

Programación Front End

Horas totales 72
Horas presenciales 36

Horas online 36

Bienvenidos a la asignatura. Este plan de clases semanal te ayudará a organizar tus estudios y alcanzar tus objetivos académicos de manera efectiva.

Sistema de evaluación						
Unidad		Semanas	Tipo de actividad y evaluación	Modalidad	Ponderación parcial	Ponderación unidad
1	Desarrollo de sitio web estático utilizando HTML5 y CSS3	1	Recurso digital: introducción a la asignatura. Evaluación diagnóstica. Comunidad de aprendizaje: principios de diseño responsivo. Recurso digital: principios de diseño responsivo de programación front end. Clase presencial.	Online/Presencial	*	15%
		2	Recurso digital: tutorial interactivo de HTML: identificación de elementos a través de un template. Clase presencial.	Online/Presencial	*	
		3	Recurso digital: tutorial Práctico: Convertir un diseño en HTML. Clase presencial.	Online/Presencial	*	
		4	Recurso digital: guía práctica de CSS3: aplicación de estilos según un diseño. Actividad formativa presencial.	Online/Presencial	*	
		5	Recurso digital: guía de Git y GitHub para desarrolladores: implementación de políticas de respaldo. Clase presencial.	Online/Presencial	*	
		6	Evaluación sumativa presencial	Presencial	15%	
2	Interacción con documentos HTML usando JavaScript	7	Comunidad de aprendizaje: seguridad en el desarrollo Front End: Mitigando vulnerabilidades y protegiendo datos sensibles. Recurso digital: manipulación del DOM con Javascript: guía paso a paso. Clase presencial.	Online/Presencial	*	25%
		8	Recurso digital: validación de formularios y organización de código mediante Javascript. Actividad formativa online. Clase presencial.	Online/Presencial	*	
		9	Recurso digital: utilización de arreglos y objetos en Javascript. Actividad formativa online. Actividad formativa presencial.	Online/Presencial	*	
		10	Evaluación sumativa presencial	Presencial	25%	
3	Framework basado en JavaScript	11	Comunidad de aprendizaje: evolución de los frameworks de JavaScript en el desarrollo web moderno. Clase presencial.	Online/Presencial	*	60%
		12	Recursos digital: elementos Esenciales de los Frameworks de JavaScript. Clase presencial.	Online/Presencial	*	
		13	Recurso digital: codificación de componentes en JavaScript. Clase presencial.	Online/Presencial	*	
		14	Recurso digital: implementación de CRUD con Local Storage en JavaScript. Actividad formativa presencial.	Online/Presencial	*	
		15	Evaluación sumativa presencial	Presencial	35%	
		16	Recurso digital: acceso a datos externos con Fetch y Axios en JavaScript. Clase presencial.	Online/Presencial	*	
		17	Evaluación sumativa presencial	Presencial	25%	
		18	Clase presencial	Presencial	*	
Ponderación total de la asignatura						100%