

# POST API Endpunkt für Payments

## POST /api/payments

Es soll ein neues Payment erzeugt werden. Lege hierfür den Endpunkt in *PaymentsController* an. Der Client übermittelt allerdings nur den Primary key des cash desks und des employees.

Der Payload sieht z. B. so aus

```
"cashDeskNumber": 1,  
"paymentDateTime": "2025-03-07T14:00:00",  
"paymentType": "Cash"|"Maestro"|"Creditcard",  
"employeeRegistrationNumber": 1001
```

1. Erstelle eine Klasse *NewPaymentCommand*, die diese Informationen speichern kann.
2. Stelle mit Validierung sicher, dass *paymentDateTime* nicht mehr als 1 Minute in der Zukunft liegt.

Beim Erzeugen des Payments beachte folgende Punkte:

- Suche aus der Datenbank den *CashDesk* und den *Employee* anhand der übermittelten primary keys. Hinweis: verwende `FirstOrDefault()`.
- Wird der *CashDesk* oder der *Employee* nicht gefunden, soll ein bad request (400) mit einer Meldung als Problem Detail zurückgegeben werden.
- Erzeuge mit `Enum<T>.TryParse()` ein *PaymentType* Objekt aus dem übermittelten String. Wird der *paymentType* nicht erkannt, soll ein bad request (400) mit einer Meldung als Problem Detail zurückgegeben werden.
- Erzeuge ein neues *Payment* Objekt und speichere es in der Datenbank.
- Prüfe auch mit try und catch eventuelle Fehler beim Speichern des Payments.
- Gebe im Erfolgsfall ein 201 Created mit der ID des erstellten Payments zurück.