

# 3AHWII, 2. Praktische Leistungsfeststellung

---

3. Dezember 2023, Lehrer: Georg Graf

## Zur Angabe

Gegeben ist ein ähnliches Projekt wie aus dem Unterricht bekannt, bestehend aus 3 Dateien:

`index.html`, `script.js` sowie `style.css`

## 1. Aufgabe *create function* (15 P)

In den schon vorhandenen 2 Funktionen für die Buttons `push` sowie `indexOf` gibt es folgenden Code, welchen man für alle weiteren Buttons vielfach kopieren müsste: `const i1 = eval(input1.value);`. Aufgabe: **Erstelle eine Funktion** `getInput(number)`, welche sich so verwenden lässt: `const i1 = getInput(1)` oder auch so: `const hallo = getInput(4)`.

**Tipp:** Erstelle dazu ein Array, welches alle Input-Felder beinhaltet. Verwende dieses Array, um den Wert des entsprechenden Input-Feldes *evaluiert* zu retournieren.

## 2. Aufgabe *swap contents* (25 P)

**Füge Arrow-Buttons rechts neben die Input Felder an, ↑ sowie ↓.** Überlege für jedes Feld, ob Du einen oder beide Buttons brauchst und wenn nur einen, welchen 😊. Beim Drücken des Buttons soll der Inhalt mit dem vorigen bzw. nächsten Feld vertauscht werden.

## 3. Aufgabe *styling* (10P)

**Erstelle eine zweite CSS Datei,** welche *nach* `style.css` geladen wird, binde sie in das `index.html` ein. Bewirke, dass das Output Feld 1,5 mal größeren sowie fetten Text in dunkler Farbe (nicht schwarz) anzeigt. Verwende einen geeigneten CSS Selektor dafür!

## 4. Aufgabe *array functions*