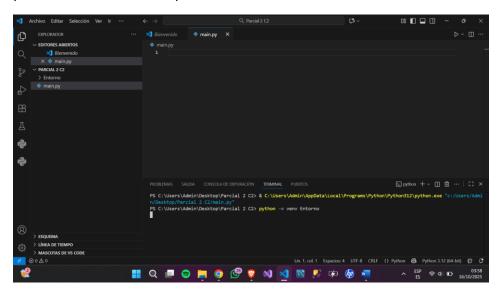
Pasos para la instalación de la librería Vpython

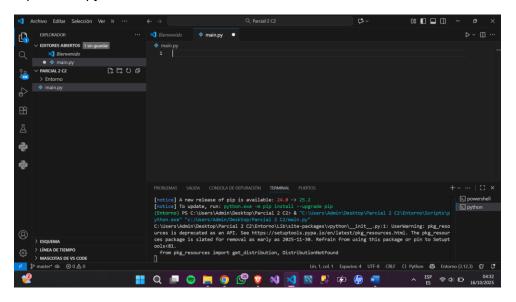
VPython surge como una poderosa herramienta que permite crear gráficos en tres dimensiones (3D) de forma sencilla, visual y educativa. Su principal fortaleza radica en que combina la simplicidad del lenguaje Python con el poder de un motor gráfico que se ejecuta en un navegador o ventana 3D, facilitando la comprensión de conceptos físicos, matemáticos y computacionales mediante animaciones visuales en tiempo real. Permite la creación de animaciones 3D navegables en tiempo real y admite operaciones vectoriales 3D.

Para comenzar a trabajar en el proyecto, se hace la creación de un entorno donde el cual se presentan las librerías disponibles.

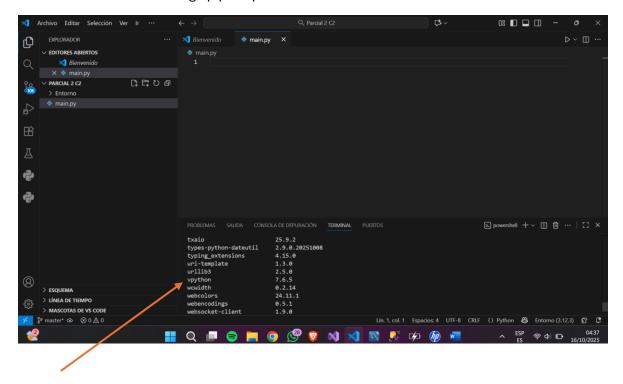


Una vez creado el entorno se procede a instalar la librería.

Pip install vpython

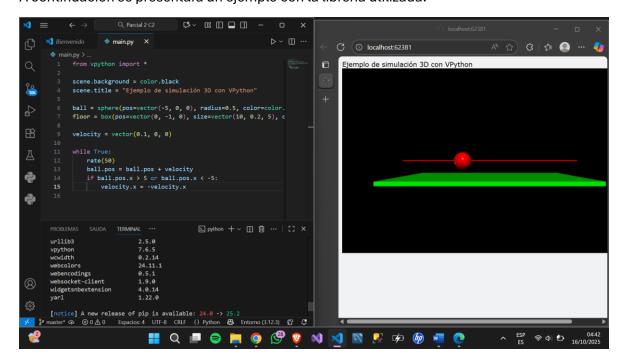


Se verifica a través del código pip list para verificar si fue instalado correctamente



Se puede verificar que su instalación fue exitosa.

A continuación se presentará un ejemplo con la librería utilizada.



En este proyecto, se hace uso de 2 librerias, los módulos math y random forman parte de la biblioteca estándar de Python, lo que significa que ya vienen incluidos con la instalación del lenguaje y no requieren ser descargados ni instalados por separado. math proporciona funciones matemáticas avanzadas como trigonometría, exponenciales, logaritmos y raíces, mientras que random permite generar números aleatorios, elegir elementos al azar y simular procesos probabilísticos. Como son módulos nativos, basta con importarlos usando import math o import random para empezar a utilizarlos directamente en cualquier programa, sin depender de paquetes externos ni gestores de instalación como pip.