



**udp** UNIVERSIDAD  
DIEGO PORTALES

Facultad de Ingeniería  
Escuela de Informática y Telecomunicaciones

---

# Informe Laboratorio I

## Redes de Datos

Arturo Mantinetti

Manuel Tobar

Diego Vilches

Tercer Amigo

`arturo.mantinetti@mail.udp.cl`

`manuel.tobar@mail.udp.cl`

`diego.vilches@mail.udp.cl`

`tercer.amigo@mail.udp.cl`

Profesor

Jaime Álvarez

Ayudante

Maximiliano Vega

29 de Marzo de 2016

# Índice general

<b>1. Introducción</b>	<b>2</b>
<b>2. Contenido</b>	<b>3</b>
2.1. Topologia y Hadware . . . . .	3
2.2. Datos de equipos . . . . .	3
2.3. Mapa de Red . . . . .	4

# 1. Introducción

Este laboratorio consta de tres actividades. La primera consiste en identificar todos los equipos que están conectados a la red, los switch de la topología, el hardware de red utilizado, tomando en cuenta su marca y modelo, el tipo de cableado ocupado, junto a sus características y por último el patch panel. La segunda actividad consiste en obtener la información de los equipos ya mencionados. Ocupando el terminal, se tiene que obtener la IP y la MAC, todo esto con el objetivo de obtener una mayor comprensión de la red. Finalmente, con todos los datos recopilados en las dos actividades anteriores, se procede a diagramar un mapa de red, en el cual, esta se debe ver representada, especificando todos los datos recopilados durante la experiencia.

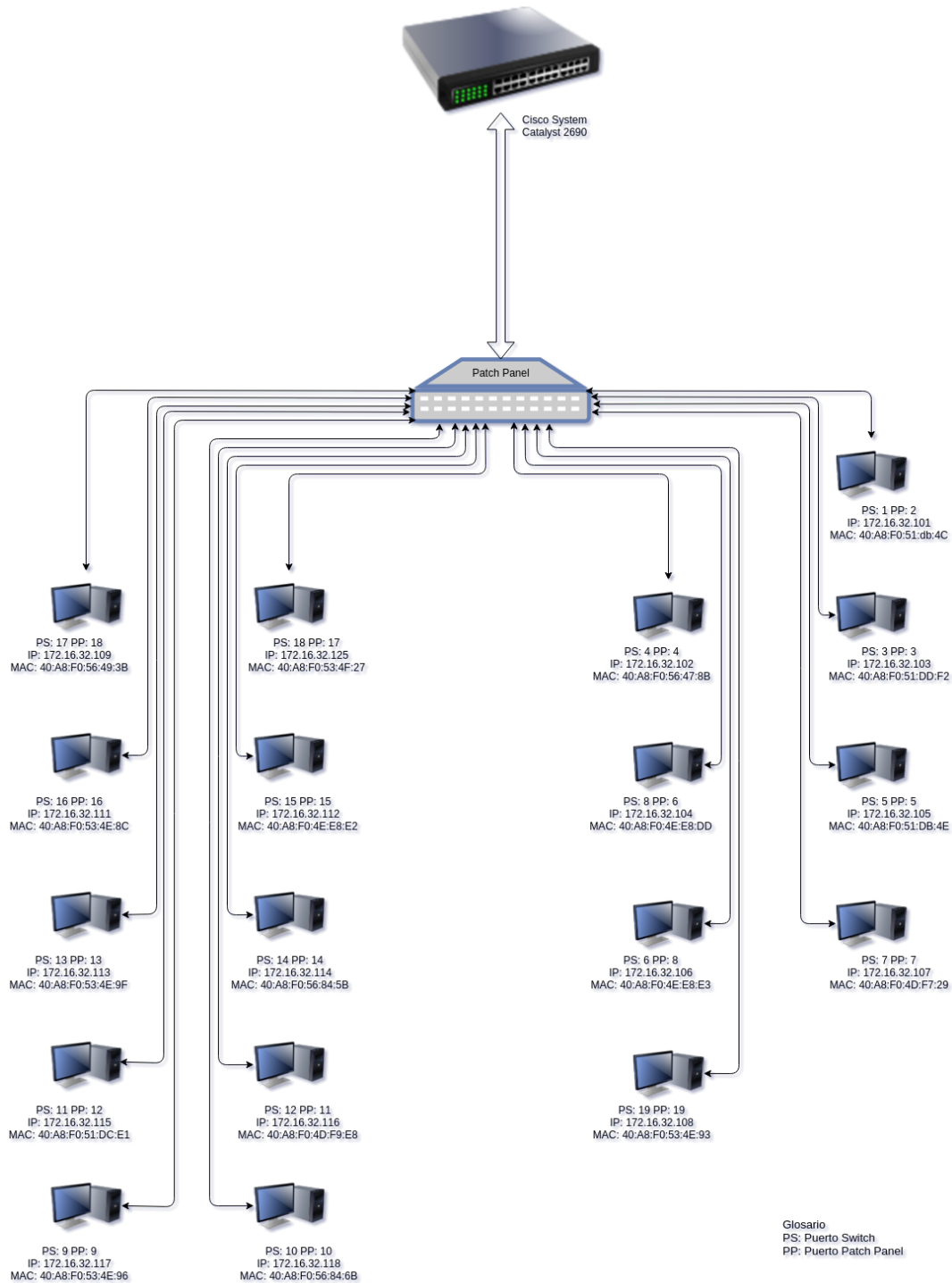
## **2. Contenido**

### **2.1. Topologia y Hadware**

El tipo de topología presente en este caso es de arbol, ya que la red pasa desde el siwtch a todos los host, que en este caso, serían los equipos de la sala

### **2.2. Datos de equipos**

## 2.3. Mapa de Red



## Índice de figuras