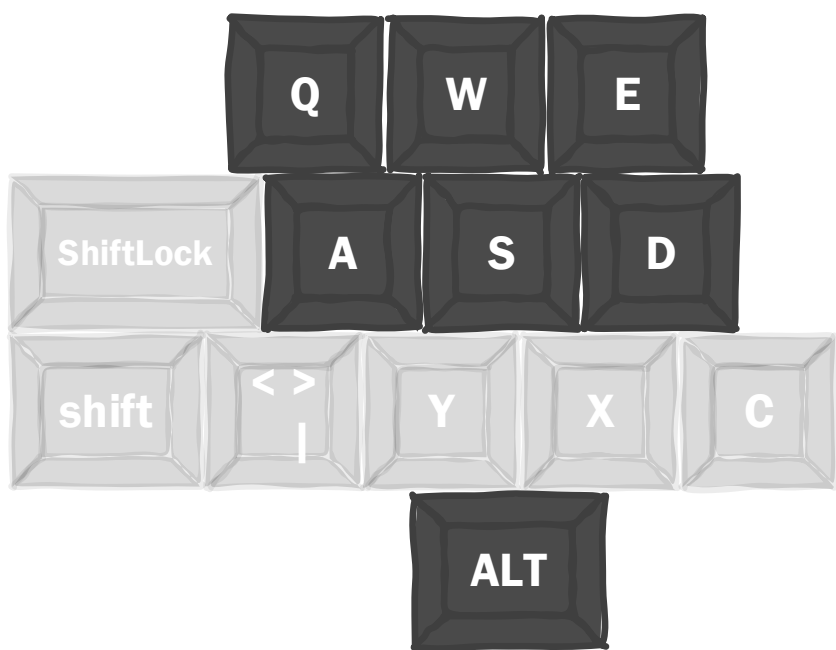




Steuerung Spieler 1



Steuerung Spieler 2

