Pre-Internet

1969 - ARPANET war das erste erfolgreiche Networking-Projekt. Universitäten und Forschungszentren, Regierungen, Firmen.

Ursprung: ARPANET wurde finanziert und initiiert vom US-Verteidigungsministerium.

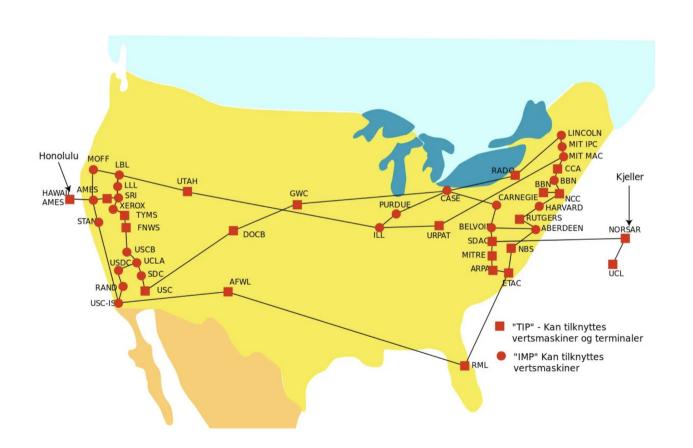
Erste Verbindung: Die erste ARPANET-Verbindung wurde am 29. Oktober 1969 zwischen University of California, Los Angeles (UCLA) und dem Stanford Research Institute (SRI) hergestellt.

Protokolle: Die anfänglichen Protokolle, die von ARPANET verwendet wurden, waren das Network Control Program (NCP). Anfang der 1980er Jahre wechselte ARPANET zu TCP/IP, welches die Grundlage für das heutige Internet legte.

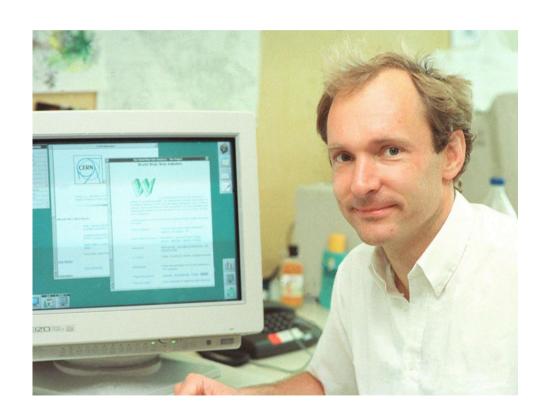
Expansion: Im Laufe der Jahre erweiterte sich das Netzwerk und schloss verschiedene Universitäten und Forschungsinstitute in den USA ein.

Außerbetriebnahme: ARPANET wurde 1990 offiziell außer Betrieb genommen.

ARPANET, September 1974



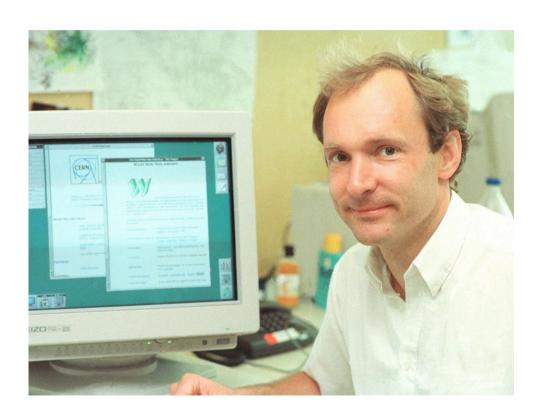
Sir Tim Berners Lee, CERN 1990



Ende der **1980er** Jahre erkannte Tim Berners-Lee bei **CERN** die Notwendigkeit, Forschungsdaten effizient zu teilen.

Er schlug das Konzept eines dezentralen Informationssystems mit **Hypertext** vor, welches später als **World Wide Web** bekannt wurde.

Sir Tim Berners Lee, CERN 1990



Tim Berners-Lee erfand die Grundbausteine des heutigen Web:

- HTTP-Protocol
- HTML
- URL

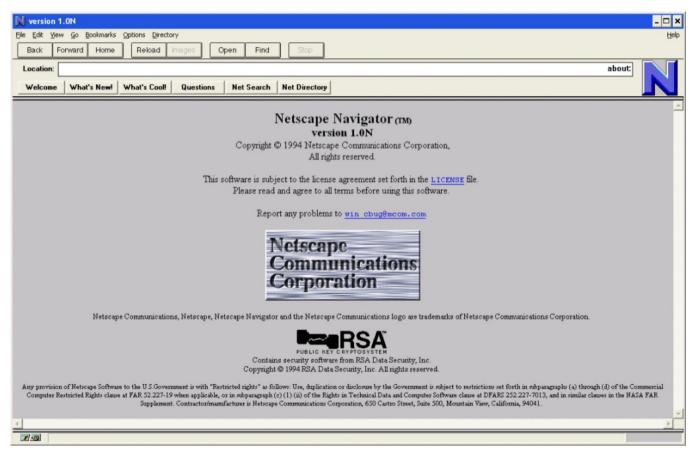
Er programmierte auch den ersten:

- Browser
- HTTP-Server

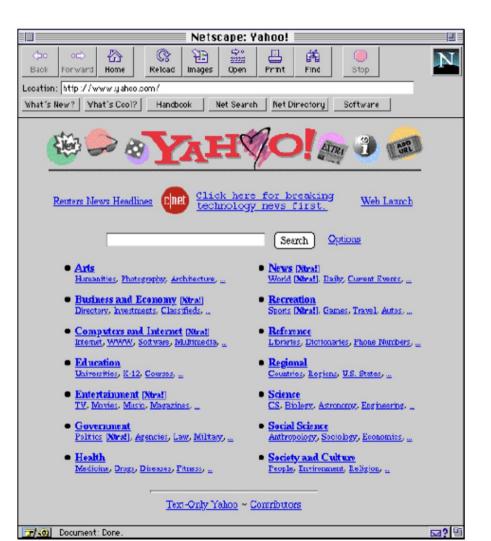
Modernes Internet

- 1990 Tim Berners-Lee/CERN: HTML, HTTP, URL, HTTP-Server, Browser
- 1991 **HTML Draft**
- 1995 HTML 2: Erster offizieller HTML Standard
- 1994 Tim Berners-Lee: World Wide Web Consortium (W3C)
- 1994 Marc Mosaic: Netscape Navigator
- 1994 Håkon Lie: CSS
- 1995 Brendan Eich/Netscape: Javascript
- 1995 Microsoft: Internet Explorer (1999: 99% Market Share)
- 1996 Browser Wars: Internet Explorer vs Netscape
- 1997 **HTML 4**
- 2000 Netscape: Mozilla Foundation
- 2002 Mozilla: Firefox
- 2003 Apple: Safari
- 2008 Google: Chrome
- 2010 Responsive Web Design (Ethan Marcotte, A List Apart)
- 2014 HTML 5
- 2015 ECMAScript 2015
- 2017 PWA: Progressive Web Apps
- 2023 ECMAScript 2023

Netscape Navigator 1994



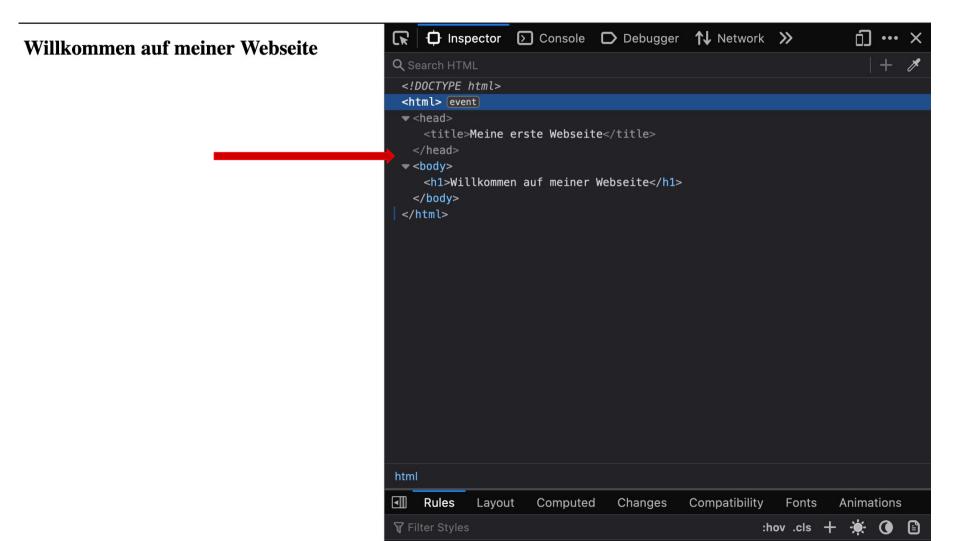
Yahoo 1994



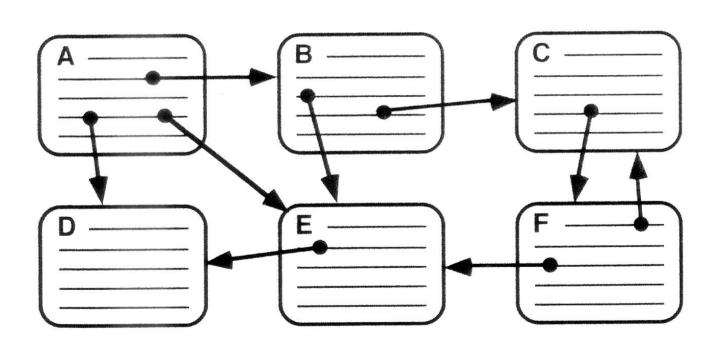
HTML - Hypertext Markup Language

Hypertext Markup Language (HTML) ist eine textbasierte Auszeichnungssprache **zur Strukturierung** elektronischer Dokumente wie Text mit Hyperlinks (...)

- Source: https://de.wikipedia.org/wiki/Hypertext Markup Language



Hypertext and HyperLinks

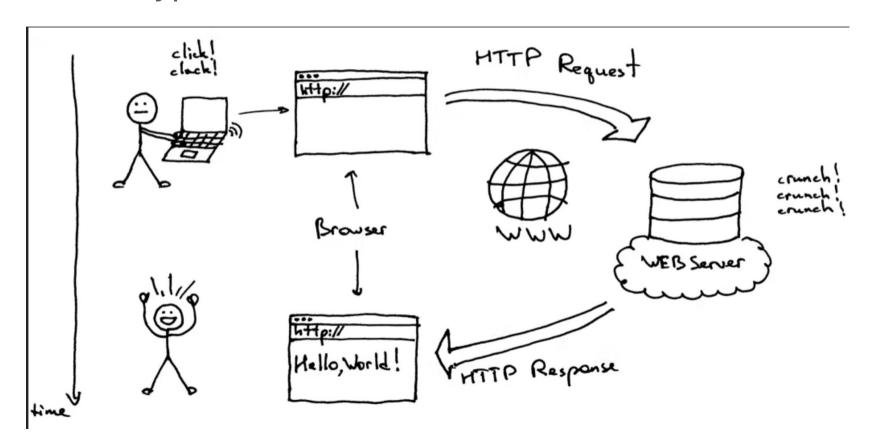


HTTP - Hypertext Transfer Protocol

Hypertext Transfer Protocol (HTTP) (..) **Protokoll zur Übertragung** (..) von Webseiten (Hypertext-Dokumente) aus dem World Wide Web (WWW) in einen Webbrowser zu laden.

Source: https://de.wikipedia.org/wiki/Hypertext Transfer Protocol

HTTP - Hypertext Transfer Protocol



URL - Uniform Resource Locator



Query String Protocol Fragment Host Path

URL - Uniform Resource Locator

Eine URL ("Uniform Resource Locator") ist die Webadresse einer speziellen **Ressource** im Internet. **Ressourcen** wie: Webseiten, Mediadaten, Dokumente, etc.

https://www.orf.at/stories/123/?query=beispiel

Scheme / Protocol (https)

Das Protokoll für die Kommunikation (hier: sicheres HTTP).

Host (www.orf.at)

Der Server, von dem die Ressource abgerufen wird (hier: die Website von ORF).

Path (/stories/3206630/)

Der spezifische Ort der Ressource auf dem Server.

Query-String (?query=beispiel)

Enthält zusätzliche Parameter für die Anfrage, die dem Server übermittelt werden. In diesem Fall wird ein Suchbegriff ("beispiel") übergeben.

Exkurs - Host vs Hostname

Host

Im Kontext einer URL bezieht sich "Host" auf die Kombination aus der Domain und optional dem Subdomain (Hostname) und der Portnummer.

Der Host gibt an, mit welchem Server im Internet der Browser eine Verbindung herstellen soll, um eine Webseite abzurufen.

Beispiel:

https://www.orf.at/stories/123 https://api.orf.at/stories/123

Host:

www.orf.at:443 (Port ist optional)

api.orf.at:443

Hostname

Im Kontext einer URL ist der "Hostname" der Teil der URL, der den spezifischen Server identifiziert, mit dem der Browser eine Verbindung herstellen soll.

Er ist ein Teil des "Hosts", der auch die Domain beinhaltet.

Beispiel:

https://www.orf.at/stories/123 https://api.orf.at/stories/123

Hostname:

www api

Exkurs - Fully Qualified Domain Name (FQDN)

FQDN

Der Fully Qualified Domain Name (FQDN) ist eine vollständige und spezifische Referenz zu einem einzelnen Host oder Server im Internet.

Er beinhaltet den Hostnamen, den Domainnamen und die Top-Level-Domain (TLD), die einen vollständigen Pfad durch die DNS-Hierarchie zu einem spezifischen Netzwerkhost bilden.

Beispiel:

https://www.orf.at/stories/123

Hostname: www

Domain: orf

TLD: at

FQDN: www.orf.at

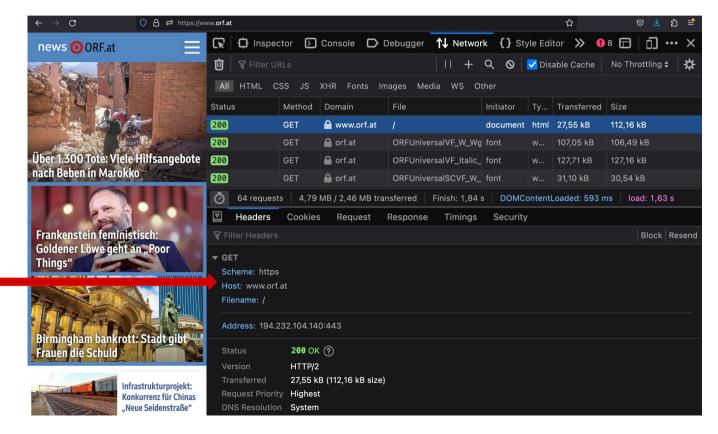
Exkurs - Beispiel orf.at

https://www.orf.at/

Scheme: https Host: www.orf.at Hostname: www

Domain: orf

TLD: at Path: /



HTML for structure
CSS for design and layout
Javascript for interaction

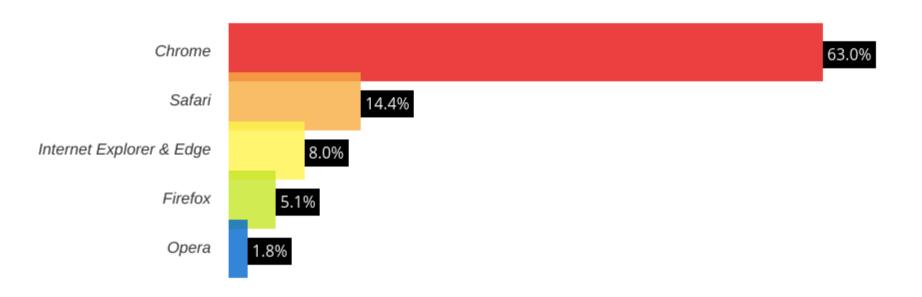


What is the latest?

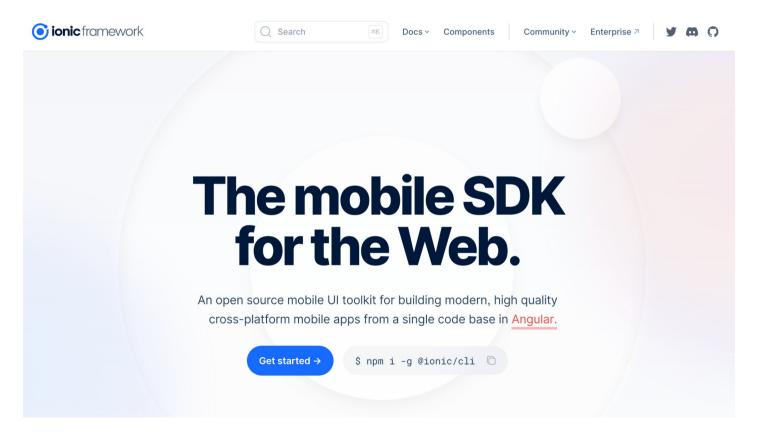
HTML 5.2 CSS 3 Javascript ES2023



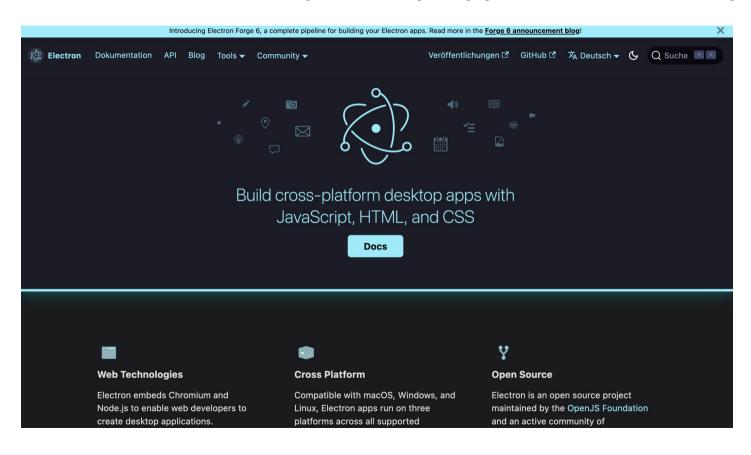
Browser Market Share 2023



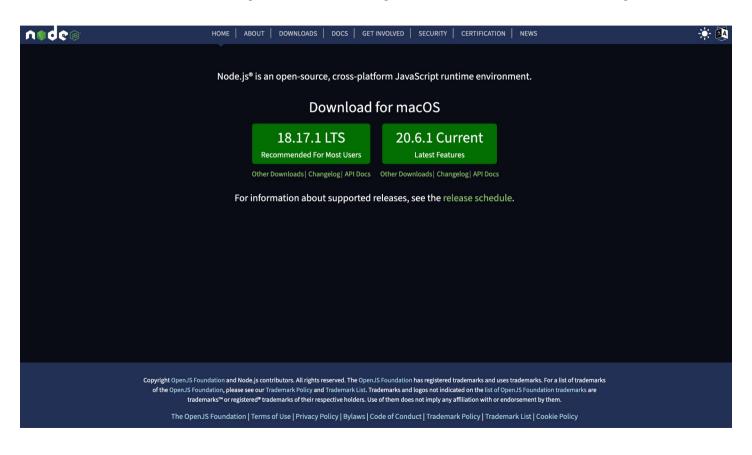
Ionic Framework (Native Apps with JavaScript)



Elektron Framework (Desktop Apps with JavaScript)



NodeJs (JavaScript on the Server)





Referenzen

MDN - https://developer.mozilla.org/de/

CAN I USE - https://caniuse.com/

W3Schools - https://www.w3schools.com/

Editoren (installed)

IntelliJ, Visual Studio Code, Any Text Editor

Editoren (online)

CodePen, JSFiddle, Stackblitz

CSS References

CSS Tricks - https://css-tricks.com/

CSS Learning Games

CSS Flexbox - https://flexboxfroggy.com/#de
CSS Grid - https://cssqridgarden.com/#de

W3C World Wide Web Consortium

https://www.w3.org/

Gründung

1994 von Tim Berners-Lee, dem Erfinder des World Wide Webs.

Organisation

Eine internationale Gemeinschaft, in der Mitgliedsorganisationen, ein Vollzeit Stab und die Öffentlichkeit gemeinsam daran arbeiten, Webstandards zu entwickeln.

Standards

Entwickelt eine Vielzahl von Standards für das World Wide Web, einschließlich HTML, CSS, XML, und viele andere.

Dokumentation

Die Spezifikationen durchlaufen verschiedene Stadien, bevor sie als Empfehlungen veröffentlicht werden.

WHATWG Web Hypertext Application Technology Working Group

https://whatwg.org/

Gründung

2004 von den Mitarbeitern von Apple, Mozilla, und Opera, als Reaktion auf die Wahrnehmung, dass die W3C die Entwicklung von Web Technologien, die für die Entwicklung von Webanwendungen erforderlich sind, nicht ausreichend unterstützte.

Organisation

Eine lose organisierte, offene Gemeinschaft von Einzelpersonen und Organisationen, die sich auf die Verbesserung der Web Technologien konzentrieren.

Standards

Fokussiert sich vor allem auf die Entwicklung von HTML und verwandten Webtechnologien.

Dokumentation

Die Spezifikationen werden als "lebende Standards" betrachtet, die kontinuierlich aktualisiert werden, anstatt in festgelegten Versionen veröffentlicht zu werden.

HTML5 Spezifikation

Die **HTML5-Spezifikation** der WHATWG ist ein "Living Standard".

Dies bedeutet, dass sie ständig aktualisiert wird, um aktuelle Technologien und Best Practices widerzuspiegeln. Dies fördert eine moderne und effiziente Webentwicklung.

Hier einige wichtige Punkte der **HTML5-Spezifikation**:

- HTML-Tags
- DOM (Document Object Model)
- APIs (Schnittstellen)
- Security Policies

https://www.w3.org/TR/2011/WD-html5-20110405/https://html.spec.whatwg.org/multipage/

HTML5 Tags

HTML-Tags repräsentieren die Bausteine von HTML-Dokumenten. Sie sagen dem Browser, wie er den Inhalt anzeigen soll.

Dokument-Metadaten

<a href="https://www.neta-color:blue-neta-color: blue-neta-color: blue-net

Struktur und Sektionierung

<header>, <footer>, <main>, <nav>, <section>, <article>, <aside>

Gruppierungs-Elemente

<div>, , <hr>, , <blockquote>, , ,

Text-Semantik-Elemente

<a>, , , <small>, <cite>, <abbr>, <time>, <code>, <address>

HTML5 Tags

Formulare und Formelemente

```
<form>, <input>, <textarea>, <button>, <select>, <option>, <label>, <fieldset>, <legend>
```

Eingebettete Inhalte-Elemente

```
<img>, <video>, <audio>, <iframe>, <embed>, <object>
```

Tabellen-Elemente

```
, <thead>, , , ,
```

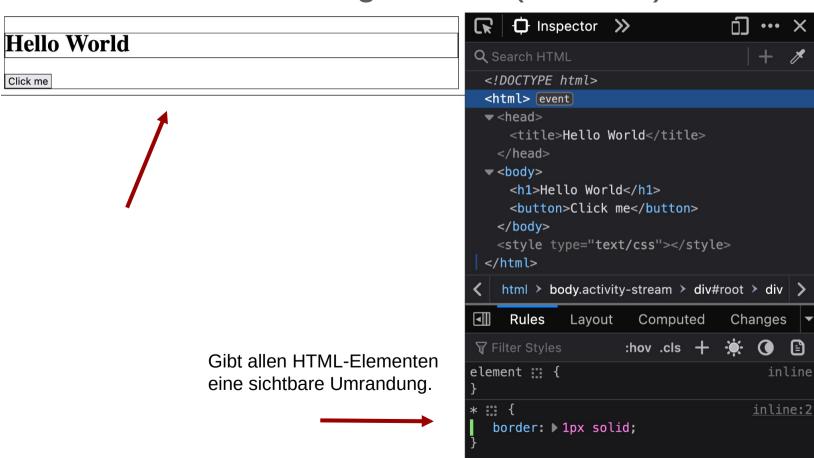
Scripting-Elemente

```
<script>, <noscript>, <canvas>
```

HTML 5 "Hello World"

```
Definiert den Dokumenttyp
<!DOCTYPE html>
                                                          (in diesem Fall HTML5).
<html>
                                                          <head>
 <head>
                                                            Hier stehen Informationen
   <title>Hello World</title>
                                                            über die Webseite.
                                                          </head>
 </head>
                                                          <body>
 <body>
                                                            Hier steht der sichtbare Teil
   <h1>Hello World</h1>
                                                            der Webseite.
    <button>Click me</putton>
                                                          </body>
 </body>
</html>
```

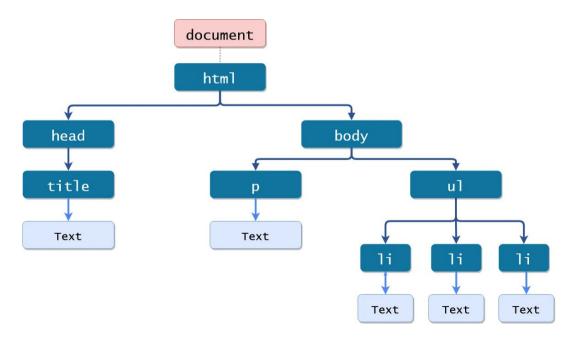
HTML erzeugt Boxes ("Kastln")



HTML5 DOM

DOM (Document Object Model) ist eine Schnittstelle, die Webseiten **als Baumstruktur** aus Objekten repräsentiert, wobei jedes Objekt einen Teil der Webseite darstellt.

Über JavaScript können diese Objekte manipuliert werden.



```
<!DOCTYPE html>
<html>
                                           Exkurs DOM API
 <head>
   <title>Hello World</title>
                                           Fügt den Button einen
 </head>
                                           `Click`-Handler hinzu.
 <body>
  <h1>Hello World</h1>
   <button>Click me</putton>
   <script>
    // Document Object Model (DOM) API
     const button = document.guerySelector('button');
     button.addEventListener('click', function() {
       console.log('Button was clicked');
    });
   </script>
</body>
</html>
```

HTML5 APIs

HTML5 APIs bieten Entwicklern Schnittstellen, mit denen sie **fortschrittliche Funktionen** und interaktive Inhalte in Webanwendungen integrieren können.

Beispielsweise APIs für Drag-and-Drop, Offline-Anwendungen, Lokalisierung und die Interaktion mit Multimedia-Elementen wie Video und Audio. https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Web/API

- Document Object Model (DOM) API
- Geolocation API
- Web Storage API
- Fetch API
- Canvas API
- Web Audio API
- WebRTC API
- Media Capture and Streams API

- WebSockets API
- Web Animations API
- File API
- Notification API
- Payment Request API
- IndexedDB API
- History API
- Drag and Drop API

```
<!DOCTYPE html>
                                          Exkurs Media Capture API
<html>
 <head>
                                          Öffnet die Kamera und
   <title>Hello Camera</title>
 </head>
                                          streamt den Inhalt in das
 <body>
                                          Video-Element.
   <video autoplay playsinline></video>
   <script>
     const video = document.guerySelector('video');
     // Media Capture and Streams API
     navigator.mediaDevices.getUserMedia({ video: true })
       .then((stream) => {
         video.srcObject = stream;
       });
   </script>
 </body>
</html>
```

HTML5 Security Policies

Sicherheitsrichtlinien (Security Policies) dienen dazu, die Sicherheit beim Browsen von Webseiten zu erhöhen. Sie schränken schädliche Aktionen ein, die über Webseiten ausgeführt werden könnten, indem sie bestimmte Regeln und Beschränkungen für die Ausführung von Scripts und den Zugriff auf Ressourcen festlegen.

Same-Origin-Policy (SOP)

Eine Sicherheitsrichtlinie, die besagt, dass ein Webbrowser eine Webseite daran hindert, auf Daten zuzugreifen, die von einer anderen Webseite stammen.

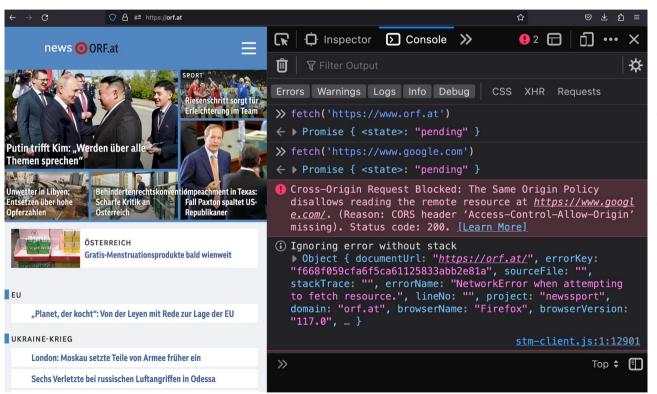
https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Web/Security/Same-origin_policy

Content Security Policy (CSP)

Eine zusätzliche Sicherheitsebene, die es Webentwicklern ermöglicht, bestimmte Sicherheitsrichtlinien durchzusetzen.

https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Web/HTTP/CSP

Exkurs Same Origin Policy



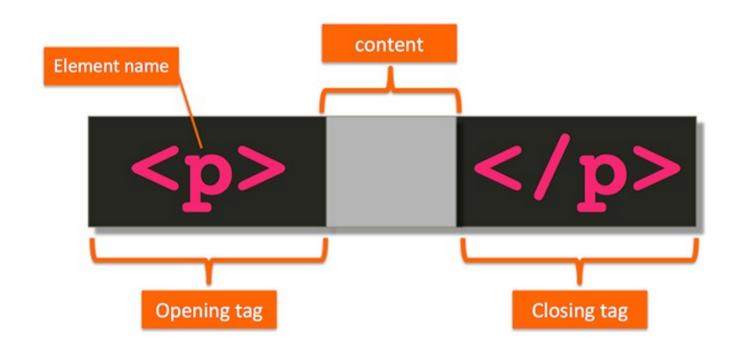
Die **fetch-API** führt einen HTTP-Request in JavaScript aus.

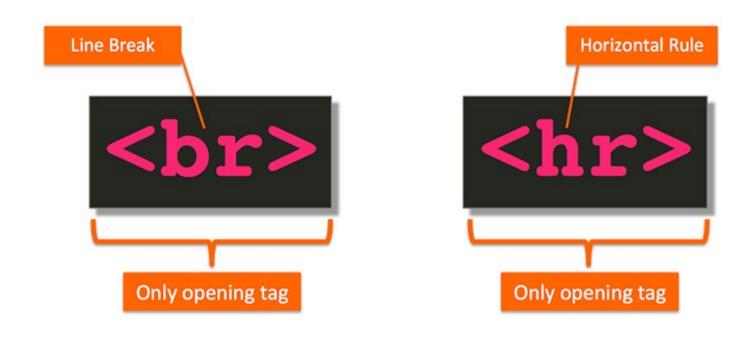
www.orf.at → www.orf.at

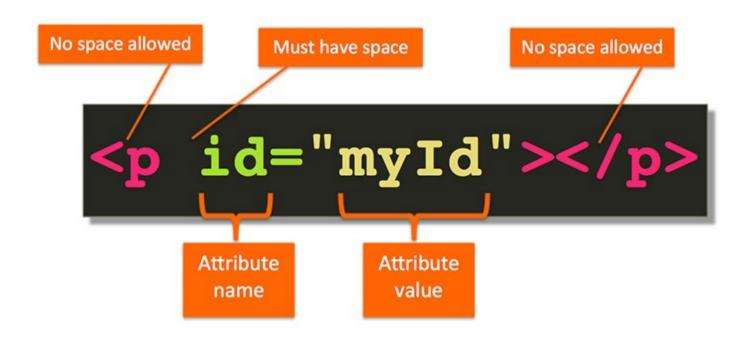
Same Origin

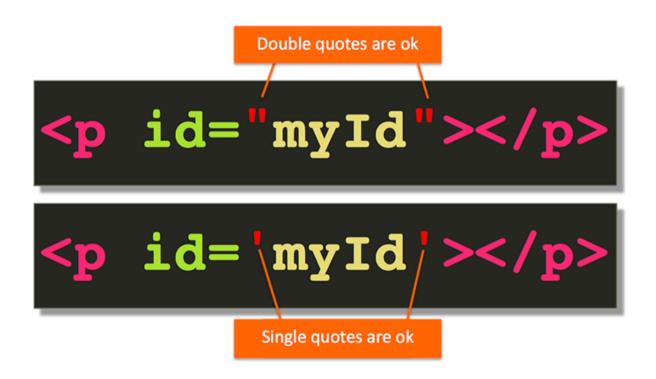
Erlaubt

www.orf.at → www.google.com
Cross Origin
Der Browser blockiert die
Antwort von Google









```
<h1>
<h1>
<div>Hello World!</h1>
</div>
</h1>
```

Exkurs: Link Navigation (1)

```
<!-- Anchor mit Text-Content -->
<a href="https://www.orf.at">
    ORF
</a>
<!-- Anchor mit HTML-Content -->
<a href="https://www.orf.at">
    <div>ORF</div>
</a>
```

Exkurs: Button Navigation (2)

```
<!-- Button mit JavaScript onclick-Handler -->
<button onclick="location.href='https://www.orf.at'"</pre>
  type="button"> ORF
</button>
<!-- Button ohne JavaScript -->
<form>
<button formaction="https://www.orf.at">ORF</button>
</form>
<!-- Button ohne JavaScript; nicht valides HTML5 :-( -->
<a href="https://www.orf.at">
<button>ORF
</a>
```

W3C Validator

Das W3C (World Wide Web Consortium) bietet einen **Validator**, der es Entwicklern ermöglicht, HTML- (und CSS-) Markup auf Konformität mit den Standards zu überprüfen.

Wenn das Markup diese Validierung besteht, bedeutet das, dass es den **etablierten Webstandards** entspricht.

https://validator.w3.org/



W3C Validator

```
<!-- Button ohne JavaScript; nicht valides HTML5 :-( --> 
<a href="https://www.orf.at"> 
  <button>ORF</button> 
  </a>
```

Error The element button must not appear as a descendant of the a element.

From line 2, column 2; to line 2, column 9

orf.at">⊷ <mark><button></mark>0RF</b

HTML5 Semantic Markup



HTML5 Semantic Markup

<header>

Kopfbereich einer Webseite oder eines Abschnitts.

Könnte den Seitentitel, das Logo, die Hauptnavigation oder andere einleitende Inhalte enthalten.

<nav>

Hauptnavigation einer Webseite.

Sollte nur für Hauptnavigation Bereiche verwendet werden und nicht für jede Gruppe von Links auf der Seite.

<main>

Hauptinhalt der Webseite.

Sollte einzigartig für das Dokument sein und nicht für Inhalte wiederholt werden, die über das gesamte Set von Dokumenten hinweg wiederholt werden (z.B. Seitennavigation, Footer-Inhalte).

HTML5 Semantic Markup

<article>

Ein selbstständiger Abschnitt der Webseite.

Ist thematisch ist der von den umgebenden Inhalten getrennt und eigenständig verständlich

(z.B. ein Blogpost, News einer Nachrichtenseite).

Kann <header>, <footer>, und andere semantische Elemente innerhalb enthalten.

<aside>

Gehören indirekt zum Hauptinhalt und werden oft als Sidebar präsentiert.

Zum Beispiel Werbung, Nutzerhinweise, oder Verweise auf verwandte Inhalte.

<footer>

Fußbereich einer Webseite oder eines Abschnitts.

Könnte Informationen wie den Autor, Copyright-Informationen, Links zu verwandten Dokumenten usw. enthalten.

HTML5 Semantic "Hello World"

```
<header>
<h1>Rezept</h1>
</header>
<nav>
ul>
  <a href="#">Home</a>
  <a href="#">Über mich</a>
</nav>
<article>
<h2>Kochrezept</h2>
</article>
<footer>
Copyright © 2023 Chefkoch
</footer>
```