INSTALAR DOCKER EN LINUX (ARCH LINUX-MANJARO LINUX, ENDEAVOUROS, ARCOLINUX, GARUDA LINUX, ARTIX LINUX, BLACKARCH LINUX, ETC)

(1) **sudo pacman -Syu** \rightarrow Actualizar todas las dependencias que son recientes

```
New Tab Split View 

[diego123@archlinux ~]$ sudo pacman -Syu
:: Synchronizing package databases...
core is up to date
extra is up to date
multilib is up to date
:: Starting full system upgrade...
there is nothing to do
[diego123@archlinux ~]$
```

- (2) Dependiendo de que uses (yay o pacman)
 - sudo pacman -S docker ò yay -S docker → instala docker

```
[diego123@archlinux ~]$ sudo pacman -S docker warning: docker-1:28.5.0-1 is up to date -- reinstalling resolving dependencies... looking for conflicting packages...

Packages (1) docker-1:28.5.0-1

Total Installed Size: 97.03 MiB
Net Upgrade Size: 0.00 MiB

:: Proceed with installation? [Y/n]
```

#NOTA: En la imagen podemos apreciar cuantos paquetes se instalan y el peso o tamaño de la descarga, se procede a dar Y o en algunos casos la S; y si en algun punto te arrepientes y ya no lo quieres instalar simplemente das en N

- (3) sudo systemctl enable docker \rightarrow para habilitar docker (No esperes una salida o algo que te muestre, tal parece que no hace nada pero si lo activa)
- (4) **sudo systemctl start docker** \rightarrow para iniciar docker (Lo mismo que el anterior, no dara una salida pero lo iniciara)

(5) **sudo systemctl status docker** → para ver el estado del docker, nos dira si esta activo o si no lo esta.

(6) **sudo pacman -S docker-compose (Opcional)** \rightarrow instala docker compose

```
[diego123@archlinux ~]$ sudo pacman -S docker-compose [sudo] password for diego123: resolving dependencies... looking for conflicting packages...

Packages (1) docker-compose-2.40.0-1

Total Installed Size: 63.39 MiB

:: Proceed with installation? [Y/n]
```

#Nota: Este por lo general es opcional, si apenas empiezas y solo quieres probar con programas pequeños o que solo conlleven un contenedor pues no lo instales, pero si ya requieres de mas contenedores entonces instalalo.

(7) **docker run hello-world** → solo es para verificar que funcione: dira "Hello from docker"

```
[diego123@archlinux ~]$ docker run hello-world

Hello from Docker!

This message shows that your installation appears to be working correctly.

To generate this message, Docker took the following steps:

1. The Docker client contacted the Docker daemon.

2. The Docker daemon pulled the "hello-world" image from the Docker Hub. (amd64)

3. The Docker daemon created a new container from that image which runs the executable that produces the output you are currently reading.

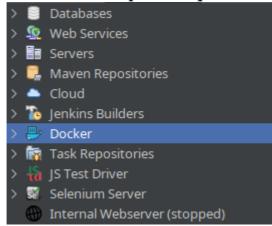
4. The Docker daemon streamed that output to the Docker client, which sent it to your terminal.
```

#NOTA: Hasta aquí seria todo para tener docker instalado.

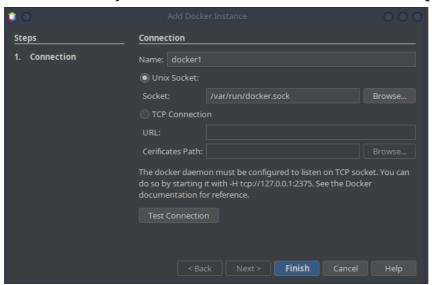
PROBAR DOCKER EN IDE (ENTORNO DE DESARRO INTEGRADO)

En este caso solo lo probare en el IDE de NetBeans

1. Ingresar a NetBeans y en barra de herramientas buscar **Services** y buscaremos el apartado que dice docker:



Click derecho y damos donde dice "Add docker" debe aparecerte algo asi:



por defecto como somos de linux, debe de tener seleccionada la opcion de **Unix Socket** y donde dice **Socket** debe de aparecerte esa ruta como la mostrada en pantalla, si no aparece, escribela. Despues de haber puesto la ruta en el socket, vamos a darle en donde dice **Test Connection** y debe de aparecer el mensaje de conexión exitosa, si aparece eso, damos en F**inish**

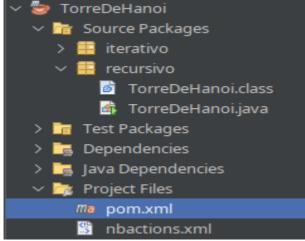
2. ingresa a tu proyecto o crea uno.

3. Crea una main class o clase principal asi como esta:

```
public static void main(String[] args) {
    int cuadritos = 3;
    String p1 = "A", p2 = "B", p3 = "C";
    Torre(cuadritos, p1, p2, p3);
}
```

#Nota: Si tienes mas clases fuera del main, solo importamos esas clases al main y listo, lo importante es tener un main

4. Ubicamos el archivo pom.xml en la carpeta Project Files



5. Damos doble click y encontramos una estructura como la siguiente

6. Ahora la etiqueta que nos interesa por el momento es esta:

En esa parte reemplazamos lo que esta en rojito (en mi caso com.mycompany.torredehanoi.TorreDeHanoi) por el nombre de tu paquete, en mi caso es recursivo y el nombre de tu main que en mi caso es TorreDeHanoi, quedaria algo asi:

```
<?xm1 version="1.0" encoding="UIF-6"?>

<pr
```

7. Este paso es muy importante, agregaremos una estructura de etiquetas de la siguiente manera:

```
<build>
    <plugins>
      <plugin>
        <groupId>org.apache.maven.plugins</groupId>
        <artifactId>maven-jar-plugin</artifactId>
        <version>3.2.2</version>
        <configuration>
          <archive>
            <manifest>
               <mainClass>recursivo.TorreDeHanoi</mainClass>
            </manifest>
          </archive>
        </configuration>
      </plugin>
    </plugins>
  </build>
```

Esto es muy importante cuando queremos un JAR ejecutable. Si maven genera un JAR pues este no sabe que cosa va a ejecutar y si por ejemplo llegaramos a ejecutar **java-jar app.jar** va a colapsar y ahora la pregunta es... ¿Por què pasa eso?, es sencillo, eso sucede porque manifest de nuestro queridisimo JAR no tiene definido el mainClass, para ser mas exactos, esta etiqueta <mainClass>recursivo.TorreDeHanoi</mainClass>, esta etiqueta lleva lo mismo que la etiqueta anterior que cambiamos y buenop, algo asi quedaria nuestro cuerpo del pom.xml:

```
modelVersion>4.0.0/modelVersion>
<groupId>com.mycompany</groupId>
<artifactId>TorreDeHanoi</artifact
<version>1.0-SNAPSHOT</version>
                              oi</artifactId>
    <packaging>jar</packaging>
    cproperties>
        <maven.compiler.release>21</maven.compiler.release>
<exec.mainClass>recursivo.TorreDeHanoi</exec.mainCl</pre>
                                                   i</exec.mainClass>
    </properties>
    <build>
        <plugins>
                 <groupId>org.apache.maven.plugins</groupId>
<artifactId>maven-jar-plugin</artifactId>
<version>3.2.2</version>
                 <configuration>
                          <manifest>
                               <mainClass>recursivo.TorreDeHanoi</mainClass>
                          </manifest>
                     </archive>
                 </configuration>
             </plugin>
         </plugins>
    </build>
```

#Nota: Guardaremos el archivo y saldremos, no modificaremos nada màs

8. Abrimos una terminal y nos dirigimos a la ruta actual de nuestro proyecto y ejecutamos el comando **mvn clean package**:

```
[diego123@archlinux ~]$ cd NetBeansProjects/TorreDeHanoi
[diego123@archlinux TorreDeHanoi]$ mvn clean package
[INFO]
[INFO] --- clean:3.2.0:clean (default-clean) @ TorreDeHanoi ---
[INFO] Deleting /home/diego123/NetBeansProjects/TorreDeHanoi/target
[INFO]
[INFO] --- resources:3.3.1:resources (default-resources) @ TorreDeHanoi ---
[INFO] skip non existing resourceDirectory /home/diego123/NetBeansProjects/TorreDeHanoi/src/main/resources
[INFO]
[INFO] --- compiler:3.13.0:compile (default-compile) @ TorreDeHanoi ---
[INFO] Recompiling the module because of changed source code.
[INFO] Compiling 2 source files with javac [debug release 21] to target/classes
[INFO]
               resources:3.3.1:testResources (default-testResources) @ TorreDeHanoi
[INFO] skip non existing resourceDirectory /home/diego123/NetBeansProjects/TorreDeHanoi/src/test/resources
[INFO]
[INFO]
[INFO] --- compiler:3.13.0:testCompile (default-testCompile) @ TorreDeHanoi ---
[INFO] Recompiling the module because of changed dependency.
INFO
         --- surefire:3.2.5:test (default-test) @ TorreDeHanoi ---
 INFO]
INFO] --- jar:3.2.2:jar (default-jar) @ TorreDeHanoi ---
INFO] Building jar: /home/diego123/NetBeansProjects/TorreDeHanoi/target/TorreDeHanoi-1.0-SNAPSHOT.jar
```

#Nota: Asegurate de tener instalado maven ya que sino no te dejara ejecutar.

9. Regresamos a NetBeans y en nuestro proyecto, creamos un dockerfile (Se crea casi de la misma manera que un proyecto):

```
# Click nbfs://nbhost/SystemFileSystem/Templates/Licenses/license-default.txt to change this license
Click nbfs://nbhost/SystemFileSystem/Templates/Other/Dockerfile to edit this template
FROM alpine:latest

CMD ["/bin/sh"]
```

Dentro de este archivo vamos a hacer unos pequeños cambios los cuales son modificar el FROM por FROM openidk:21-jdk-slim el cual es la version de java que tienes (mi caso la 21) y el slim que basicamente es para que la imagen que se crea sea de un peso menor. Despues agregamos a WORKDIR /app el cual lo agregaremos para que tengamos el directorio de trabajo en nuestro contenedor, basicamente es donde se ejecutaran las 2 instrucciones vienen continuacion. **Tambie** agregamos **COPY** que a target/TorreDeHanoi-1.0-SNAPSHOT.jar app.jar que en pocas palabras es el que copia el JAR creado por maven dentro del contenedor con el nombre app.jar .Y por ùltimo modificamos el CMD CMD ["/bin/sh"] por CMD ["java", "-jar", "app.jar"] el cual indica que comandos va a ejecutar cuando nuestro contenedor este corriendo. Quedaria algo asi:

```
# Click nbfs://nbhost/SystemFileSystem/Templates/Licenses/license-default.txt to change
# Click nbfs://nbhost/SystemFileSystem/Templates/Other/Dockerfile to edit this template

FROM openjdk:21-jdk-slim
WORKDIR /app
COPY target/TorreDeHanoi-1.0-SNAPSHOT.jar app.jar

CMD ["java", "-jar", "app.jar"]
```

#Nota: Guardamos los cambios que realizamos

10. Volvemos a la terminal y en la misma ruta actual del proyecto, ejecutamos el siguiente comando: **docker build -t torredehanoi**.

#Nota: No se te vaya a olvidar el . que se encuentra en el comando, es importante.

11. Por ultimo ejecutamos el siguiente comando para ejecutar nuestro contenedor: docker run --rm torredehanoi

```
[diego123@archlinux TorreDeHanoi]$ docker run --rm torredehanoi
Mueve el cuadrito 1 de: A hacia C
Mueve el cuadrito 2 de: A hacia B
Mueve el cuadrito 1 de: C hacia B
Mueve el cuadrito 3 de: A hacia C
Mueve el cuadrito 1 de: B hacia A
Mueve el cuadrito 2 de: B hacia C
Mueve el cuadrito 1 de: A hacia C
[diego123@archlinux TorreDeHanoi]$
```

#Nota: En esta parte se muestra la ejecucion de nuestro programa pero la unica diferencia es que se encuentra en un contenedor :) .

#Nota2: Cabe aclarar que si estamos o vamos a escribir por teclado en nuestro programa debemos agregar otra cosa al comando, el cual es -it quedando asi **docker run -it --rm nombredetuproyecto**

Manejar contenedores es esencial para tener el control de tus proyectos y sobre todo para manejar todo en un solo lugar sin que hagan falta dependencias en otras màquinas.

Gracias por tomarte el tiempo de leer esta pequeña documentación y ayuda para asi instalar docker e implementarlo en algun IDE.

ME DESPIDO Y CUIDENSE, LES DESEO LO MEJOR DE LO MEJOR A TODOS :).