



udp UNIVERSIDAD
DIEGO PORTALES

Facultad de Ingeniería
Escuela de Informática y Telecomunicaciones

Informe Laboratorio I

Redes de Datos

Arturo Mantinetti

Manuel Tobar

Diego Vilches

Tercer Amigo

`arturo.mantinetti@mail.udp.cl`

`manuel.tobar@mail.udp.cl`

`diego.vilches@mail.udp.cl`

`tercer.amigo@mail.udp.cl`

Profesor

Jaime Álvarez

Ayudante

Maximiliano Vega

29 de Marzo de 2016

Índice general

1. Introducción	2
2. Contenido	3
2.1. Topología y Hardware	3
2.2. Datos de equipos	4
2.3. Mapa de Red	5
3. Conclusión	7

1. Introducción

Este laboratorio consta de tres actividades. La primera consiste en identificar todos los equipos que están conectados a la red, los switch de la topología, el hardware de red utilizado, tomando en cuenta su marca y modelo, el tipo de cableado ocupado, junto a sus características y por último el patch panel. La segunda actividad consiste en obtener la información de los equipos ya mencionados. Ocupando el terminal, se tiene que obtener la IP y la MAC de cada equipo, todo esto con el objetivo de obtener una mayor comprensión de la red. Finalmente, con todos los datos recopilados en las dos actividades anteriores, se procede a diagramar un mapa de red, en el cual, esta se debe ver representada, especificando todos los datos recopilados durante la experiencia.

2. Contenido

2.1. Topologia y Hardware

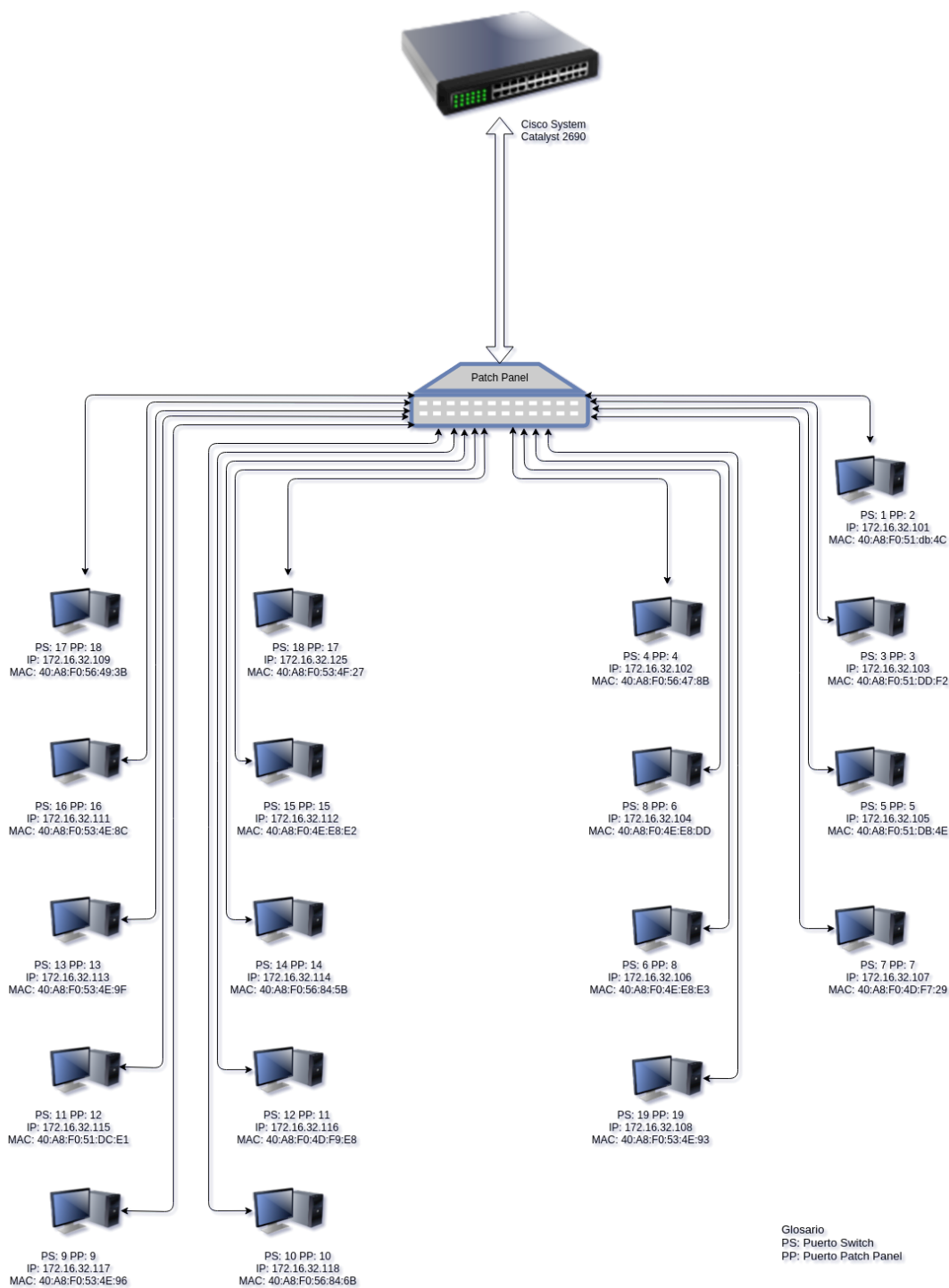
El tipo de topología presente en este caso es de arbol, ya que la red pasa desde el switch a todos los host, que en este caso, serían todos los equipos de la sala.

Con respecto a al hardware de los equipos, el switch es de marca Cisco y el modelo es Catalyst 2960. Entre sus características se encuentran que posee 24 puertos de 10/100, en los cuales se encuentran conectados los equipos de la sala, y dos puertos gigabit. Por otra parte, todo el cableado de los equipos es de categoría 5e y de par directo.



2.2. Datos de equipos

2.3. Mapa de Red



Índice de figuras

3. Conclusión