rectangulo

### Salida:

Tipo del retorno	Descripción
------------------	-------------







str	"El cuadrado tiene un perimetro de: {perimetro} y un área de:
	{area}" dónde, el perimetro y el área deben cumplir con las
	especificaciones dadas (Ambos valores con un solo decimal).

# **Esqueleto:**

def calculadoraRectangulo(ancho: float, largo: float) -> str:

"' Calculadora de perimetro y área de un rectangulo

:Parámetros: ancho (float): valor del

ancho del rectnagulo

alto (float): valor del alto del rectnagulo

Retorno:

String: de la forma "El cuadrado tiene un perimetro de: {perimetro} y un área de: {area}" dónde, el perimetro y el área deben cumplir con las especificaciones dadas. (Ambos valores con un solo decimal)." pass



