Diese Kopfleiste bitte unbedingt ausfüllen! Familienname, Vorname (bitte durch eine Leerspalte trennen) Fach Berufsnummer IHK-Nummer Prüflingsnummer 5 5 5 1 1 1 9 6 1 Termin: Mittwoch, 7. Mai 2014



Abschlussprüfung Sommer 2014



Ganzheitliche Aufgabe I Fachqualifikationen

Fachinformatiker Fachinformatikerin Anwendungsentwicklung

5 Handlungsschritte 90 Minuten Prüfungszeit 100 Punkte

Bearbeitungshinweise

 Der vorliegende Aufgabensatz besteht aus insgesamt 5 Handlungsschritten zu je 25 Punkten.

<u>In der Prüfung zu bearbeiten sind 4 Handlungsschritte</u>, die vom Prüfungsteilnehmer frei gewählt werden können.

Der nicht bearbeitete Handlungsschritt ist durch Streichung des Aufgabentextes im Aufgabensatz und unten mit dem Vermerk "Nicht bearbeiteter Handlungsschritt: Nr. … " an Stelle einer Lösungsniederschrift deutlich zu kennzeichnen. Erfolgt eine solche Kennzeichnung nicht oder nicht eindeutig, gilt der 5. Handlungsschritt als nicht bearbeitet.

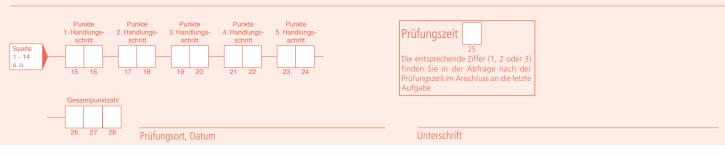
- 2. Füllen Sie zuerst die **Kopfzeile** aus. Tragen Sie Ihren Familiennamen, Ihren Vornamen und Ihre Prüflings-Nr. in die oben stehenden Felder ein.
- Lesen Sie bitte den Text der Aufgaben ganz durch, bevor Sie mit der Bearbeitung beginnen.
- 4. Halten Sie sich bei der Bearbeitung der Aufgaben genau an die **Vorgaben der Aufgabenstellung** zum Umfang der Lösung. Wenn z. B. vier Angaben gefordert werden und Sie sechs Angaben anführen, werden nur die ersten vier Angaben bewertet.
- Tragen Sie die frei zu formulierenden Antworten dieser offenen Aufgabenstellungen in die dafür It. Aufgabenstellung vorgesehenen Bereiche (Lösungszeilen, Formulare, Tabellen u. a.) des Arbeitsbogens ein.
- Sofern nicht ausdrücklich ein Brief oder eine Formulierung in ganzen Sätzen gefordert werden, ist eine stichwortartige Beantwortung zulässig.
- Schreiben Sie deutlich und gut lesbar. Ein nicht eindeutig zuzuordnendes oder unleserliches Ergebnis wird als falsch gewertet.
- Zur Lösung der Rechenaufgaben darf ein nicht programmierter, netzunabhängiger Taschenrechner ohne Kommunikationsmöglichkeit mit Dritten verwendet werden.
- 9. Wenn Sie ein **gerundetes Ergebnis** eintragen und damit weiterrechnen müssen, rechnen Sie (auch im Taschenrechner) nur mit diesem gerundeten Ergebnis weiter.
- 10. Für Nebenrechnungen/Hilfsaufzeichnungen können Sie das im Aufgabensatz enthaltene Konzeptpapier verwenden. Dieses muss vor Bearbeitung der Aufgaben herausgetrennt werden. Bewertet werden jedoch nur Ihre Eintragungen im Aufgabensatz.

Nicht bearbeiteter Handlungsschritt ist Nr.

Wird vom Korrektor ausgefüllt!

Bewertung

Für die Bewertung gilt die Vorgabe der Punkte in den Lösungshinweisen. Für den abgewählten Handlungsschritt ist anstatt der Punktzahl die Buchstabenkombination "AA" in die Kästchen einzutragen.



Die Handlungsschritte 1 bis 5 beziehen sich auf die folgende Ausgangssituation:

Sie sind Mitarbeiter/-in der dLine AG, Astadt.

Die dLine AG will ihre Geschäftsprozesse mithilfe neuer IT-Anwendungen optimieren.

Dazu wird ein Projekt durchgeführt, in dem Sie mitarbeiten.

Sie sollen vier der folgenden fünf Aufgaben erledigen:

- 1. Ein Teilprojekt mit einem Netzplan planen und Cloud Computing erläutern
- 2. Ein UML-Aktivitätsdiagramm aus einer Ereignisgesteuerten Prozesskette (EPK) ableiten
- 3. Ein Programm zur Erstellung von Rechnungen entwerfen
- 4. Ein Programm zur Erstellung von Quick Response Codes (QR-Code) entwerfen
- 5. SQL-Anweisungen erstellen

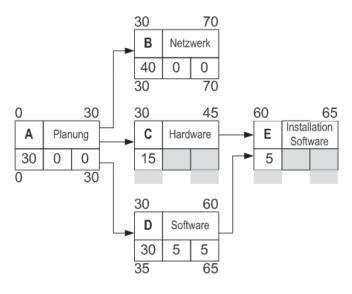
1. Handlungsschritt (25 Punkte)

Die Projektgruppe der dLine AG plant das Teilprojekt "Restrukturierung des IT-Systems" und diskutiert die Nutzung von Cloud Computing.

a) Zum Teilprojekt "Restrukturierung des IT-Systems" liegt folgende Vorgangsliste vor.

Vorgang	Beschreibung	Tage	Vorgänger
А	Planung	30	-
В	Netzwerk (Erstellung)	40	А
C	Hardware (Bereitstellung)	15	А
D	Software (Bereitstellung)	30	А
Е	Installation Software	5	C, D
F	Anschluss Computer	5	B, E
G	Test und Übergabe	10	F

aa) Vervollständigen Sie anhand der Vorgangsliste folgenden Netzplan und ermitteln Sie den kritischen Weg. 10 Punkte





FAZ = frühester Anfangszeitpunkt

FEZ = frühester Endzeitpunkt

SAZ = spätester Anfangszeitpunkt

SEZ = spätester Endzeitpunkt

GP = Gesamtpuffer = SAZ - FAZ

FP = Freier Puffer = FAZ (Nachfolger) - FEZ

	Juni 2014										
Мо	Di	Mi	Do	Fr	Sa	So					
						1					
2	3	4	5	6	7	8*					
9*	10	11	12	13	14	15		Г			
16	17	18	19*	20	21	22		Г			
23	24	25	26	27	28	29					
30											

Juli 2014										
Мо	Di	Mi	Do	Fr	Sa	So				
	1	2	3	4	5	6				
7	8	9	10	11	12	13				
14	15	16	17	18	19	20				
21	22	23	24	25	26	27				
28	29	30	31							

August 2014										
Мо	Di	Mi	Do	Fr	Sa	So				
				1	2	3				
4	5	6	7	8	9	10				
11	12	13	14	15	16	17				
18	19	20	21	22	23	24				
25	25 26		28	29	30	31				

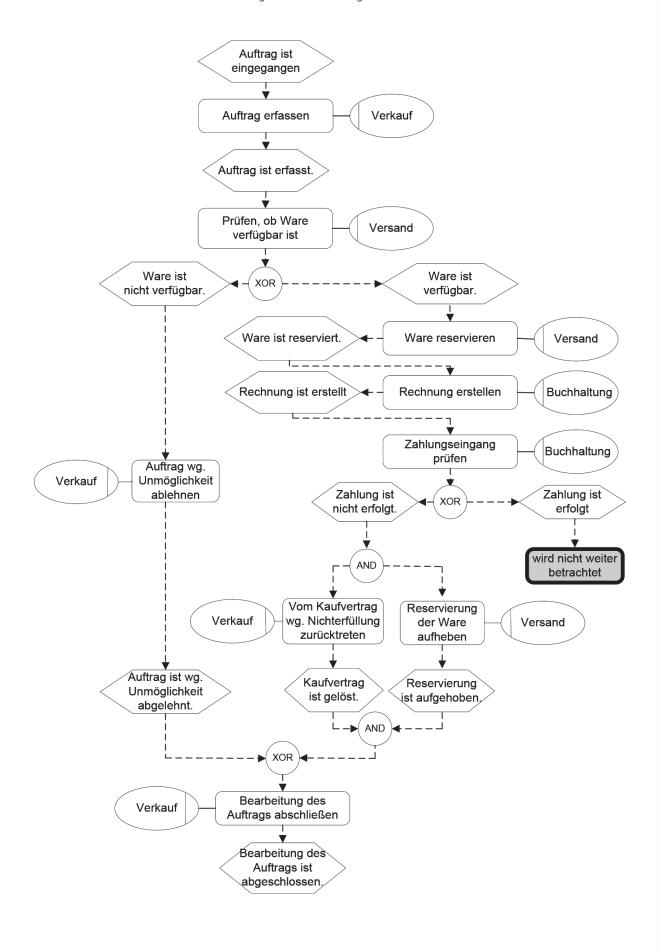
^{*} Pfingsten: 08. und 09. Juni 2014, Fronleichnam: 19. Juni 2014

ab)	Mit dem Projekt wird am Montag, 2. Juni 2014, begonnen, samstags, sonntags und feiertags wird nicht gearbei	tet.	Korrekturrand							
	Ermitteln Sie das Datum des Tages, an dem mit dem Vorgang D <i>Software</i> frühestens begonnen werden kann.	3 Punkte								
ac)	Im Verlauf einer Projektgruppensitzung werden Sie aufgefordert die Begriffe Gesamtpuffer (GP) und freier Puffer (FP) zu erklären.									
	Erläutern Sie Gesamtpuffer und freier Puffer.	4 Punkte								
	Gesamtpuffer:									
	Freier Puffer:									
a) Dia	e dLine AG will Cloud Computing (CC) nutzen.									
	Erläutern Sie Cloud Computing (CC).	2 Punkte								
	Litatem sie eload compating (ee).									
hh)	Erläutern Sie zwei betriebswirtschaftliche Vorteile, die sich aufgrund der Nutzung von CC ergeben können.	4 Punkte								
	Zindateni die zwei deutschafte vorteile, die dien dangrand der Mateung von die engeden kommen									
I\	Los Daharan and CC and an Mirahan Thin Climate single fifth through a	2.0								
bc)	Im Rahmen von CC sollen Wireless Thin Clients eingeführt werden. Erläutern Sie Wireless Thin Client.	2 Punkte								
	Litauteni de Wileless IIIII Client.									

2. Handlungsschritt (25 Punkte)

Der Informatikkaufmann der dLine AG hat die Bearbeitung eines Auftrags in folgendem EPK dargestellt.

Stellen Sie diesen Ablauf in einem UML-Aktionsdiagramm/Aktivitätsdiagramm auf Seite 7 dar.



Dieses Blatt kann an der Perforation aus dem Aufgabensatz herausgetrennt werden!

UML-Aktionsdiagramm, Notation

Symbol	Beschreibung
	Startknoten: Markiert den Beginn eines Ablaufs
Aktion	Aktion: Legt Verhalten fest, das eine Veränderung herbeiführt
[Bedingung]	Pfeil: Beschreibt den Fluss zwischen den Aktionen In einer eckigen Klammer kann eine Bedingung angegeben werden.
b < [nein] [ja] > c	Entscheidung: Nach dem Ende der Aktion a wird entweder die Aktion b oder die Aktion c ausgeführt.
a b	Zusammenführung: Nach dem Ende der Aktionen a oder b wird die Aktion c ausgeführt.
a V b c	Splitting: Nach dem Ende einer Aktion werden mehrere Aktionen gleichzeitig begonnen. Z. B.: wenn die Aktion a beendet wurde, werden die Aktionen b und c begonnen.
a b \(\frac{1}{\psi} \) \(\f	Synchronisation: Nach dem Ende mehrerer Aktionen wird eine Aktion ausgeführt. Z. B.: Wenn die Aktionen a und b beendet wurden, wird die Aktion c ausgeführt.
\otimes	Ablaufende: Markiert das Ende eines Zweiges
	Endknoten: Markiert das Ende eines Ablaufs

UML-Aktionsdiagramm/Aktivitätsdiag			Korrekturrand
Verkauf	Buchhaltung	Versand	

3. Handlungsschritt (25 Punkte)

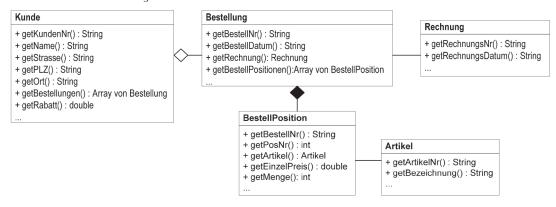
Zur Rechnungserstellung benötigt die dLine AG ein neues Programm.

Bei der zu erstellenden Methode rechnungsausgabe sind folgende Angaben zu berücksichtigen:

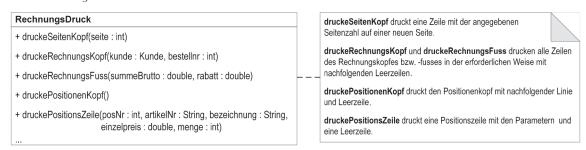
- Die Methode soll für einen Kunden die Rechnungen für dessen Bestellungen ausgeben.
- Der Methode wird eine Referenz auf ein Kundenobjekt als Parameter übergeben.
- Die Methode soll die Rechnungsbeträge der Rechnungen zu einem Gesamtbetrag addieren und zurückgeben.
- Die Methode soll zur Klasse RechnungsDruck (siehe unten) gehören.
- Die Methode soll auf einer Rechnungsseite h\u00f6chstens 20 Positionszeilen ausgeben, danach soll sie einen Wechsel auf die n\u00e4chste Seite durchf\u00fchren.
- Jede Rechnung beginnt mit der Seiten-Nummer 1.

Stellen Sie die Methode *rechnungsausgabe(kunde : Kunde) : double* in Pseudocode, in einem Struktogramm oder einem Programmablaufplan (PAP) dar.

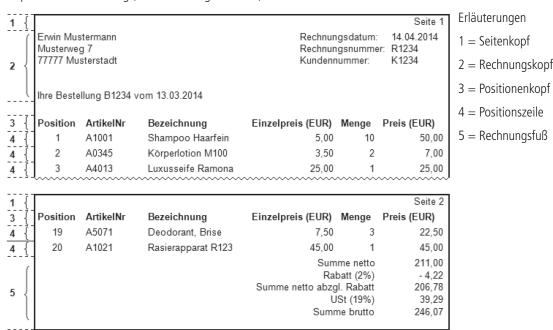
Klassen und deren Beziehungen



Klasse RechnungsDruck



Beispiel für eine Rechnung (mit Erläuterungen 1 bis 5)



Korrekturrand

4. Handlungsschritt (25 Punkte)

Die dLine AG will QR-Codes mit Werbebotschaften einsetzen. Zur Erstellung dieser QR-Codes soll eine Methode entwickelt werden.

Der Werbetext soll wie folgt codiert werden:

- 1. Setzen der Kennung "0100" für den Zeichensatz ISO-8859-1 an den Anfang des Codes
- 2. Codierung des Textes: Für jedes Zeichen des Werbetextes wird aus dem Zeichensatz ISO-8859-1 der entsprechende Binärcode als String ermittelt und an den Code angefügt.
 - Der Binärcode setzt sich aus einem Zeilenwert und einem Spaltenwert zusammen (siehe unten stehende Tabelle). Beispiel: Das Zeichen "G" hat den Binärcode "01000111" (Zeile: "0100", Spalte: "0111")
- 3. Anfügen der Ende-Kennung "0000" an das Ende des Codes

Beispiel: Code für den Werbetext "Günstig!".

Kennung für Zeichensatz	G	ü	n	S	t	i	g	!	Ende- Kennung
0100	01000111	11111100	01101110	01110011	01110100	01101001	01100111	00100001	0000

Die Zeichen des Zeichensatzes ISO-8859-1 und dessen Binärwerte sind in dem zweidimensionalen String-Array *zeichenSatz* gespeichert. Das Array ist wie folgt aufgebaut (Zeilen- und Spaltenangaben sind nicht Teil des Arrays.):

Array zeichenSatz

		Spalte															
Zeile	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	14	16
0		0000	0001	0010	0011	0100	0101	0110	0111	1000	1001	1010	1011	1100	1101	1110	1111
1	0010	SP	!	"	#	\$	%	&	'	()	*	+	,	-		1
2	0011	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	:	,	<	=	>	?
3	0100	@	Α	В	С	D	Е	F	G	Н		J	K	L	M	N	0
4	0101	Р	Q	R	S	T	U	V	W	X	Υ	Z	[\]	٨	
5	0110	`	a	b	С	d	е	f	g	h	·i	j	k	1	m	n	0
6	0111	р	q	r	S	t	u	V	W	X	у	Z	{		}	~	
7	1010	NBSP	i	¢	£	¤	¥	-	§		(9)	а	«	7	SHY	®	_
8	1011	0	±	2	3	,	μ	¶		٠	1	0	»	1/4	1/2	3/4	j
9	1100	À	Á	Â	Ã	Ä	Å	Æ	Ç	È	É	Ê	Ë	Ì	ĺ	Î	Ϊ
10	1101	Ð	Ñ	Ò	Ó	Ô	Õ	Ö	×	Ø	Ù	Ú	Û	Ü	Ý	Þ	ß
11	1110	à	á	â	Ã	ä	å	æ	ç	è	é	ê	ë	ì	ĺ	î	Ϊ
12	1111	ð	ñ	Ò	Ó	ô	õ	ö	÷	Ø	ù	ú	û	ü	ý	þ	ÿ

Folgende Funktionen stehen zur Verfügung

laengeZeichenkette(zeichenkette: String): int	Ermittelt die Länge der Zeichenkette
zeichen(zeichenkette: String, stelle: int): char	Ermittelt das Zeichen in einer Zeichenkette an der angegebenen Stelle

Stellen Sie den entsprechenden Algorithmus für die Methode *qrCode(werbetext: String): String* in Pseudocode, in einem Struktogramm oder einem Programmablaufplan (PAP) dar.

Die dLine AG verwendet folgendes Datenmodell.

Kunde	1	Rechnung	1	RechnungPosition		1	Artikel
Kd_Id (PK)		Rg_Id (PK)	<u> </u>	RgPos_ld (PK)	Г	- 1	Art_ld (PK)
Kd_Firma	n	Rg_Kdld (FK)		RgPos_RgId (FK)	n		Art_Nummer
Kd_Strasse		Rg_Datum		RgPos_ArtId (FK)	n		Art_Bezeichnung
Kd_PLZ		Rg_Nummer		RgPos_Menge			Art_Preis
Kd_Ort				RgPos_Preis			-

a) Erstellen Sie eine SQL-Abfrage, die alle Artikel auflistet, deren Artikelbezeichnungen die Zeichenketten "Schmerzmittel" oder "schmerzmittel" enthalten. Zu jedem Artikel sollen jeweils alle Attribute ausgegeben werden.

b) Erstellen Sie eine SQL-Abfrage, die alle Kunden und deren Umsätze auflistet. Zu jedem Kunden sollen alle Attribute ausgegeben werden. Die Liste soll nach Umsatz absteigend sortiert werden. 7 Punkte

- c) Erstellen Sie eine SQL-Abfrage, die für jeden Artikel Folgendes ermittelt:
 - Die Menge, die insgesamt verkauft wurdeDie Anzahl der Rechnungspositionen

8 Punkte

Beispielausgabe

Art_ld	Art_Nummer	Art_Bezeichnung	Art_Preis	MengeGesamt	AnzahlRechPos
76723	IB767126	Bosko Schmerzmittel	10,50	451	391
98239	HM67C7	Lidor Kamillentee	3,20	7.932	6.451
09239	87876234-IK	Schnarr Rachendrops	4,00	2.351	2.120

Hinweis: Die Kopfzeile wird nicht mit ausgegeben.

Dieses Blatt kann an der Perforation aus dem Aufgabensatz herausgetrennt werden!

SQL-Syntax-Referenz (Auszug)

Syntax	Beschreibung			
Tabellen				
CREATE TABLE Tabellenname(Feldname < DATENTYP >, Primärschlüssel, Fremdschlüssel)	Erzeugt eine neue leere Tabelle mit der beschriebenen Struktur			
CHARACTER	Textdatentyp			
DECIMAL	Numerischer Datentyp (Festkommazahl)			
DOUBLE	Numerischer Datentyp (Doppelte Präzision)			
INTEGER	Numerischer Datentyp (Ganzzahl)			
DATE	Datum (Format DD.MM.YYYY)			
PRIMARY KEY				
FOREIGN KEY (Feldname) REFERENCES				
DROP TABLE Tabellenname	Löscht eine Tabelle			
Befehle, Klauseln, Attribute				
SELECT * Feldname1 [, Feldname2,]	Wählt die Spalten einer oder mehrerer Tabellen, deren Inhalte in die Liste aufgenommen werden sollen; alle Spalten (*) oder die namentlich aufgeführten			
FROM	Name der Tabelle oder Namen der Tabellen, aus denen die Daten der Ausgabe stammen sollen			
INNER JOIN	Liefert nur die Datensätze zweier Tabellen, die gleiche Datenwerte enthalten			
LEFT JOIN / LEFTOUTER JOIN	Liefert von der erstgenannten (linken) Tabelle alle Datensätze und von der zweiten Tabelle jene, deren Datenwerte mit denen der ersten Tabelle übereinstimmen Beispiel: FROM Verkaeufer LEFT JOIN Kunde ON Verkaeufer.Ver_ID = Kunde.Ver_ID			
RIGHT JOIN / RIGHT OUTER JOIN	Liefert von der zweiten (rechten) Tabelle alle Datensätze und von der ersten Tabelle jene, deren Datenwerte mit denen der zweiten Tabelle übereinstimmen Beispiel: FROM Verkaeufer RIGHT JOIN Kunde ON Verkaeufer.Ver_ID = Kunde.Ver_ID			
FULL JOIN	Liefert aus beiden Tabellen jeweils alle Datensätze			
WHERE	Bedingung, nach der Datensätze ausgewählt werden sollen Beispiel: WHERE name = 'Maier'			
GROUP BY Feldname1 [,Feldname2,]	Gruppierung (Aggregation) nach Inhalt des genannten Feldes Beispiel: GROUP BY name, vorname			
ORDER BY Feldname1 [,Feldname2,] ASC DESC	Sortierung nach Inhalt des genannten Feldes oder der genannten Felder ASC: aufsteigend; DESC: absteigend Beispiel: ORDER BY name ASC			
Datenmanipulation				
DELETE FROM Tabellenname	Löschen von Datensätzen in der genannten Tabelle			
UPDATE Tabellenname SET	Aktualisiert Daten in Feldern einer Tabelle Beispiel: UPDATE Artikel SET(Preis=10.00)			
INSERT INTO Tabellenname VALUES Wert für Spalte 1 [,Wert für Spalte 2,] oder SELECT FROM WHERE	Fügt Datensätze in die genannte Tabelle, die entweder mit festen Werten belegt oder Ergebnis eines SELECT-Befehls sind Beispiele: INSERT INTO kunde VALUES 56532, 'Martina', 'Schmitz', '12345', 'Berlin' INSERT INTO kunde SELECT * FROM vertrag WHERE stadt='Berlin'			
Aggregatfunktionen				
AVG(Feldname)	Ermittelt das arithmetische Mittel aller Werte im angegebenen Feld			
COUNT(Feldname *)	Ermittelt die Anzahl der Datensätze mit Nicht-NULL-Werten im angegebenen Feld oder alle Datensätze der Tabelle (dann mit Operator *)			
SUM(Feldname Formel)	Ermittelt die Summe aller Werte im angegebenen Feld oder der Formelergebnisse Beispiel: SELECT SUM(preis)			
MIN(Feldname Formel)	Ermittelt den kleinsten aller Werte im angegebenen Feld Beispiel: SELECT MIN(preis)			
MAX (Feldname Formel)	Ermittelt den größten aller Werte im angegebenen Feld Beispiel: SELECT MAX(preis)			

Funktionen				
LEFT(Zeichenkette, Anzahlzeichen)	Liefert Anzahlzeichen der Zeichenkette von links.			
RIGHT(Zeichenkette, Anzahlzeichen)	Liefert Anzahlzeichen der Zeichenkette von rechts.			
CURRENT	Liefert das aktuelle Datum mit der aktuellen Uhrzeit			
DATE(Wert)	Wandelt einen Wert in ein Datum um			
DAY(Datum)	Liefert den Tag des Monats aus dem angegebenen Datum			
MONTH(Datum)	Liefert den Monat aus dem angegebenen Datum			
TODAY	Liefert das aktuelle Datum			
WEEKDAY(Datum)	Liefert den Tag der Woche aus dem angegebenen Datum			
YEAR(Datum)	Liefert das Jahr aus dem angegebenen Datum			
Operatoren				
AND	Logisches UND			
NOT	Logische Negation			
OR	Logisches ODER			
=	Test auf Gleichheit			
>, >=, <, <=, < >	Test auf Ungleichheit			
*	Multiplikation			
1	Division			
+	Addition, positives Vorzeichen			
-	Subtraktion, negatives Vorzeichen			

Beipielausg		igend sortiert werden. 7 Punkte
Gebiet	Umsatz	
5	154.000	
8	147.000	
4	132.000	
linweis: Die	e Kopfzeile wird	d nicht mit ausgegeben.
		BESTANDTEIL DER PRÜFUNG!
beurteilen		earbeitung der Aufgaben die zur Verfügung stehende Prüfungszeit?