Laboratorio 3 Modelación y Simulación

Parte 2

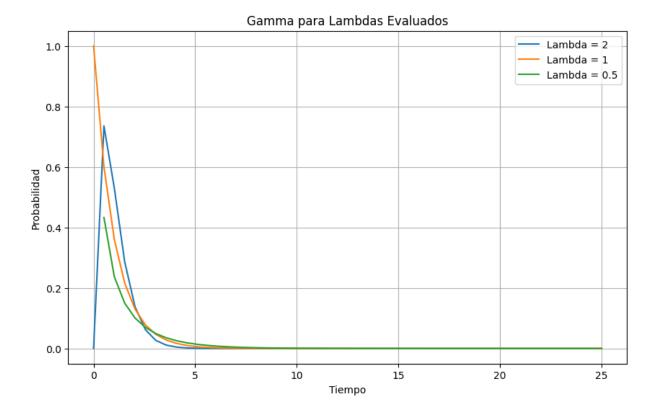
- Marco Jurado 20308
- Cristian Aguirre 20231
- Diego Cordova 20212

Task 1

Considere un experimento en el cual se cuentan cuántos carros pasan por una calle determinada dentro de un rango de tiempo dado. Sabemos que el tiempo de espera para el n-ésimo evento puede ser modelando a través de una variable gamma. Considere el caso en el que usted está esperando que pase el 3er carro en la calle dada.

1. Para diferentes lambdas en [2, 1, 0.5], grafique las distribuciones gamma para cada uno de los casos.

```
In [ ]: # imports
        import numpy as np
        import matplotlib.pyplot as plt
        from scipy.stats import gamma
        import random
In [ ]: valores_lambda = [2,1,0.5]
        rangos_eval = np.linspace(0, 25, 50)
        # hacer grafico
        plt.figure(figsize=(10, 6))
        for 1 in valores_lambda:
            y = gamma.pdf(rangos_eval, l, scale=1/l) # valores de gamma con los lambda
            plt.plot(rangos_eval, y, label=f"Lambda = {1}")
        plt.xlabel("Tiempo")
        plt.ylabel("Probabilidad")
        plt.title("Gamma para Lambdas Evaluados")
        plt.legend()
        plt.grid(True)
        plt.show()
```



¿Qué conclusiones puede obtener de las gráficas obtenidas en términos de los tiempos de espera y el número de ocurrencias del evento? ¿Qué relación existe entre el tiempo de espera y el número de ocurrencias de un evento?

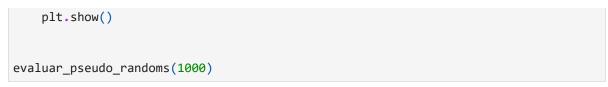
- El tiempo de espera representado en el eje x denota como una probabilidad de que esperar x cantidad de tiempo va a ir cambiando en el tiempo. Podemos ver que los valores lambda hacen que el tiempo de espera para una probabilidad de ver el tercer carro.
- Al usar un lambda mayor la probabilidad de ocurrencias del tecer carro es mayor. Por ende tenemos una relacion que data que el valor del lambda esta directamente asociado con la probabilidad de ocurrencias de ver el tecer carro (evento evaluado para este ejercicio)

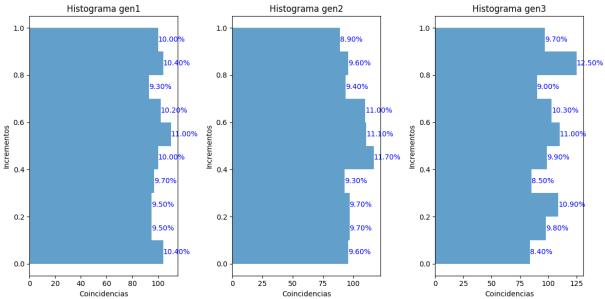
Task 2

Construya un programa que compare estos tres generadores a través de un histograma de asteriscos (de 0 a 1 con saltos de 0.1) Use tres comparaciones para 100, 5,000 y 100,000 repeticiones.

```
In [ ]: def gen1(n):
    retorno = []
    for j in range(n):
        if j == 0:
            retorno.append(((5**5) * 1) % (2**35 - 1))
        else:
```

```
retorno.append(((5**5) * retorno[j - 1]) % (2**35 - 1))
            # hay que normalizar los valores para tener valores entre 0 y 1.
            retorno = [x / (2**35 - 1)  for x  in retorno]
            return retorno[-1]
In [ ]: def gen2(n):
            retorno = []
            for j in range(n):
                if j == 0:
                    retorno.append(((7**5) * 1) % (2**31 - 1))
                else:
                    retorno.append(((7**5) * retorno[j - 1]) % (2**31 - 1))
            # hay que normalizar los valores para tener valores entre 0 y 1.
            retorno = [x / (2**31 - 1)  for x  in retorno]
            return retorno[-1]
In [ ]: import random
        import math
        def gen3(n):
            return random.random()
In [ ]: def evaluar_pseudo_randoms(reps):
            resultados1 = []
            resultados2 = []
            resultados3 = []
            for i in range(1,reps+1):
                resultados1.append(gen1(i))
                resultados2.append(gen2(i))
                resultados3.append(gen3(i))
            graficar_results(resultados1, resultados2, resultados3)
In [ ]: def graficar_results(a, b, c):
            bin_width = 0.1 # Aumenta el ancho de las barras a 0.2
            bins = [bin width * i for i in range(11)] # en incrementos de 0.2
            plt.figure(figsize=(12, 6)) # Tamaño de la figura para mostrar los 3 diagramas
            for i, generation in enumerate([a, b, c], start=1):
                plt.subplot(1, 3, i)
                n, _, _ = plt.hist(generation, bins=bins, alpha=0.7, orientation='horizonta
                porcentajeGen = [count / len(generation) * 100 for count in n]
                for j in range(len(bins) - 1):
                    plt.annotate(f"{porcentajeGen[j]:.2f}%", xy=(n[j], bins[j] + bin_width
                plt.xlabel('Coincidencias')
                plt.ylabel('Incrementos')
                plt.title(f'Histograma gen{i}')
            plt.tight_layout() # Ajuste automático de los subplots para evitar superposici
```

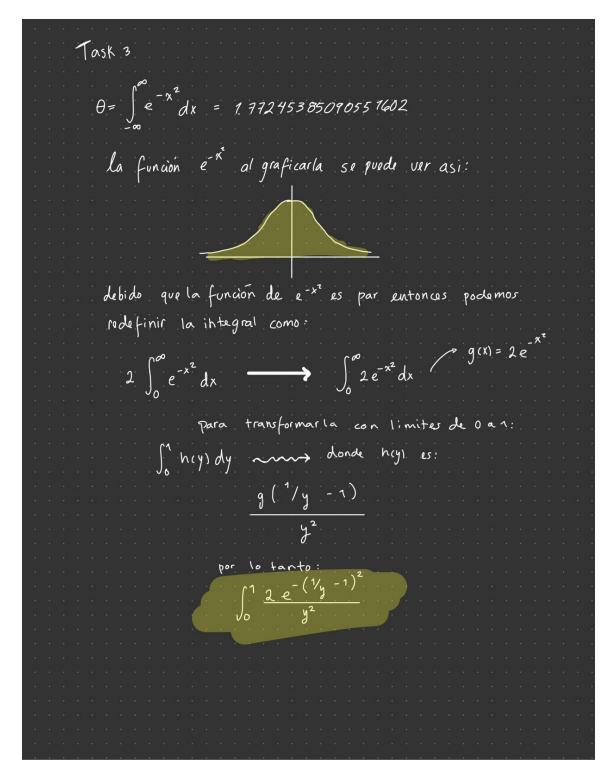




tiene que dar numeros entre 0 y 1

Task 3

A continuación se ve el proceso de transformar los límites de la integral de la task 3:



```
In [ ]: # método de montecarlo
def integral3(y):
    return (2 * (np.exp(-((1/y) - 1)**2))) / y**2
```

Task 4

A continuación se ve el proceso de transformar los límites de la integral de la task 4:

```
Task 4
   \theta = \int_{-\infty}^{\infty} \int_{-\infty}^{\infty} \frac{-(x+y)}{e} dy dx = 0.5
         primera integral resuelta es:
             per lo tanto para cambiar los limites.
             \int_{0}^{\infty} e^{-x} - e^{-2x} dx \longrightarrow g(x) = e^{-x} - e^{-2x}
                         entonces:
```

```
In [ ]: # método de montecarlo
def integral4(y):
    return (np.exp(-((1/y) - 1)) - np.exp(-2*((1/y) - 1))) / (y**2)
```

Ahora haremos el metodo de montecarlo de ambas integrales

```
import numpy as np
def monte_carlo(a, b, num_points):
    random_points = np.random.uniform(a, b, num_points)
    integral_sum1 = np.sum(integral3(random_points))
```

```
integral_approximation1 = (b - a) * (integral_sum1 / num_points)
            integral sum2 = np.sum(integral4(random points))
            integral_approximation2 = (b - a) * (integral_sum2 / num_points)
            return integral_approximation1, integral_approximation2
In [ ]: a, b = monte_carlo(0, 1, 100)
        print("Con 100 iteraciones: \n
                                         integral 3-> " + str(a) + "\n integral 4-> " + s
        a, b = monte_{carlo}(0, 1, 1000)
        print("Con 1000 iteraciones: \n integral 3-> " + str(a) + "\n integral 4-> " +
        a, b = monte_carlo(0, 1, 10000)
        print("Con 100000 iteraciones: \n integral 3-> " + str(a) + "\n integral 4-> "
       Con 100 iteraciones:
          integral 3-> 1.846554040893289
          integral 4-> 0.49848915937845206
       Con 1000 iteraciones:
          integral 3-> 1.8057993541028294
          integral 4-> 0.5067834392120931
       Con 100000 iteraciones:
          integral 3-> 1.7859250047765847
          integral 4-> 0.5045538015588954
```