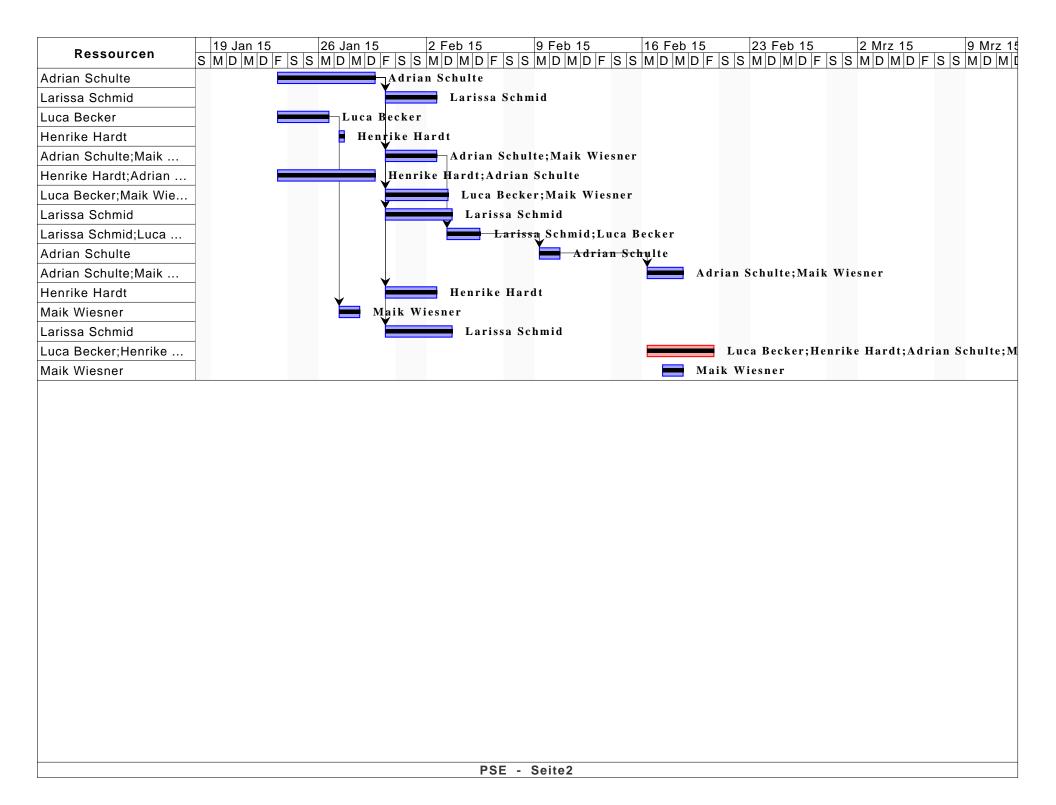
	®	Name	Dauer Start	Ende	Vorgänge
1	₩ 🗸	Implementierung Screens/Menüs	5 tage 23.01.15 08:00	29.01.15 17:00	
2	□	Starten des Spiels	2 tage 30.01.15 08:00	02.02.15 17:00	1
3	₩ 🗸	Implementierung SQL	2 tage 23.01.15 08:00	26.01.15 17:00	
4	₩ 🗸	Getter und Setter	1 tag 27.01.15 08:00	27.01.15 17:00	
5	□	GameElements	2 tage 30.01.15 08:00	02.02.15 17:00	1
6	□	Grafiken	5 tage 23.01.15 08:00	29.01.15 17:00	
7	□	Benutzer anlegen/bearbeiten	2,4 tage 30.01.15 08:00	03.02.15 11:12	1
8	□	Einstellungen bearbeiten	3 tage 30.01.15 08:00	03.02.15 17:00	1
9	□	Level spielen	2,5 tage 03.02.15 08:00	05.02.15 13:00	5
10	□	Tutorial	2 tage 09.02.15 08:00	10.02.15 17:00	9
11	□	LambdaEvaluation	3 tage 16.02.15 08:00	18.02.15 17:00	10
1 2	□	Informationen aufrufen plus Ber	2 tage 30.01.15 08:00	02.02.15 17:00	1
13	□	Spiel verlassen/wieder aufrufen	2 tage 27.01.15 08:00	28.01.15 17:00	3
14	₩ 🗸	Statistiken	3 tage 30.01.15 08:00	03.02.15 17:00	1
1 5		Implementierungsbericht	5 tage 16.02.15 08:00	20.02.15 17:00	
16		Präsentation erstellen	2 tage 17.02.15 08:00	18.02.15 17:00	



-			4.0	N 4		4.5			
))	S	S	М	D D	rz M	15 D	F	S	S
aik	Wi	ies	neı	r;L	ar	iss	a	Sc	h ı
		·SI			Se	ite			