

Eindreflectie - Werkplekleren 2

Reflectie op de X-factor:

Passie:

Ik ben erg gepassioneerd over design, dus ontdekken hoe je een passende branding samenstelt voor een klant was enorm interessant.

Ondernemend & innovatief:

Ik heb op een proactieve wijze kunnen meewerken aan het project. Samen brainstormen en op zoek gaan naar ideeën als groep was erg belonend.

Samen (net)werken:

Het project heeft me de kans geboden om nieuwe connecties te maken binnen de sector, niet alleen met mijn groepsgenoten, maar ook door het handshake-event en de beurs.

(Multi)disciplinair:

Ik heb nieuwe technieken leren hanteren. Vooral over het programma Figma heb ik tijdens dit project veel bijgeleerd.

Reflectie (STARRT-methode):

Situatie:

We maken een nieuwe branding en website voor de radiozender Crooze.

Taak:

Als designer was mijn verantwoordelijkheid om mee onderzoek te voeren, de website te ontwerpen en om de branding te voorzien.

Actie:

Rekening houdend met de resultaten van ons onderzoek heb ik een modern design met een retro twist uitgewerkt.

Resultaat:

Ik heb een logo, een kleurenpalet, en website- en sociale media-elementen uitgewerkt. Daarbij heb ik lettertypes toegepast die hier bij aansluiten.

Reflectie:

Ik ben uiteindelijk erg tevreden met de designkeuzes die we hebben gemaakt, maar we hebben als groep hier lang over getwijfeld. Daarom hebben redelijk laat in het proces nog het design van de website moeten herzien waardoor we veel kostbare tijd verloren hebben.

Naam student: Diedre Schwillens



Transfer:

Ik hoop om in de toekomst sneller tot een beslissing te kunnen komen voor een passende stijl, maar daarbij heb ik ook ingezien dat het het ook waard is om keuzes die je maakt te herzien als hier nog ruimte voor is binnen het project.

Algemene reflectie over het verloop van WPL2:

Positieve realisaties:

Ik heb kunnen experimenteren met een nieuwe visuele stijl en ik ben trots op het uiteindelijke resultaat.

Moeilijke punten:

Door een late herziening van het ontwerp van de website hebben we veel tijd verloren en heb ik veel moeten bijwerken. Ook vond ik het moeilijk om met Jira te werken. Ik vind de UI erg druk en verwarrend waardoor ik het moeilijk in gebruik kon nemen en hier ook veel tijd aan verloren ben.

Samenwerking:

Ik vond het in het begin moeilijk om in een groep te belanden waar ik niemand kende en de rest elkaar wel al kende, maar de samenwerking verliep vlot en ging goed. De taken werden goed verdeeld en ik vond het leuk om anderen te kunnen helpen wanneer ze hulp nodig hadden (bijvoorbeeld uitleg geven over Figma, Photoshop en Illustrator).

Beeld van de job:

Ik heb veel geleerd over hoe je efficiënt als groep elkaar kan leiden, hoe je feedback kan geven en vragen aan collega's en hoe je als designer veel met je developer(s) moet communiceren om een realistisch ontwerp te kunnen bieden. Door de gesprekken met bedrijven die we tijdens de handshake-event en de beurs hebben kunnen voeren heb ik gehoord dat dit op de werkvloer ook van te pas komt. Daarom ben ik blij dat ik deze aspecten al heb kunnen ervaren en hoop ik deze learnings te kunnen toepassen tijdens mijn stage en toekomstige carrière