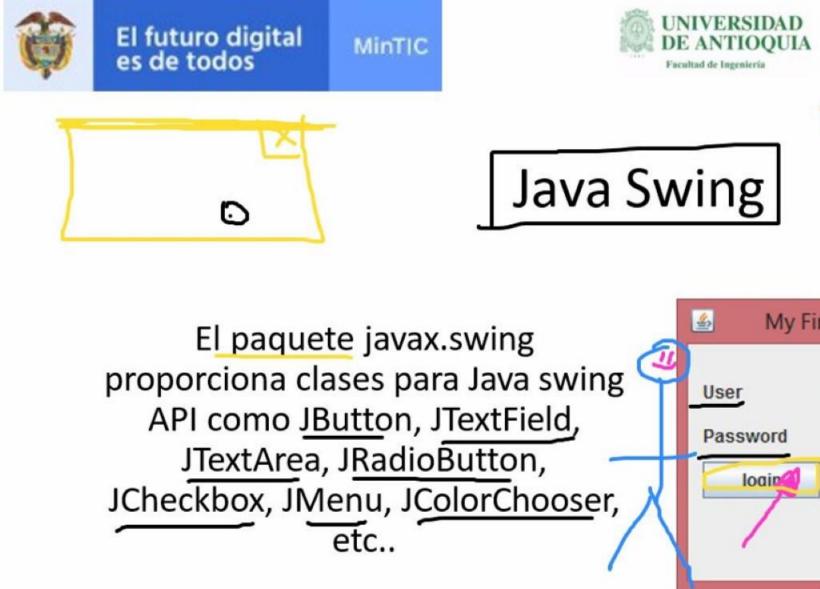
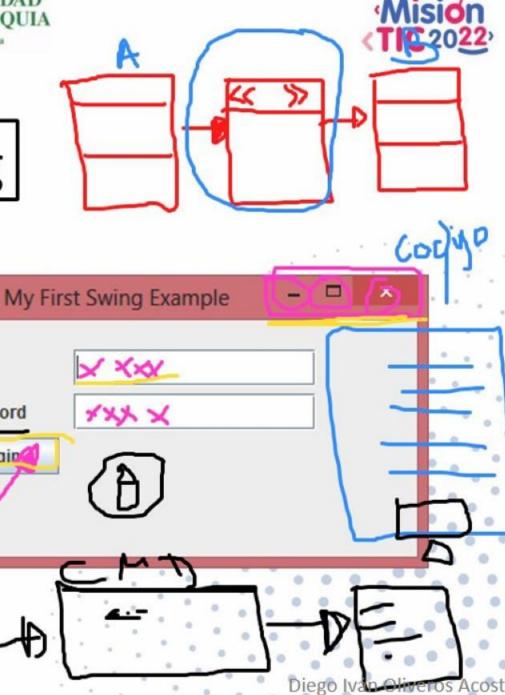
Mision TIC20222

SEMANA 4

INICIAMOS 8:05PM





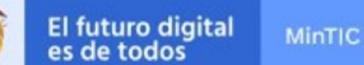






Al menos 4 tipos de interfaz

- 1. Entre clases
- 2. Consola
- 3. Swing como interfaz gráfica
- 4. Swing como API







Java Swing

El paquete javax.swing proporciona clases para Java swing API como JButton, JTextField, JTextArea, JRadioButton, JCheckbox, JMenu, JColorChooser, etc..

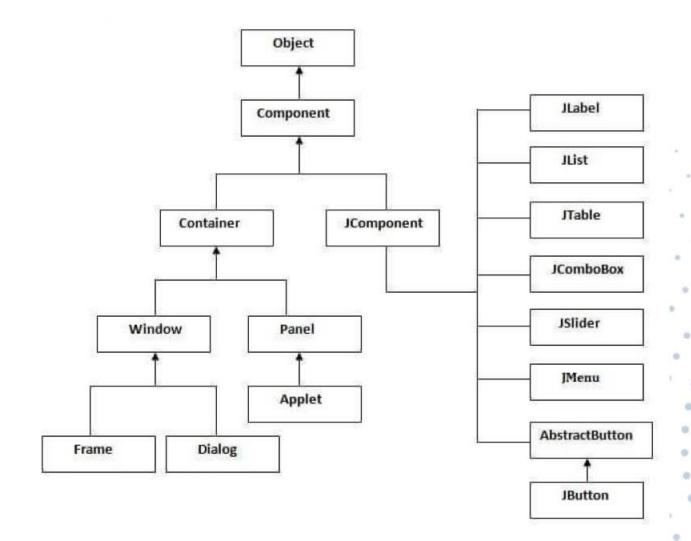
<u></u>	My F	irst Swing Example	=	×	ŀ
User					
				-	







Java Swing Jerarquía







Métodos comúnmente usados

Method	Description
public void add(Component c)	
public void setSize(int width,int height)	sets size of the component.
public void setLayout(LayoutManager m)	
public void setVisible(boolean b)	sets the visibility of the component. It is by default false.





https://netbeans.apache.org/



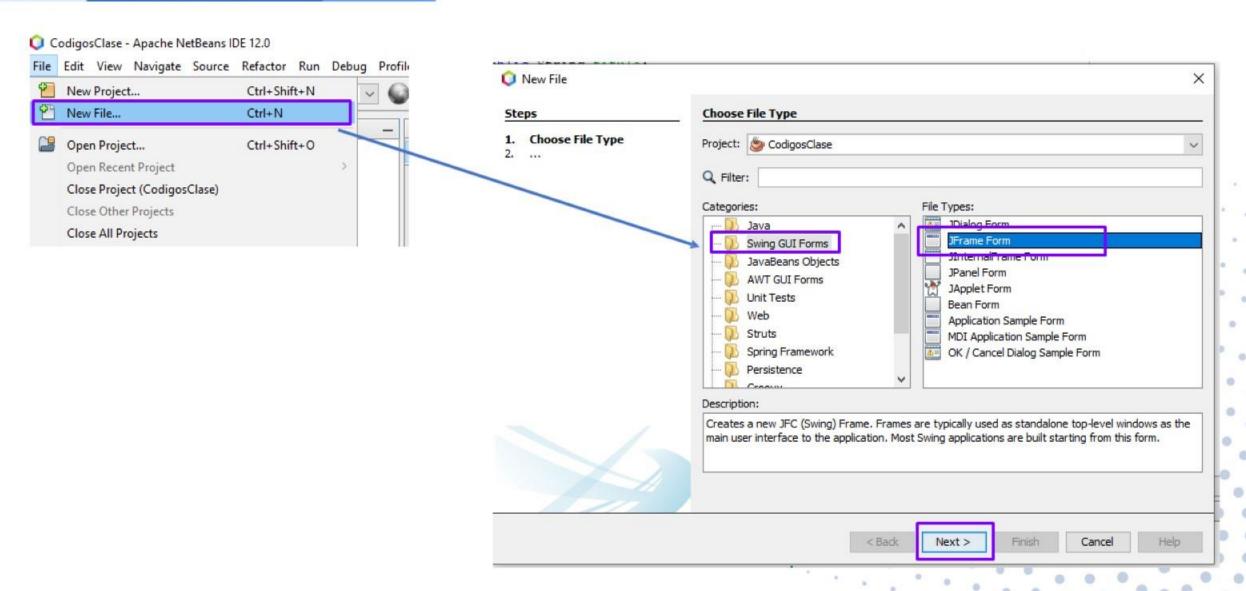
NetBeans



El futuro digital es de todos













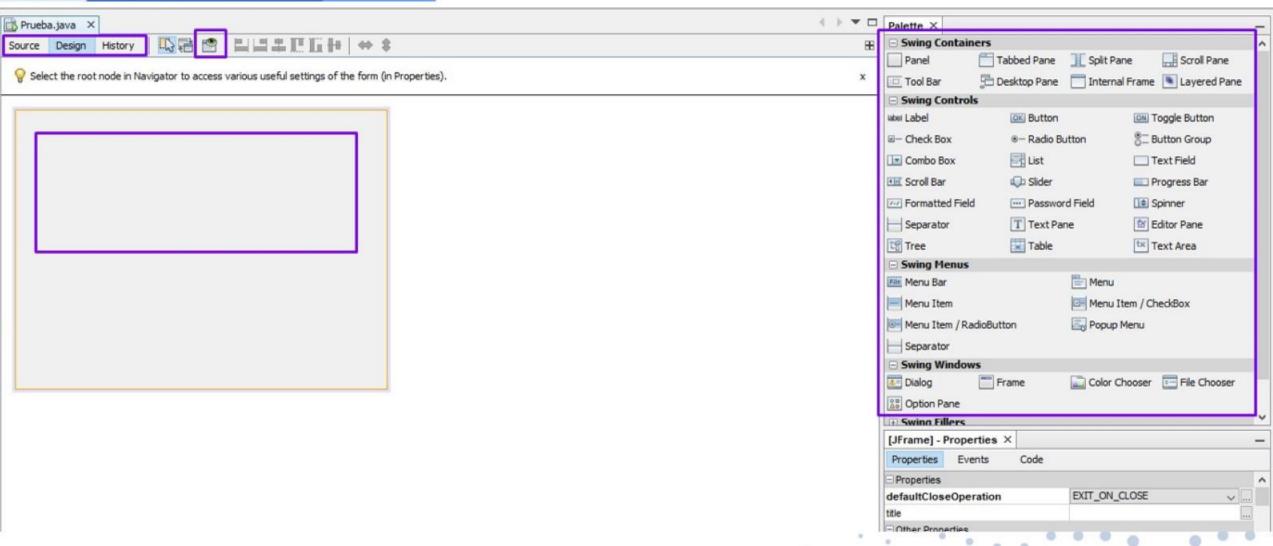
Steps	Name and Location	and Location				
 Choose File Type Name and Location 	Class Name: Prueba					
	Project: CodigosClase					
	Location: Source Packag	es	}			
	Package: semana3					
	Created File: top\MisionTIC2	2022-Ciclo2\MisionTTC2022-Ciclo2\CodigosClase\s	rc\semana3\Prueba.ja			
	=					



El futuro digital es de todos











Ejercicios





Ejercicio MaterialBibliográfico-PROYECTO 1

• Crear las interfaces de Login, Registro y Material:

MaterialBibliografico	
- id: int	
- titulo: String	
- codigo: String	
- autor: String	
- anio: int	
+ MaterialBibliografico(String titulo, String codigo, String autor, int anio)	
+ getId(): int	
+ setTitulo(String t): void	
+ getTitulo(): String	
+ setCodigo(String t): void	
+ getCodigo(): String	
+ setAutor(String t): void	
+ getAutor(): String	
+ setAnio(int r): void	
+ getAnio(): int	

- libros: ArrayList<MaterialBibliografico> - cantidadLibros: int - secuencialD: int + Biblioteca() + Agregar(String titulo, String codigo, String autor, int ano): void + listar(): Object[][] + obtenerPorld(int id): Object[][] + modificar(int id, String t, String c, String a, int anio): Object[][] + eliminar(int id): void



El futuro digital es de todos

₹ M	aterial Bibliográfico l	ogin	-	×
	Usuario			
	Contraseña		,	
		Mostrar contra	aseña	
		Ingresar	J	





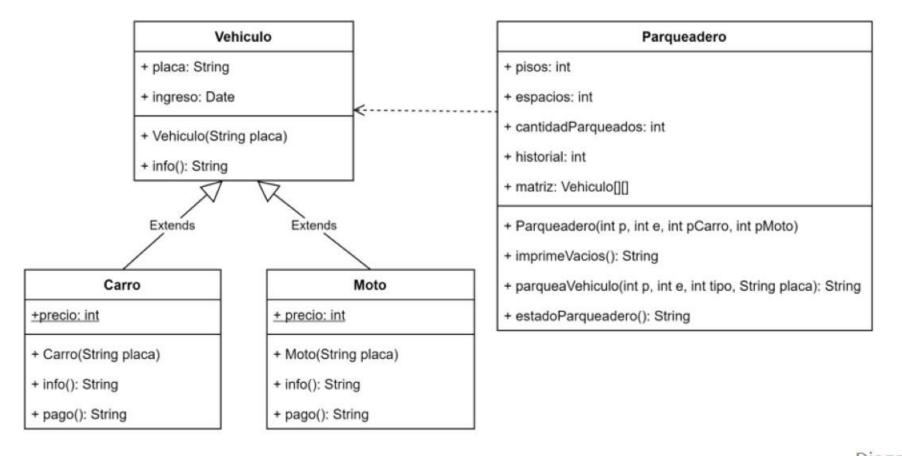
	ID	TITULO	CODIGO	AUTOR	AÑO	
Título	0	Java progra	DE132	Daniel Liang	2018	
Código						
Autor						
Año						
Agregar						
Buscar Libro						
Ingrese ID: Buscar						
Modificar Eliminar						

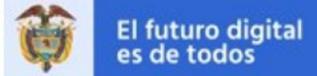




Ejercicio Parqueadero - PROYECTO 2

Crear interfaz del parqueadero:











Mindow Holn							- 🗆	×
Configuración inicial Parque	adero							
Cantidad Pisos	3	Precio minuto	carro: 2000					
Cantidad espacios * piso:	3	Precio minuto	moto: 1000		Crear Par	rqueadero		
Piso 2	PARQUEAR	Piso	: 0Espacio	: 0CARRO	- Placa	a GGF323	, Fech	a de
Espacio 0			: 0Espacio					
	PAGO		: 0Espacio					
Placa HYU344			:1Espacio					
		Committee (CA)	:1Espacio					
Tipo Carro		1000	:1Espacio			******		
● Moto		Table 11	:2Espacio			HYU344,	recha	de
Mostra	r Estado Parqueadero		:2Espacio					
		Piso	:2Espacio	: 2VACIO				
		4						J.E.

Referencias

Liang, Y. D. (2017). Introduction to Java programming: comprehensive version. Eleventh edition. Pearson Education.

Streib, J. T., & Soma, T. (2014). Guide to Java. Springer Verlag.

www.scalapp.co