



**udp** UNIVERSIDAD  
DIEGO PORTALES

Facultad de Ingeniería  
Escuela de Informática y Telecomunicaciones

---

# Informe Laboratorio I

## Redes de Datos

Arturo Mantinetti

Manuel Tobar

Diego Vilches

Tercer Amigo

`arturo.mantinetti@mail.udp.cl`

`manuel.tobar@mail.udp.cl`

`diego.vilches@mail.udp.cl`

`tercer.amigo@mail.udp.cl`

Profesor

Jaime Álvarez

Ayudante

Maximiliano Vega

29 de Marzo de 2016

# Índice general

<b>1. Introducción</b>	<b>2</b>
<b>2. Contenido</b>	<b>3</b>
2.1. Topología y Hardware . . . . .	3
2.2. Datos de equipos . . . . .	3
2.3. Mapa de Red . . . . .	4
<b>3. Conclusión</b>	<b>6</b>

# 1. Introducción

Este laboratorio consta de tres actividades. La primera consiste en identificar todos los equipos que están conectados a la red, los switch de la topología, el hardware de red utilizado, tomando en cuenta su marca y modelo, el tipo de cableado ocupado, junto a sus características y por último el patch panel. La segunda actividad consiste en obtener la información de los equipos ya mencionados. Ocupando el terminal, se tiene que obtener la IP y la MAC de cada equipo, todo esto con el objetivo de obtener una mayor comprensión de la red. Finalmente, con todos los datos recopilados en las dos actividades anteriores, se procede a generar el diagrama de un mapa de red, en el cual, esta se debe ver representada, especificando todos los datos recopilados durante la experiencia.

## 2. Contenido

### 2.1. Topologia y Hardware

El tipo de topología presente en esta experiencia es de arbol, ya que la red pasa desde el switch a todos los host, que en este caso, serían todos los equipos de la sala.

Con respecto a al hardware de los equipos, el switch es de marca Cisco y el modelo es Catalyst 2960. Entre sus características se encuentran que posee 24 puertos de 10/100, en los cuales se encuentran conectados los equipos de la sala, y dos puertos gigabit. Por otra parte, todo el cableado de los equipos es de categoría 5e y de par directo.



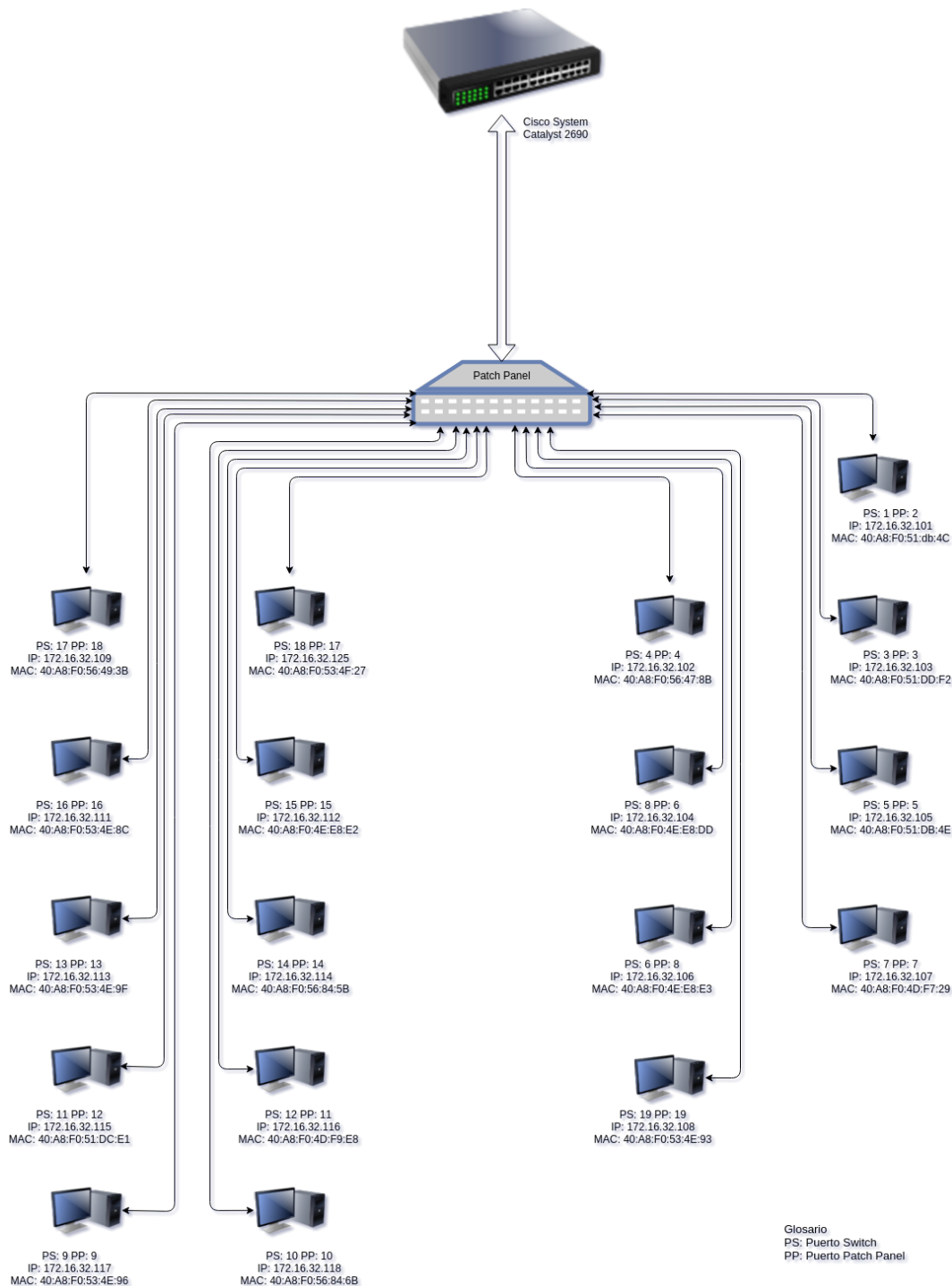
### 2.2. Datos de equipos

Ocupando la consola de los equipos, se pueden recopilar las IPs y las MAC de los equipos. La IP es el numero que identifica al equipo dentro de la red LAN, de tal forma la red saber de que equipo proviene cada trafico, esta está definida por cuatro rangos de 255 valores cada uno en el caso de IPv4. Por otro lado la MAC es el identificador físico de la tarjeta de red del equipo, este no cambia cuando uno se conecta a otra red LAN a diferencia de la dirección IP, la dirección MAC está definida por 6 pares hexadecimales, donde los primeros tres pares son identificador del fabricante y los últimos tres son del controlador de la tarjeta de red.

Al analizar las IPs de los equipos, se puede observar que todas son muy similares, definiendo solamente el ultimo octeto de esta. Esto implica que todos los equipos se encuentran en el mismo rango de red. Por otro lado, también se puede ver que todos los equipos tienen los mismos tres primeros pares de la MAC, lo que implica que las tarjetas de red de estos proceden del mismo fabricante.

## 2.3. Mapa de Red

En esta sección se puede observar las características de los equipos y el hardware, además de las conexiones de la red en si.



## Índice de figuras

### 3. Conclusión