NODE

No final de 2009, Ryan Dahl criou o Node.Js com a ajuda de 14 programadores, está tecnologia possui um modelo inovador, sua arquitetura é totalmente *non-blocking-thread*, se sua aplicação trabalha com processamentos de arquivos e/ou realiza muito I/0 adotar esta arquitetura vai resultar em uma boa performance, além de trabalhar apenas em *single-thread*.

O Node.Js é uma plataforma altamente escalável e de baixo nível, pois você vai programar diretamente com diversos protocolos de rede e internet, e também utilizar bibliotecas que acessam recursos do sistema operacional, principalmente recursos de sistemas baseados em Unix (PEREIRA, 2014).

Referência: Node

<https://books.google.com.br/books?id=Wm-CCwAAQBAJ&printsec=frontcover&dq=Aplica%C3%A7%C3%B5es+web+real-time+com+Node.js&hl=pt-BR&sa=X&ved=0ahUKEwi60ojU--vgAhVEK7kGHcUZBU0Q6wEIKjAA#v=onepage&q&f=false>