

CLIENTE XMPP PROYECTO

Universidad del Vale de Guatemala
Redes

Diego Córdova
Carne: 20212

FEATURES IMPLEMENTADAS

CUENTAS

- 1) Registrar una nueva cuenta en el servidor
- 2) Iniciar sesión con una cuenta
- 3) Cerrar sesión con una cuenta
- 4) Eliminar la cuenta del servidor

COMUNICACION

- 1) Mensajes directos
- 2) chats grupales
 - crear
 - invitar
 - aceptar invite
 - enviar
- 3) enviar archivos

CONTACTOS

- 1) Mostrar todos los contactos y su estado
- 2) Agregar un usuario a los contactos
- 3) Mostrar detalles de contacto de un usuario
- 4) Definir mensaje de presencia

NOTIFICACIONES

- 1) mensajes entrantes (grupales/directos)
- 2) cambios de estado de contactos
- 3) recibo de archivos

DIFICULTADES

Y como las solucioné

Llamadas asíncronas

La complejidad de las llamadas asíncronas de un protocolo *xmpp* fue bastante compleja. Sin embargo, se solucionó luego de leer documentación exhaustivamente y apoyarse en herramientas de inteligencia artificial.

Conexión a Servidor

La conexión al servidor era confusa debido al certificado. Esto resultó en varios problemas que incluso requirieron cambiar la configuración del proyecto varias veces.

Stanzas

El poco (casi nulo) conocimiento de las *Stanzas* del protocolo *xmpp* representó una curva de aprendizaje considerable.



Lecciones Aprendidas

- La organización es fundamental al trabajar cualquier tipo de proyecto.
- Es bueno tener clara la granularidad una tarea compleja para poder desarrollar un plan de acción.

DEMOSTRACIÓN DE CÓDIGO

