

Karl Glatz Oktober 2009

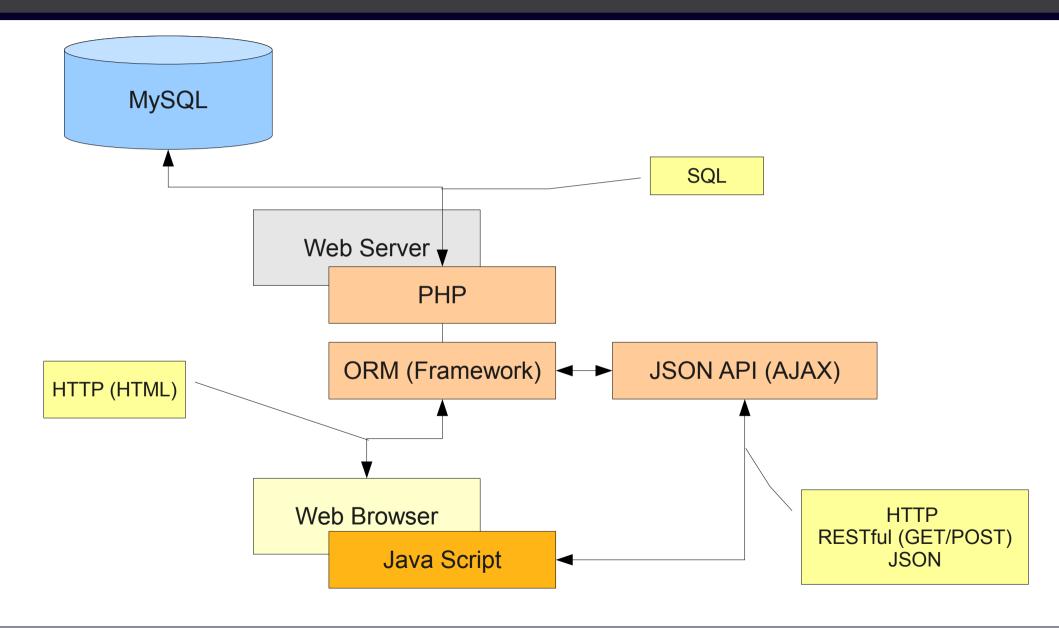
Vorstellung der verteilten NoSQL Datenbank CouchDB





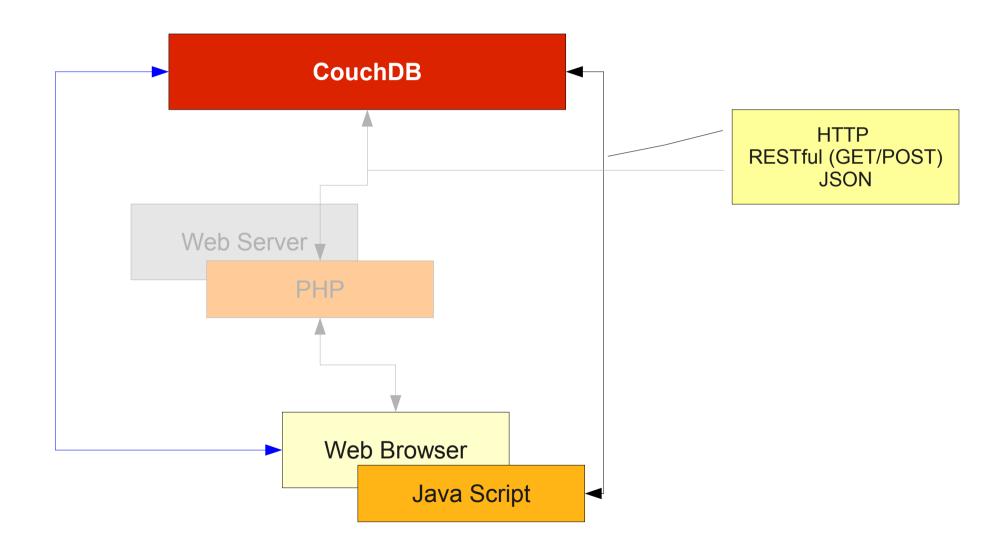
Web Awendung (AJAX)





Web Anwendung (AJAX)





Inhalt: Einstieg



Einstieg in CouchDB

- → Eigenschaften von CouchDB
- → Warum CouchDB?
- → Das CouchDB Projekt
- → Architektur von CouchDB
- → Unterschiede zu relationalen Datenbanken
- → Beispiel: Zugriffsmechanismen (Query)

Inhalt: Interna & Verteilung



CouchDB Interna

- → Indizes (Views)
- Gleichzeitigkeit
- → Update, Suche

Verteilte Aspekte von CouchDB

- → Modelle
- → Bi-direktionale Replikation
- Konfliktmanagement

Inhalt



- Geschwindigkeit
- Pro und Contra CouchDB
- Einsatzgebiete / "Real World" Anwendungen
- P2P Web: CouchDB Apps
- Zusammenfassung

CouchDB - Was ist das?



- Backronym
 - → Cluster
 - → of
 - → unreliable
 - → commodity
 - → hardware
 - → Data
 - → Base

- Überstezung
 - → Verbung
 - → aus
 - unzuverlässiger
 - → Standard-
 - → Hardware
 - → Daten-
 - → Bank



Eigenschaften von CouchDB



- Dokumentenorientierte Datenbank
 - → Bekannt als: NoSQL, Key-Value, Property DBs
- Flexible und simple Objekt-Datenstrukur (JSON)
- Kein Schema → keine Einschränkungen
- Lose Verweise (Relationen) wie im Web (Links)
- Programmierbare Indizes (JavaScript)
- HTTP (RESTful) zur Kommunkikation
- Optimiert f
 ür die Verteilung auf mehrere Rechner

Warum CouchDB?



- Einfach → Relax!
- Welt besteht aus Dokumenten
 - → z. B. Visitenkarten, Rechnungen etc.
- RDBMS sind komplex → hoher Wartungsaufwand
- RDBMS sind nicht "Web fähig" (JavaScript)
- Daten und Programmierung "rücken zusammen"
- Skalierbarkeit (Hoch und Runter)
 - → Baustein für große und kleine Systeme

Was CochDB nicht ist!



- Eine relationale Datenbank
- Ersatz für RDBMS
 - → Einsatzzweck beachten
- Eine Objektorientierte Datenbank
 - → bzw. Objekt-Relationaler Mapper (ORM)

Das CouchDB Projekt



OpenSource (Apache 2.0 Lizenz)



- Projekt in Apache Software Foundation
 - → Sichert Projekt: Entwicklung, Qualität, Eigentumsrechte usw.
- Ähnlichkeiten mit Lotus Notes
 - "Notes done right"

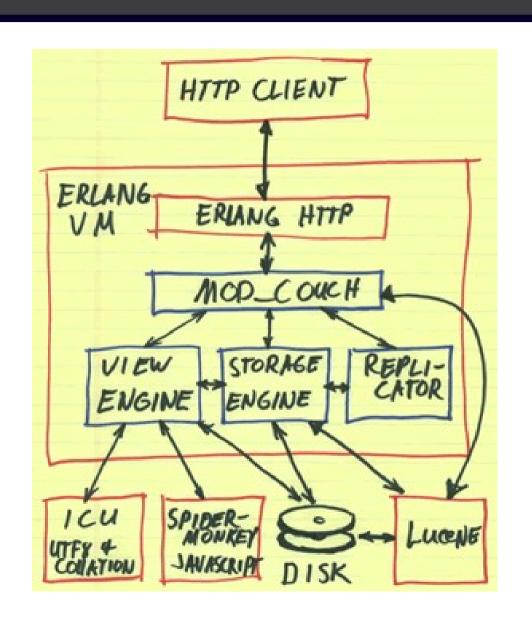


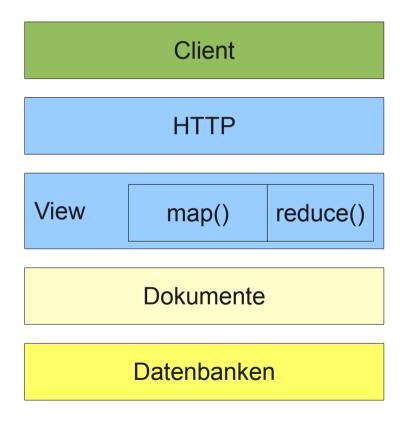
- → Erlang beherrscht Parallelität als Sprachfeature
- Ca. 13.000 Zeilen Code (MySQL: > 1 Mio)



Architekturübersicht



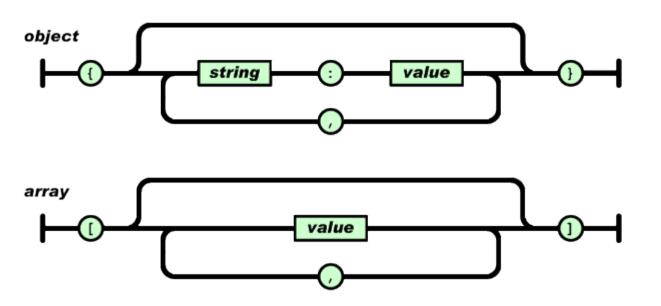




JSON: Objekt-Austausch Format



JSON: JavaScript Object Notation





- Simples Format
- In 39 Sprachen verfügbar

RDBMS vs CouchDB



Tabellen vs

blog_posts id title tagline creator_id create_date

Daten: Zeilen

id	title	tagline	author_ id	create_ date
1	How to use	Just a How to	3	3. Sept 2009
2	Updates	What i'm doing atm.	2	8. Sept 2009
				•••

Dokumente

```
_id: "post1",
                          Dokumente
rev: "ASRE",
                          in DB "blog"
type: "post",
title: "How to use ...",
tagline: "Just a How to",
author: "karl",
create_date: "2. Sept 2009",
internal notes: "good blog post"
       _id: "post2",
       rev: "EN3D",
      type: "post",
      title: "Updates",
      tagline: "What i'm doing
     atm",
      author: "heinz",
      create_date: "8. Sept 2009",
```

View: Auf Daten zugreifen



- Ein View besteht aus Map und (optional) Reduce Funktionen (JavaScript)
 - → Anwendung auf alle Dokumente
- View stellt Query Endpunkt dar
- Code in View Ersetzt SQL Abfrage
 - → Sicherheit: Keine SQL-Injektion möglich
- Abfrage Parameter (wie WHERE ...)
 - → All / Key / Range
- Oder: Direktzugriff über Dokument Id
 - → http://localhost:5984/test/BA1F48C5418E4E68E5183D5BD1F06476

Query: Blog Beispiel



Map Funktion

```
function(doc) {

  if(doc.type == "post")
  {
    emit(doc.author, doc);
  }
}
Schlüssel
Wert
```

```
{"total_rows":2,
"offset":1,
"rows":[

    {"id":"post1",
        "key": "kglatz",
        "value": {"_id":"post1 8457","_rev":"7-863091422","title":"How to
        use ...","author":"kglatz","tagline":"Just a
        How to","create_date":"Mon Oct 05 2009
        22:54:30 GMT+0200
        (CEST)","type":"post"}}
```

- Nach Schlüssel wird sortiert
- http://localhost:5984/test1/_design/blog/_view/posts?key="kglatz"

Reduce Funktion



- Reduce dient zur Aggregation von Daten
- Wird auf die Daten aus Map angewandt
- Beispiel: Fotos

```
Map
function(doc) {
  emit("size", doc.info.size);
}
```

Reduce

```
function(keys, values, rereduce) {
  return sum(values);
}
```

```
id key value » reduced

1 "size" 12345
2 "size" 32091
3 "size" 1253
4 "size" 92834
5 "size" 49287
6 "size" 50398
```

Relationen Modellieren

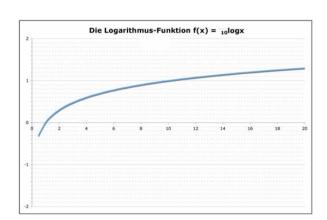


- Keine Relation
 - → Speichern im Dokument
- Relation über _id als Fremdschlüssel
- Effiziente Abfrage (Single Request)
 - → Map: Key und Value k\u00f6nnen JSON Objekte (Arrays) sein → "complex keys"
 - → Mit Range (von bis) Abfragen lassen sich so Relationen nachbauen
- Anleitung: http://www.cmlenz.net/archives/2007/10/couchdb-joins

Interna: Views/Indizes



- Views: Schlüssel zu den Daten
- Effizient gespeichert als B-Baum
 - → Zeit: O(log N) für Suche, Einfügen und Löschen



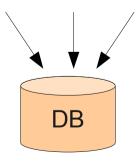
- Simple Zugriffsschicht
- Erzeugung zur Query-Zeit
 - → Langsam bei vielen neuen Dokumenten (meist: Import) → Manuell erzeugen
- Optimierungsmöglichkeiten durch Beschränkung auf Keys



Gleichzeitigkeit



- Locking
 - → Schreibzugriff: Warten bis "lock" erhalten
 - → Sperrt (Lese-)Zugriff für alle anderen
 - → Anfällig unter hoher Last
- MVCC: Multi Version Concurrency Control
 - → Statt überschreiben → Neues Dokument (neue Blöcke auf der Festplatte)
 - Lesezugriff trotzdem möglich (alte Version)
 - → Von Last unabhängig
 - Revisionsverwaltung



Verteilte Aspekte

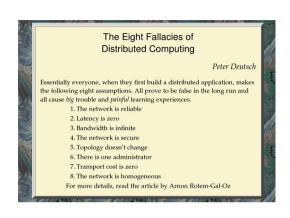


- Architektur ist für Replikation entworfen
 - → Eindeutige IDs für Dokument (UUID mit 128 Bit)
 - → Revisionsverwaltung (32Bit- Revisions Id)
- Fehlertolerant
 - → Akzeptiert mehrere Realitäten → Lokale Konsistenz
- Grundsatz: "Dinge können schief gehen"
 - → Fallacies of Distributed Computing (Irrtümer der verteilten Datenverarbeitung)

Irrtümer der verteilten Datenverarbeitung



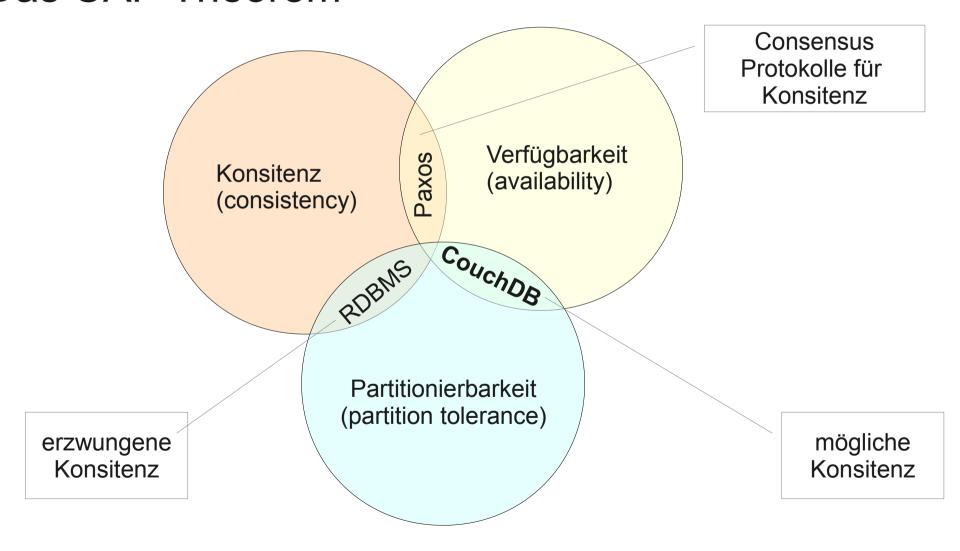
- 1. Das Netzwerk ist ausfallsicher
- 2. Die Latenzzeit ist gleich Null
- 3. Der Datendurchsatz ist unendlich
- 4. Das Netzwerk ist sicher
- 5. Die Netzwerktopologie wird sich nicht ändern
- 6. Es gibt immer nur einen Netzwerkadministrator
- 7. Die Kosten des Datentransports können mit Null angesetzt werden
- 8. Das Netzwerk ist homogen



Verteilte Datenbanken



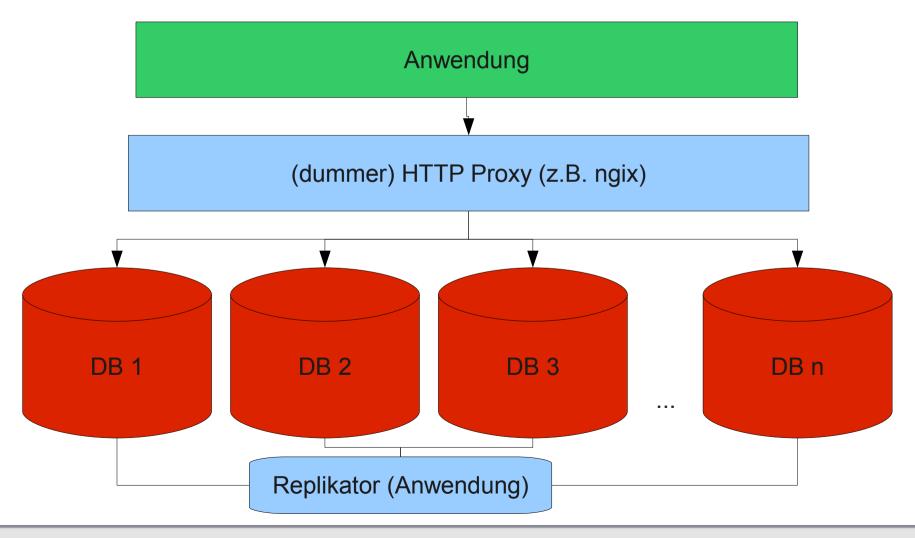
Das CAP Theorem



Verteilte Architekturen #1



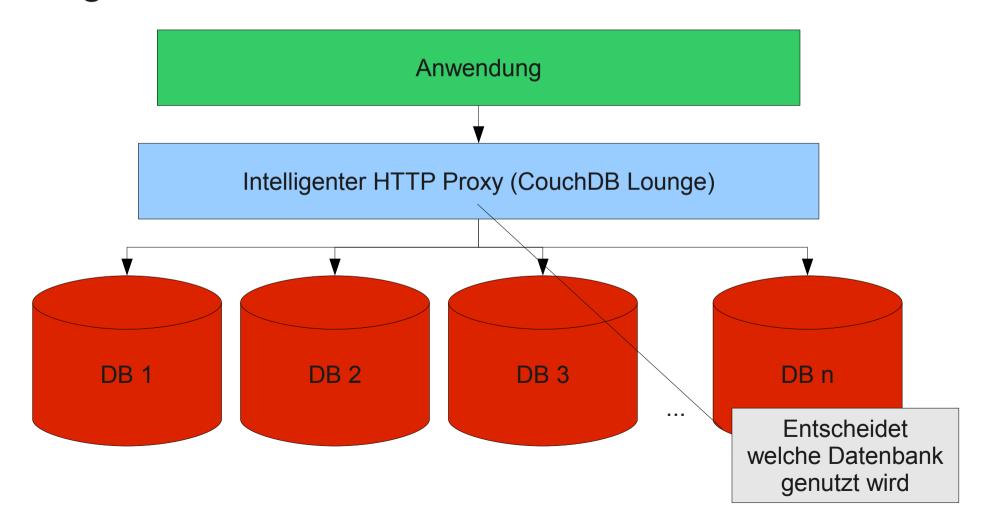
Möglichkeit 1: Mehre DBs eine Realität



Verteilte Architekturen #2



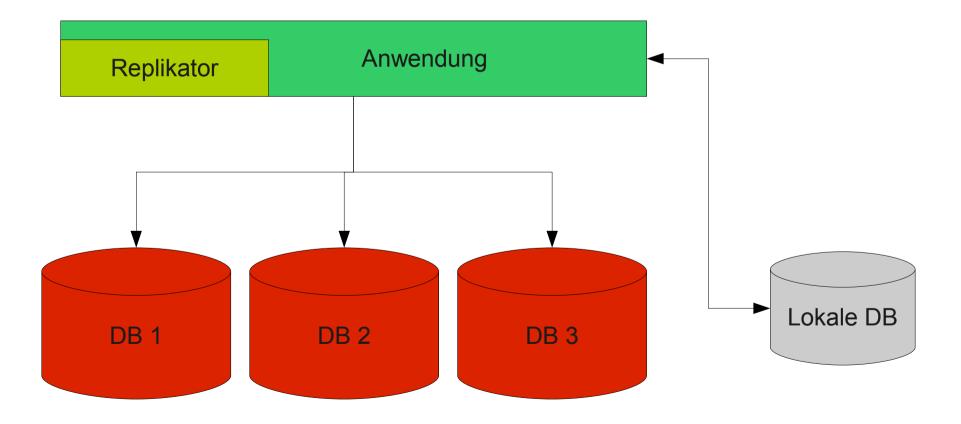
Möglichkeit 2: Mehre DBs, mehrere Realitäten



Verteilte Architekturen #3



Möglichkeit 3: Mehre DBs, mehrere Realitäten



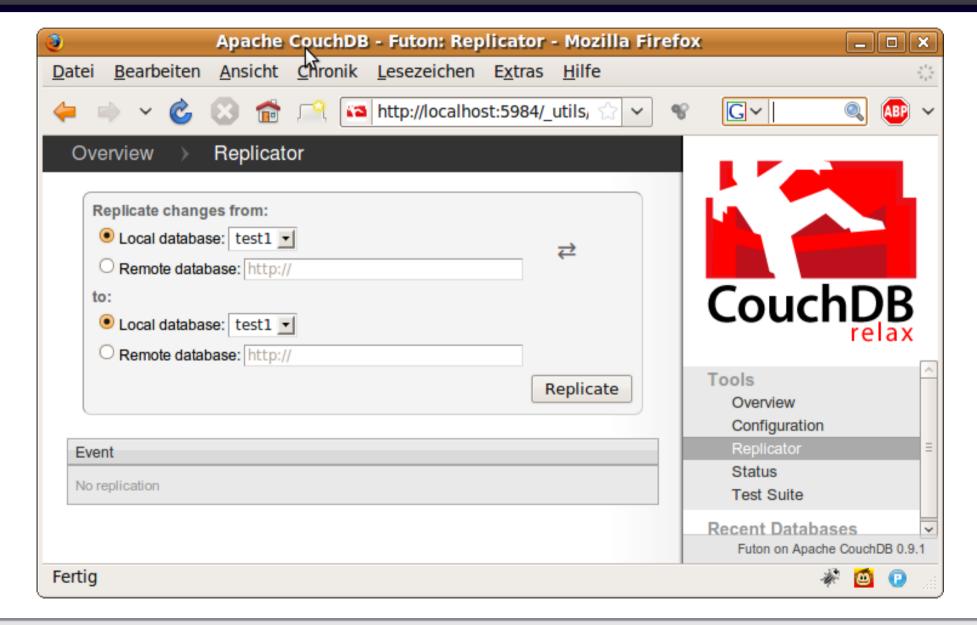
Bi-direktionale Replikation



- Replikation muss angestoßen werden
 - → Zusatz: CouchDB Lounge
- Kann unterbrochen werden
 - → Fortsetzung ohne Probleme möglich
- In verteilten Systemen besteht immer lokale Konsitzenz
 - → Anwendungen funktionieren; Daten können veraltet sein
- Konflikte
 - → Besonderer Status (Zustand) des Dokuments

Replikation mit Futon





Geschwindigkeit



- Schnell genug!
- Viele Optimierungsmöglichkeiten noch Offen
 - → Status von CouchDB: Beta
- Optimierungen durch Kompromisse
 - → Speichern im RAM → weniger Zuverlässig
 - → Gleichzeitigkeit: Schnell nur bei einem Request
- Ziel von CouchDB: "Es richtig machen"

Pro und Contra Key-Value DB



Contra

- Spontane Auswertungen von Daten erschwert
- Spontanes ändern von mehreren Dokumenten erschwert (UPDATE ...)
- Abbildung von Relationen nicht direkt möglich

Pro

- Mehr Flexibilität
- Skaliert gut
- Replikation / Verteilung "frei Haus"
- Freiheit für Entwickler
- Dokumentenmodell: Anwendungsdomäne von WebApps
- Hohe Verfügbarkeiten realisierbar

Einsatzgebiete / Anwendungen

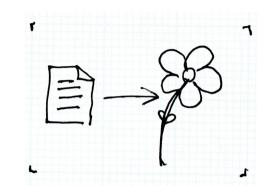


- Desktop: Integration in Ubuntu (9.10)
 - → Austausch über LAN, "Ubuntu One" (Profildaten etc.)
- Web Anwendungen
 - → Sofa (Blog): http://jchrisa.net/
 - Swinger (Präsentationen)
- Projekte / Produkte
 - → BBC: Web Plattform
 - Meebo.com: Kommerzielles Umfrage System

CouchDB Apps: Das P2P Web



 Konzept ähnlich wie IBM Domino (Applikationsserver)



- Anwendungen
 - → laufen im Web-Browser (pur JavaScript)
 - → in CouchDB als Dokumente gespeichert (Attachments)
 - → Daten und Anwendung kann repliziert werden (p2p)
 - → Offline wie Online ("disconnected")



Weitere "coole" Features



- Transformationsfunktionen
 - → Darstellung als: HTML, RSS, XML etc.
- Validierungsfuktionen
 - → Frei programmierbare Validierung von Dokumenten
- Externe Indizes
 - → z. B. Lucene Volltextsuche
- Notification
 - → Funktion wird bei Ereignis ausgeführt
- Caching mit HTTP E-Tags

Zusammenfassung



- CouchDB ist ein flexibler Datenspeicher
- Nutzt moderne und offene (Web-)Standards
- Programmierer erhält mehr Freiheit
- Schwächen bei spontanen Auswertungen ("ad hoc reporting")
 - → Weniger geeignet für Finanzanwendungen, Statistik (viel Auswertungen)
- Gut Geeignet für (soziale) Web-Anwendungen
 - → Viele Nutzer, hohe Verfügbarkeit → Cluster HW

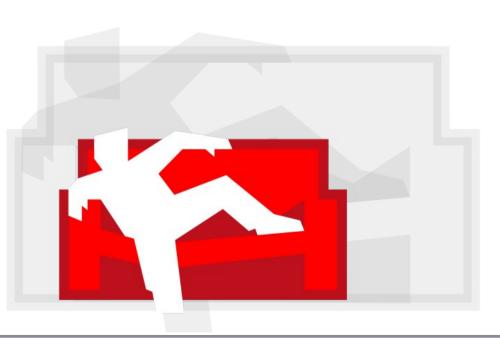


CouchDB ist **nicht eine konkrete Lösung** für ein spezielles Problem von verteilten Datenbanken.

→ Sondern: Eine Zusammenfassung von generischen Mechanismen zur Erfüllung von spezifischen Anforderungen an eine verteilte Datenbank (Anwendung).



Vielen Dank für Ihre Aufmerksamkeit.



Quellen

- Sketch: http://couchdb.apache.org/img/sketch.png
- Oxygen lons (modifiziert): http://www.oxygen-icons.org/
- CouchDBBuch:http://books.couchdb.org

Konkurrenz: Weitere NoSQL DBs



- Project Voldemort
 - Automatische Replikation / Partitionierung der Daten; Java
- Cassandra
 - → Von Facebook, ähnlich wie Googles BigTable
 - → Gute Parallelität ("write never fails")
- Solr
 - → Auf Volltextsuche optimiert (Lucene; Java)
- MongoDB
 - → Auf geschwindigkeit optimiert (C)