

Informations

Permis B

Disponibilité :

Disponible à partir du 21 Septembre

Contact

Téléphone

07.88.80.94

Email

esther.mehal@gmail.com

Portfolio :



Logiciels

- Visual StudioCode
- Word,Excel,PowerPoint
- Jmerise
- Github
- PHPmyAdmin

Compétences

- PHP/Symfony
- HTML/CSS
- Python
- C++
- Figma/canva
- UML
- MYSQL
- Jira méthode Agile
- React/Javascript
- ReactNative
- Flutter/Dart
- Docker

Langues

Français Natif

Anglais C1

Esther MEHAL



Développeuse Web Alternance

Après avoir obtenue mon BTS SIO Option SLAM, je cherche actuellement une alternance afin de préparer mon M1 (Concepteur Développeur Full Stack).

Rigoureuse et étant à l'aise dans le travail d'équipe par mes expériences passées, j'aime apprendre de nouvelles choses. J'aimerais trouver une entreprise qui me permettra d'apprendre de nombreuses choses et me perfectionner dans la programmation.

Expérience

-Septembre 2023 - Août 2024

CPAM Val-de-Marne | 92, Général Charles de Gaulle - 94000
Créteil

Conceptrice développeur

Mission :

- Développement d'une application de planification des traitement robots en Symfony 5.
- Application web de gestion des conflits d'intérêts au sein de la CPAM en Symfony 5.

-Août 2021 - Août 2023

La Salle- Passy Buzenval | 50, avenue Otis Mygatt - 92500
Rueil-Malmaison

Administratrice Réseau | Développeuse Web

Mission:

- Développement d'un site en PHP avec le framwork symfony dans le cadre d'une campagne de prévention su le phishing.

-Juillet 2019

Hôpital La Collégiale | 33, rue du Fer à Moulin 75005 Paris

Assistante psychologue

- Accompagnement des patients.
- Aide à la rédaction d'un diagnostic clinique.
- Entretien avec la famills des patients

Formation

MBA Développeur Full-Stack

MyDigitalSchool Paris

2024-2026

Formation RNCP Niveau 6 Concepteur Développeur

MyDigitalSchool Paris

2023-2024

BTS Solutions Logicielles et Applications Métiers

IMIE Paris

2021-2023

Licence de Psychologie

Université Paris Descartes

2017-2021

Centre d'intérêt

- Voyage
- Informatique
- Tir à l'arc
- Musique