# 3.4 Netzwerkstrukturen, -komponenten, -standards und -modelle unterscheiden

Peter Dager: Die Hardware der Netzwerktechnik ist elementar wichtig. Das geht los mit der Verkabelung, d.h., wie die Leitungen liegen und miteinander verbunden werden. Das geht weiter mit den Netzwerkgeräten. Da gibt es nur mehr zwei verschiedene, nämlich ...

Laura Meier: Switch und Router!

Peter Dager: Genau. Und die müsst ihr kennen, wissen, wie sie funktionieren und was sie tun. Dann gibt es noch jede Menge Normen, die die Netzwerktechnik festlegen, sodass auch alles miteinander funktionieren kann. Ganz wichtig sind noch das ISO/OSI-Schichtenmodell und das TCP/IP-Modell. Die Schichten müsst ihr im Schlaf aufsagen können.

Julian Markus: Wie soll denn das gehen? Man kann sich doch nicht alles merken.

Peter Dager: Doch, notfalls mit Hilfsmitteln. Versucht es mal mit folgendem Merkspruch: "Please Do Not Throw Salami Pizza Away!" Die Anfangsbuchstaben entsprechen den Anfangsbuchstaben der Schichten des OSI-Modells, d. h. "Physical-, Datalink-, Network-, Transport-, Session-, Presentation- und Application-Layer." Schon habt ihr eine gute Eselsbrücke.

## Aufgabe 9: Analysieren Sie die zeitgemäßen Netzwerktopologien.



Nennen Sie die drei häufigsten Netzwerktopologien, skizzieren Sie kurz deren Aufbau und beschreiben Sie, was diese Topologie auszeichnet. Überlegen Sie dabei auch, wie sich die Fehlersuche gestaltet und wie der Leitungsverbrauch ist.

		000	
- 4	q	▶	
2	i.	4	
٥.	4	. 1	

Topologie	Skizze	Beschreibung
Erweiterter Stern (Extended Star)	Der Endpunkt eines Sterns ist wiederum Mittelpunkt eines weiteren Sterns; üblich sind bei LANs drei Ebenen. Standard in heutigen Verkabelungen!	
Unvollständige Masche (Incomplete Mesh)	Alle wichtigen Stationen sind mehrfach mit anderen Stationen verbunden; ausfallsichere Netze durch Redundanz; erweiterter Stern mit Querverbindungen ergibt unvollständige Masche.	
Zelle (Cell)	Funkzellen decken bestimmte Bereiche mit Funkwellen ab, z.B. WLAN, Bluetooth, Mobilfunk.  → Zugriffssteuerung CSMA/CA	

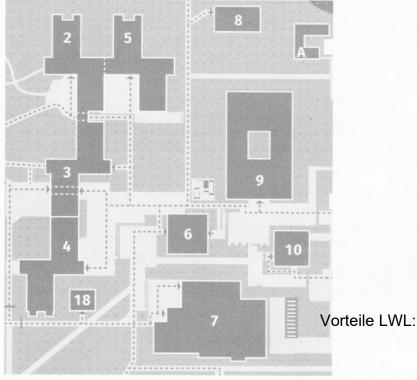
Aufgabe 10: Planen Sie die Verkabelung eines Betriebsgelandes.

Planen Sie die Verkabelung eines Betriebsgeländes. Sie beginnen mit der Primärverkabelung.

- 1 Zeichnen Sie in den folgenden Lageplan des Betriebsgeländes die Lage des Standortverteilers und der Gebäudeverteiler ein. Verwenden Sie dazu einen schwarzen Stift.
- 2 Zeichnen Sie anschließend die Leitungen der Primärverkabelung ein. Verwenden Sie dazu einen Rotstift.



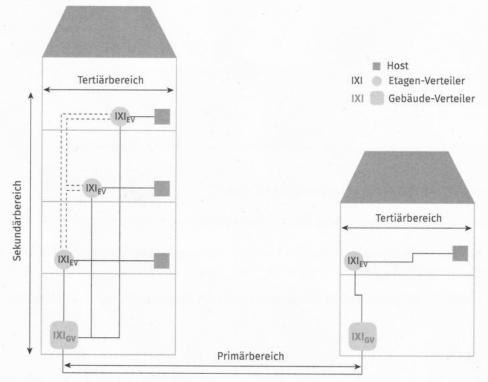
3 Verwenden Sie aktuelle Standardkomponenten und begründen Sie, warum sie was eingesetzt haben.



Campus-Lageplan (Rasterabstand 10 Meter)

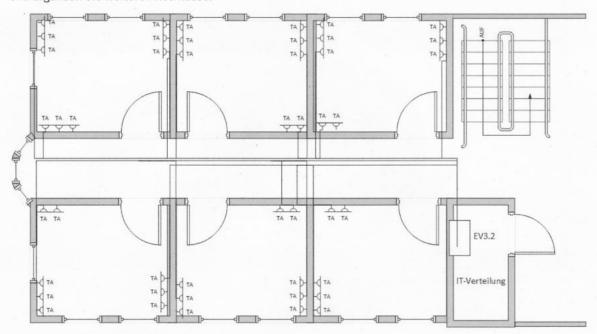
gute EMV kein Potentialausgleich geringe Dämpfung hohe Übertragungsrate

- Begründen Sie die Standorte.
- Welche Leitungen verwenden Sie? Begründen Sie Ihre Wahl. Lichtwellenleiter-Multimode-Gradientenindex
- 6 Zeichnen Sie mit grüner Farbe die Sekundärverkabelung exemplarisch für ein Gebäude in den Ansichtsplan



Ansichtsplan der Gebäude

Zeichnen Sie mit blauer Farbe die Tertiärverkabelung exemplarisch für ein Stockwerk in den Ansichtsplan ein. Ergänzen Sie weitere Anschlüsse.



Stockwerk-Grundriss des Gebäudes

Aufgabe 11: Studieren Sie die Datenblätter der Netzwerkleitungen und beantworten Sie die Fragen.



1 Welche der Leitungen ist für welchen Anwendungsfall am besten geeignet? (Siehe die folgenden Datenblätter)

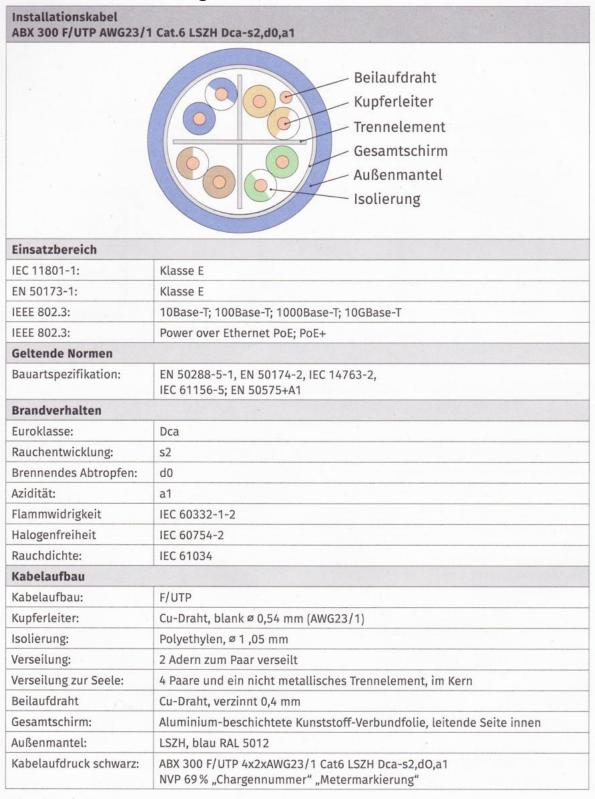
à	d	Þ	٠
		٦,	-

Anwendung	Leitungstyp	Begründung
Anschluss einer Grafik-Workstation	cat. 7A	
Anschluss einer Webcam mit Stromversorgung über das Netzwerk	alle Ltgen außer Ltg4	
Anschluss für einen PC-Arbeits- platz und IP-Telefon	alle Ltgen außer Ltg4	

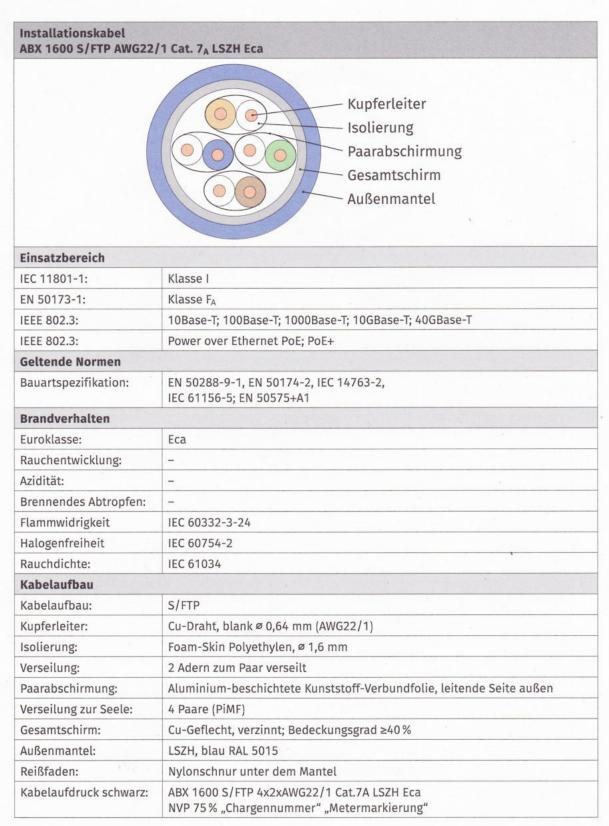
Welche Beziehung besteht zwischen dem Aderndurchmesser und der Bezeichnung AWG (American Wire Gauge)?

AWG22	0,644mm	
AWG23	0,572mm	
AWG24	0,511mm	

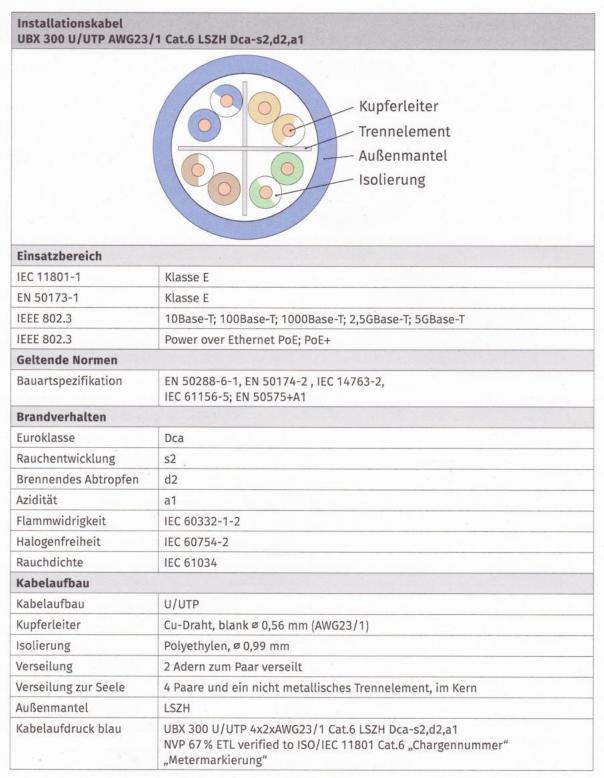
Warum ist die Leitung 4, F/UTP AWG26/7 nicht für den Anschluss einer Webcam oder eines IP-Telefons geeignet? Nicht PoE- fähig



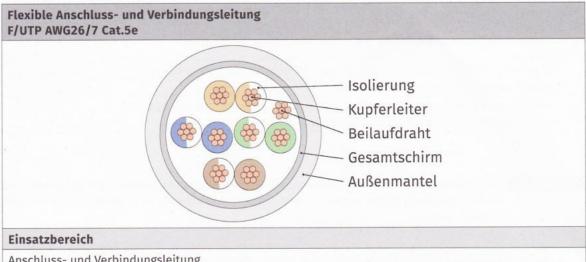
Leitung 1



Leitung 2



Leitung 3



Anschluss- und Verbindungsleitung

IEEE 802.3: 10Base-T; 100Base-T; 1000Base-T

IEEE 802.5 16MByte; ISDN; TPDDI; ATM

#### **Geltende Normen**

DIN EN 50173-1; EN 50288-2-2; ISO/IEC 11801; IEC 61156-6; EIA/ TIA 568-C.2

#### Flammwidrigkeit

IEC 60332-1; UL 1581 FT2 (horizontaler Flammtest)

Kabelaufbau		
Kupferleiter	Cu-Litze, blank ø 0,48 mm (AWG26/7)	
Isolierung	Polyethylen, ø 0,92mm	
Verseilung	2 Adern zum Paar	
Verseilung zur Seele	4 Paare	
Beilaufdraht	Cu-Litze, verzinnt ø 0,58 mm (AWG24/7)	
Gesamtschirm	Aluminium-beschichtete Kunststoff-Verbundfolie	
Außenmantel	PVC, grau RAL 7035	
Kabelaufdruck: blau	F/UTP Cat.5e PATCH CABLE 4x2xAWG26/7	,

Leitung 4

## Aufgabe 12: Suchen Sie für die dargestellten Anwendungsfälle die passenden Geräte aus den Datenblättern. 🕢



Für welche Anwendung wird welches Netzwerkgerät benutzt? Ordnen Sie die Geräte aus der Liste den Anwendungen zu.



- (A) Einfacher 8-Port-Switch 1 Gb/s
- (B) Managebarer 8-Port-Switch 1 Gb/s
- (C) Managebarer 16-Port-Switch 1 Gb/s mit PoE-Speisung auf 8 Ports
- (D) Router mit DSL-Modem und WLAN-Access-Point, Ethernet-Router mit 8 Ethernet-Ports

Anı	wendungen für Netzwerkgeräte	200
1.	In einem Kleinbetrieb werden im Büro zwei weitere PCs benötigt.	Α
2.	In einem größeren Betrieb wird das Firmen-LAN in Subnetze aufgeteilt. Jedes Gebäude bekommt ein eigenes Subnetz.	D
3.	In einer Bank werden die Sicherheitsvorkehrungen verschärft. Das LAN wird in kleinere VLANs für die verschiedenen Arbeitsgruppen aufgeteilt.	В,С



Aufgabe 13: Beschreiben Sie die Funktionsweise von Switches und Router. Erstellen Sie in Partnerarbeit eine Ausarbeitung dieser Fragen in Form eines Textdokuments (z.B. Word, Libre oder Open-Office).

- Beschreiben Sie die Funktionsweise von Switch und Router mit eigenen Worten. Beachten Sie dabei insbesondere die auszuwertenden Adressen in Bezug auf das ISO/OSI-Schichtenmodell.
- Beschreiben Sie das Verfahren, welches eingesetzt wird, um Kollisionen auf dem Netzwerkmedium zu handhaben. CSMA/CD
- Beschreiben Sie die Hauptunterschiede zwischen Switch und Router.

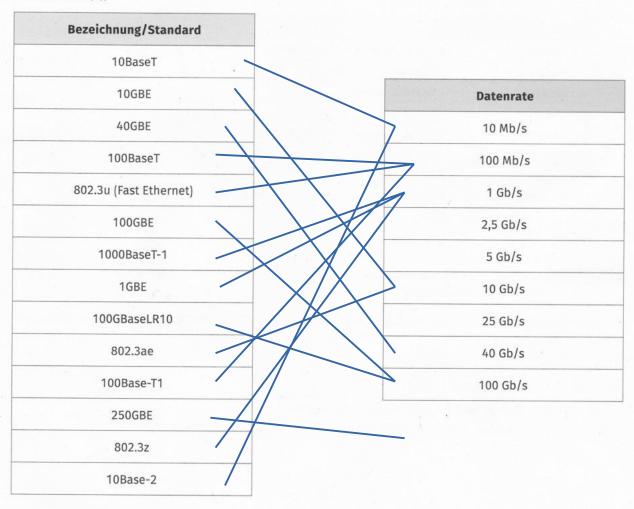
Verteilen im eigenen Netz / verbindet unterschiedliche log. Netze



Aufgabe 14: Ordnen Sie die Datenübertragungsraten den unterschiedlichen Netzwerkstandards zu.



Verbinden Sie die Netzwerkstandards mit den dazugehörigen Datenraten (Mehrfachnennungen möglich). (Siehe auch SB 3.4.2 (5))



Aufgabe 15: Stellen Sie die beiden Standardmodelle der Netzwerkkommunikation einander gegenüber.



Setzen Sie die folgenden Begriffe in die passenden freien Stellen der Tabelle ein: Switch - Transport-Layer - Hub - Router - IP-Adresse - MAC-Adressse - Port-Nr. - Network-Layer - Network-Access-Layer - Host-to-Host-Layer - Transport-Layer - Data-Link L. - Presentation L.



OSI- Layer Nr.	ISO/OSI-Modell Bezeichnung der Schicht	TCP- Layer Nr.	TCP/IP-Modell Bezeichnung der Schicht	Netzwerkgerät	Adressen	
7	Application L.					
6	Presentation L.	4	Application L.			
5	Session L.				Adre	ssierem von:
4	Transport L.	3	Transport L.	Firewall	Port-Nr.	Anwendunger
3	Network L.	2	Host-to-Host L.	Router		tzen und chner
2	Data Link L.		Network Access L.	Bridge, Switch	MAC-Adresse Ne	etzwerk- terfaces
1	Physical L.	1	Network Access L.	Hub, Repeater		ici iacc3

Aufgabe 16:	Überprüfen Sie	Ihr Wissen	über die	wichtigsten	Dienstprotokolle	im Netzwerk
Deliverable - protective introduction						



Welches Protokoll (Abkürzung und ausgeschriebene Bezeichnung) ist für das Übersetzen von sprechenden Internetnamen (URLs) in IP-Adressen zuständig?

DNS- Domain Name Service (Layer 3 und 7)



Welches Protokoll (Abkürzung und ausgeschriebene Bezeichnung) liefert zu einer IP-Adresse die MAC-Adresse des Netzwerk-Interfaces?

ARP Address Resolution Protocol (Layer 3 und 7)

C:\> arp - a

Welches Protokoll (Abkürzung und ausgeschriebene Bezeichnung) ermöglicht die automatische Konfiguration der IP-Einstellungen eines Rechners?

DHCP Dynamic Host Configuration Protocol (Layer 3)



### Aufgabe 17: Erklären Sie die unterschiedlichen Adresstypen im Netz.



Zeigen Sie, dass Sie die verschiedenen Adressen im Netz kennen und unterscheiden können, dass Sie deren Schreibweise kennen und was mit ihnen adressiert wird. Füllen Sie die Lücken in der Tabelle.

Adresse	OSI- Schicht	Adressgröße (Anzahl Bits)	Schreibweise (Beispiel)	Was wird adressiert?
MAC-Adresse	2	48 bit	AA-BB-CC-DD-EE-FF	Netzwerk-Interface
IPv4	3	32 bit	10.20.11.12	Netzwerk
IPv4	3	32 bit		
MAC-Adresse	2	48 bit		1 R
MAC-Adresse	2	48 bit		Netzwerk-Interface
IP-Adresse		32/ 128 bit		Netzwerk
MAC-Adresse	2	48 bit		
Ports	4	16 bit	Port 80 = http (Dezimalza	hl) Ports adressieren App
MAC-Adresse	2	48 bit	00-50-56-C0-00-08	
IPv6	3	128 bit	2a02:8070:88a3:9d00::13dd	Netzwerk (Knoten; Hosts

In welchem Netz befinden sich die folgenden Hosts?

a) 1.2.3.4/8: <u>1.0.0.0</u>	Klasse A	
b) 1.2.3.4/16: <u>1.2.0.0</u>	Klasse B	
c) 2.3.4.5/24: 2.3.4.0	Klasse C	
d) 3.4.5.6/29: 2.4.5.0		
e) 4.5.6.7/30: 4.5.6.4 ?		

Welches sind gültige IP-Adressen? Streichen Sie die falschen/fehlerhaften aus der Liste.

100.150.200.250 200.250.300.350 10.20.30.40 10.255.255.2 123.234.345.123

Lesen Sie im Internet den RFC 1597. Er definiert drei private Adressbereiche, in jeder Adressklasse einen. Wie viele Subnetze sind dabei vordefiniert und zu welcher Klasse gehören diese privaten IP-Adressbereiche? Nennen Sie jeweils das erste, zweite und das letzte Subnetz.

Privater IP-Adressbereich	IP-Adressklasse	Subnetze (Anz	zahl und Beispiele)
10.0.0.0 10.255.255.255	Klasse A	255.0.0.0	Subnetze / Hosts je Subr 0 / 2^24
172.16.0.0 172.31.255.255	Klasse B	255.255.0.0	16 / 2^16
192.168.0.0 192.168.255.255	Klasse C	255.255.255.0	255 / 2^8