







	Name	Dauer	Start	Ende	Vorgänger
1	 	Implementierung Screens/Menüs	5 tage	23.01.15 08:00	29.01.15 17:00	
2	 	Starten des Spiels	2 tage	30.01.15 08:00	02.02.15 17:00	1
3	 	Implementierung SQL	2 tage	23.01.15 08:00	26.01.15 17:00	
4	 	Getter und Setter	1 tag	27.01.15 08:00	27.01.15 17:00	
5	 	GameElements	2 tage	30.01.15 08:00	02.02.15 17:00	1
6	 	Grafiken	5 tage	23.01.15 08:00	29.01.15 17:00	
7	 	Benutzer anlegen/bearbeiten	2,4 tage	30.01.15 08:00	03.02.15 11:12	1
8	 	Einstellungen bearbeiten	3 tage	30.01.15 08:00	03.02.15 17:00	1
9	 	Level spielen	2,5 tage	03.02.15 08:00	05.02.15 13:00	5
10	 	Tutorial	2 tage	09.02.15 08:00	10.02.15 17:00	9
11	 	LambdaEvaluation	3 tage	16.02.15 08:00	18.02.15 17:00	10
12	 	Informationen aufrufen plus Ber...	2 tage	30.01.15 08:00	02.02.15 17:00	1
13	 	Spiel verlassen/wieder aufrufen	2 tage	27.01.15 08:00	28.01.15 17:00	3
14	 	Statistiken	3 tage	30.01.15 08:00	03.02.15 17:00	1
15	 	Implementierungsbericht	5 tage	16.02.15 08:00	20.02.15 17:00	
16	 	Präsentation erstellen	2 tage	17.02.15 08:00	18.02.15 17:00	



5				16 Mrz 15						
D	F	S	S	M	D	M	D	F	S	S
aik Wiesner; Larissa Schm										
PSE - Seite3										