

LABORATORIO

Algoritmos de programación

1. Desarrolle un programa en C que genere una matriz de 10x10, luego en la celda de la primera fila y la primera columna debe ingresar el carácter * (asterisco), además agregar en celdas aleatorias cinco **O** (letra o mayúscula), finalmente el resto de las celdas debe estar con el carácter de espacio en blanco. El carácter * debe poder moverse dentro de la matriz con las teclas A, D, W, S en su versión mayúscula y minúscula. Cada vez que el * cae sobre una celda que contiene una **O**, la letra **O** debe desaparecer. El programa finaliza cuando todas las letras **O** desaparezcan de la matriz.
Genere una función para la impresión de la matriz, la matriz no debe ser una variable global.
2. Agregue diez **X** a la matriz anterior. Cada vez que el * caiga en una celda donde se encuentra una **X**, la letra **X** desaparece y el * debe volver a la posición inicial, es decir, a la celda de la primera fila y primera columna. Además, una vez que finalice el programa debe indicar la cantidad de movimientos realizados para recolectar todas las letras **O**.