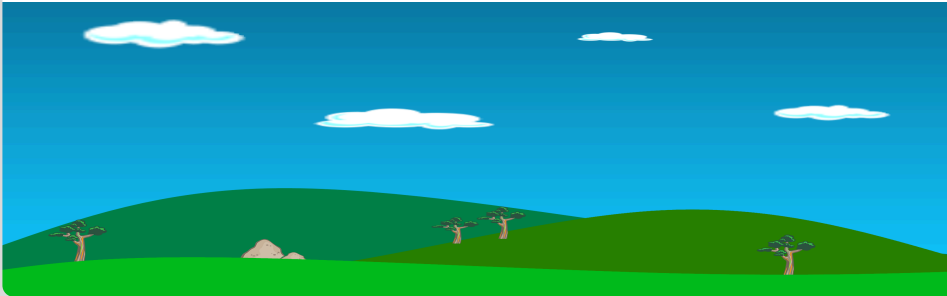


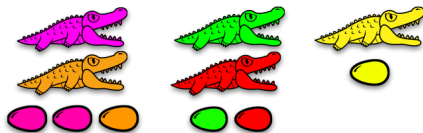
Kolloquium Implementierungsphase RetroMachines

Team B (RetroFactory)

Institut für Programmierparadigmen

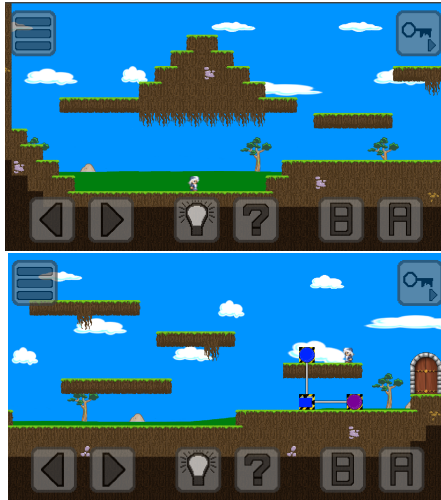


- Spielerische Darstellung des Lambda-Kalküls
- Android - App



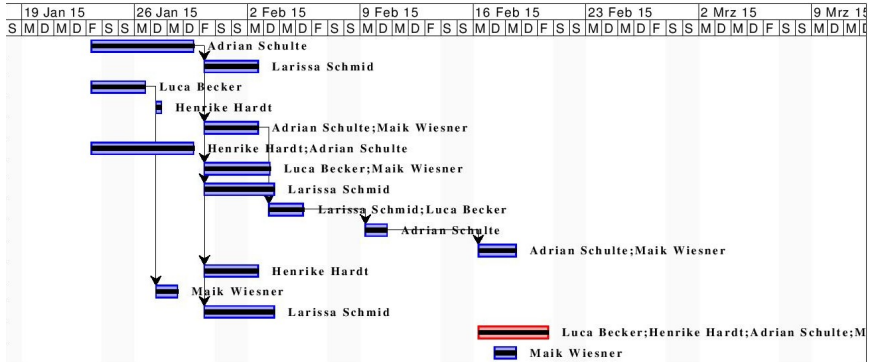
Ursprüngliche Spielidee von Bret Victor

Jump'n'Run statt Puzzle



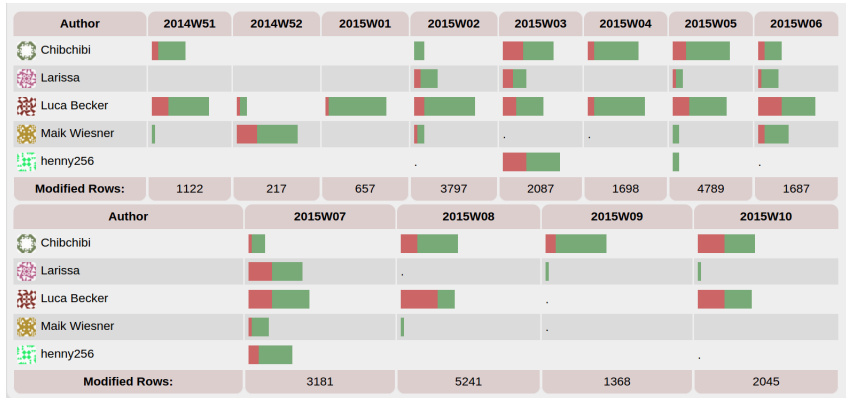
- Lambda-Datenstruktur
 - Subklassen statt enums
- SQLite verworfen
 - Verwaltung von LibGDX

Zeitplan



Was wurde implementiert...

- alle Musskriterien
- Folgende Wunschkriterien:
 - Mehrere Spielcharaktere
 - Steuerung für Links- und Rechtshänder
 - Pixelgrafik / Retrolook



■ LOC's: Java: 9713, Json: 986

■ Anzahl Commits: 537

Live Demo!