ENSAMBLADOS – AGREGACIÓN Y COMPOSICIÓN

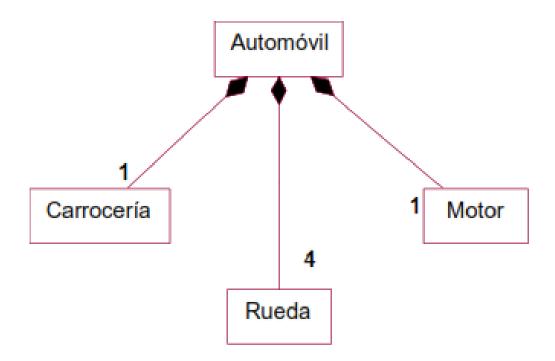
Programación Orientada a Objetos

Ensamblados

- Los ensamblados, tanto la agregación como la composición, son formas especiales de asociación entre un todo y sus partes, en donde el ensamblado está compuesto por sus componentes.
- El ensamblado es el objeto central, y la estructura completa se describe como una jerarquía de contenido. Un ensamblado puede componerse de varias partes, donde cada relación parte-todo se considera una relación separada.
- En un ensamblado la relación está definida por los siguientes nombres: "es parte de", "está conformado por", "pertenece a", y demás de este tipo que impliquen pertenencia, por lo que no es necesario escribirlo.

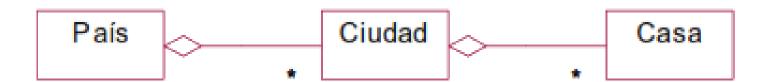
Tipos de ensamblados

 Fijos: Los ensamblados fijos tienen una estructura fija donde el número de componentes está predefinido. Ejemplo: Un Automóvil tiene un Motor, una Carrocería, y cuatro Ruedas



Tipos de ensamblados

• Variables: Los ensamblados variables tienen un número finito de niveles, pero el número de componentes varía.



Ensamblados recursivos

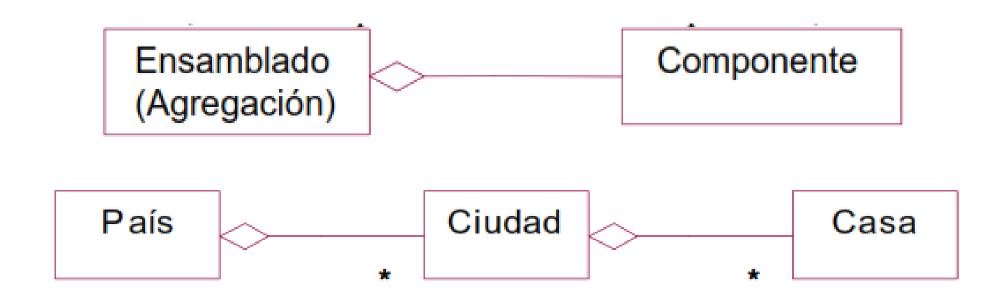
Recursivos. Los ensamblados recursivos contienen de forma directa o indirecta una instancia del mismo tipo de agregado, donde el número de niveles de ensamblado es potencialmente ilimitado.

 Ejemplo: Un Directorio en un sistema operativo está definido de forma recursiva, pudiendo contener otros directorios que a su vez pueden contener otros directorios



Ensamblados: agregación

 La agregación es un ensamblado en el cual el todo no deja de existir si las partes llegan a faltar. En la agregación las partes pueden ser compartidas por otros ensamblados.

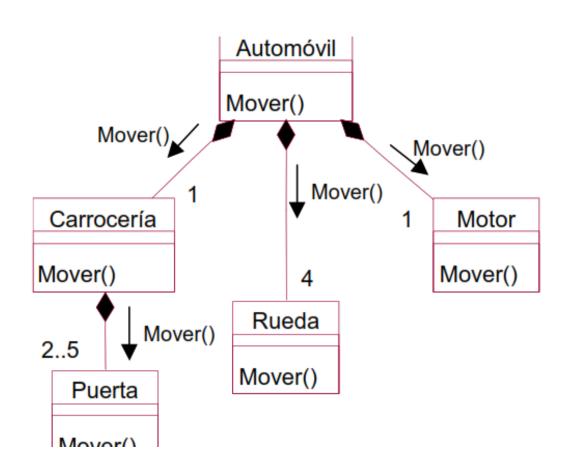


Ensamblados: Composición

• La composición es un ensamblado en el cual el todo si deja de existir si las partes llegan a faltar. En la composición las partes no pueden ser compartidas por otros ensamblados.



Propagación de Operaciones



 Una de las metas del ensamblado es que las operaciones aplicadas al ensamblado puedan propagarse de forma automática a sus objetos componentes. La operación se propaga en una sola dirección, y puede ser aplicada a las partes del ensamblado de forma independiente.