Contrato!

Atributos do contrato.

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Campo** | **Tipo** | **Descrição** |
| uId | String | Identificador do contrato. Único. |
| contractUid | String | Identificador do contrato. |
| ownerId | String | Identificador do dono do contrato. |
| hiredUid | String | Identificador do usuário contratado. |
| contractorUid | String | Identificador do usuário contratante. |
| name | String | Nome do Contrato |
| description | String | Descrição do Contrato. |
| date | String | Data em que foi criado o contrato. |
| status | String | Status do Contrato. |
| isAccept | Boolean | Flag que indica se o contrato foi aceito ou não pelo contratado. |
| isRemoved | Boolean | Flag que indica se o contrato foi removido pelo usuário dono. |
|  |  |  |
|  |  |  |

1. Listar Contratos

Listar todos os contratos pertencentes ao usuário logado, filtrando pelo campo “*ownerId*”.

1. Filtrar Contratos

Filtrar os contatos por: “*Contratos Feitos*”, “*Contratos Recebidos*”, “Contratos abertos”, “Contratos em Andamento”, “*Contratos Finalizados*”, “*Contratos Cancelados*” e “*Data*”. O filtro por status é baseado no próprio campo, onde possui quatro status diferentes: “**CONTRACT\_IS\_OPEN**”, “**CONTRACT\_IS\_RUNNING**”, “**CONTRACT\_IS\_FINISHED**”, “**CONTRACT\_IS\_CANCELED**” e “**CONTRACT\_IS\_REMOVED**”. O ultimo deles é apenas para registro. Contratos removidos não serão listados no aplicativo.

1. Criando contrato

Quando um contrato for criado, o seu nome e descrição devem ser preenchidos. Feito isso serão gerados dois objetos, um para cada envolvido, onde o campo “*ownerId*” será referente a cada um em sua respectiva copia. O campo “*contractorUid*” será preenchido pelo contratante e o “*hiredUid*” pelo contratado. O status inicial é de “**CONTRACT\_IS\_OPEN**” e será exibido na tela do aplicativo do contratado perguntando se ele aceita o contrato. Aceitando o contrato, o status passa então para “**CONTRACT\_IS\_RUNNING**”, onde as duas partes estão resolvendo o contrato. Quando terminado o contrato de serviço, uma das partes terá a obrigatoriedade de finalizar o contrato de serviço, com isso o outro usuário, receberá uma notificação informando do termino do contrato, concordando o status do contrato passa para “**CONTRACT\_IS\_FINISHED**”. Neste estado os usuários envolvidos podem removê-lo de suas listas. O campo “*contractUid*” é um código para o contrato. É o mesmo para ambas as partes, pois serve para controle e união entre o contrato de cada parte.

1. Status de um contrato:
   1. **CONTRACT\_IS\_OPEN:** Contrato recém-criado, aguardando aprovação do usuário final.
   2. **CONTRACT\_IS\_RUNNING:** Contrato aprovado e em andamento.
   3. **CONTRACT\_IS\_AWAIT\_TO\_FINISH:** Contrato finalizado por uma das partes.
   4. **CONTRACT\_IS\_FINISHED:** Contrato finalizado por ambas as partes.
   5. **CONTRACT\_IS\_AWAIT\_TO\_CANCEL:** Contrato finalizado por uma das partes
   6. **CONTRACT\_IS\_CANCELED:** Contrato foi cancelado por ambas as partes.
   7. **CONTRACT\_IS\_REMOVED:** Contrato removido pelo dono.