

## 5AHWIIx PLF 5. März 2025

Es gibt in dieser Übung 3 verschiedene Projekte, welche verbesserungswürdig sind. Es ist notwendig, sich schon im Vorhinein für die Arbeit an einem bestimmten Projekt zu entscheiden.

- gameoflife
- Mastermind
- John's Bar

Wähle nach dem Durchlesen der Angabe **ein** Projekt aus, um es zu verbessern und gehe über zu:

### Phase 1: Kennenlernen des Codes (etwa 25min)

Nimm Dir Zeit und lese den Sourcecode aufmerksam durch (Achtung es ist teilweise nicht der Schönste!). Mach Dir Notizen und denke über Verbesserungsmöglichkeiten (welche Du Dir zu- traust) nach.

### Phase 2: Implementierung (etwa 60min)

Jetzt kannst du nach Lust und Laune herumwerken. Mache den Code sauberer, füge neue Features hinzu etc .. Ideen wären:

- schöneres Aussehen und besseres Responsive Verhalten
- geeigneteren Variablen-Namen
- Zusammenfassung von duplizierten Code-Stücken
- Umsortierung von Methoden gemäß ihrer Zusammengehörigkeit
- Sinnvollere Klassen-Modellierung (soweit anwendbar)
- sparsames (!! ) Kommentieren
- Entfernung nicht benötigter Dateien aus dem Repository
- John's Bar: Fehlende Endpoints implementieren
- Mastermind: Implementierung einer Variante, wo nur der Computer ratet und der menschliche Spieler die weißen und schwarzen Stifte steckt.

### Phase 3: Dokumentation (10min)

In das bereitgestellte DOKU.md schreibst Du hinein, was Du gemacht hast!

### Erlaubt und erwünscht

- ist die Verwendung des Internets sowie KI-Hilfen
- Formatierung des Codes (Einrückungen, etc.)

### NO-GO

**projektfremde Formatierung** Das Umformatieren der gegebenen Projekt-Dateien (Tabs statt Spaces, 2 Spaces statt 4 Spaces) usw. führt automatisch (!! ) zu einer negativen Beurteilung. Es soll anhand der Diff's zu den vorherigen Commits völlig klar sein, was Dein Beitrag zu dem Projekt war.

**Zumüllen des Source-Codes mit Kommentaren** Auch das Kommentieren des Codes mit viel überflüssigem (KI-generierten) Zeug führt ebenso zu Verschlechterung der Note!

**Commits von generierten oder sicherheitsrelevanten Dateien** Das committen von z.b. node\_modules oder .env Dateien verschlechtert Deine Note ebenso!

**Gutes Gelingen!**