

<u>Universidad Nacional Autónoma</u> <u>de México</u>





Fundamentos de programación

Práctica 1:

La computación como herramienta de trabajo del profesional de ingeniería

Profesor:

M.T. Hugo Zúñiga Barragán

<u>Alumno:</u>

Cabrera Ton Diego Arturo

Grupo:

15

Fecha de entrega: 08/03/2021

Objetivo:

Descubrir y utilizar herramientas de software que se ofrecen en Internet que permitan

realizar actividades y trabajos académicos de forma organizada y profesional a lo largo de

la vida escolar, tales como manejo de repositorios de almacenamiento y buscadores con

funciones avanzadas.

Actividades:

- Crear un repositorio de almacenamiento en línea.
- Realizar búsquedas avanzadas de información especializada.

Introducción

El uso de un equipo de cómputo se vuelve fundamental para el desarrollo de muchas de las actividades y tareas cotidianas que se realizan día con día, no importando el giro al creando nuevas y versátiles soluciones que apoyen y beneficien directamente a la sociedad al realizar dichas actividades; es por ello, que comprender cómo funciona y cómo poder mejorar dicho funcionamiento se vuelve un tema importante durante la formación del profesionista en ingeniería.

Es por lo anterior, que en el desarrollo de proyectos se realizan varias actividades donde la computación es un elemento muy útil. De las actividades que se realizan en la elaboración de proyectos o trabajos podemos mencionar:

- Registro de planes, programas y cualquier documento con información del proyecto en su desarrollo y en producción.
- Almacenamiento de la información en repositorios que sean accesibles, seguros y que la disponibilidad de la información sea las 24 horas de los 360 días del año.
- Búsqueda avanzada o especializada de información en Internet.

En la presente práctica se presentarán las herramientas de apoyo a la realización de dichas actividades.

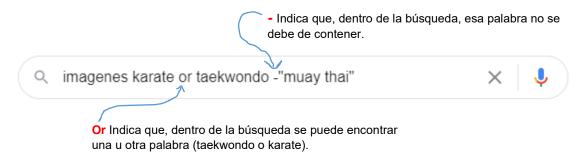
Buscador de Internet Google

El buscador de Google (en inglés Google Search) es un motor de búsqueda en la web propiedad de Google Inc. Es el motor de búsqueda más utilizado en la Web. Fue desarrollado por Larry Page y Sergey Brin en 1997.

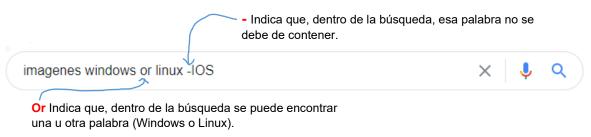


Características

1. Para encontrar todas las imágenes referentes al karate o al taekwondo y que no contengan la palabra "muay thai" se utiliza la siguiente búsqueda:



1.1. Para encontrar todas las imágenes referentes a Windows o Linux y que no contengan la palabra "IOS" se utiliza la siguiente búsqueda:



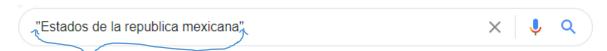
Nota: No es necesario agregar acentos en la búsqueda.

2. Para encontrar todos los datos pertenecientes sólo a **Xbox**:



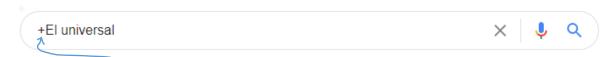
Las <u>comillas dobles</u> ("<oración>") al inicio y al final de cada búsqueda indican que sólo se deben de buscar páginas que contengan exactamente tales palabras.

2.1 Para encontrar todos los datos pertenecientes a **Estados de la república mexicana.**



Las <u>comillas dobles</u> ("<oración>") al inicio y al final de cada búsqueda indican que sólo se deben de buscar páginas que contengan exactamente tales palabras. En este caso se agregó el conector <u>de la</u> a la búsqueda para encontrar exactamente la frase.

3. Al momento de hacer búsquedas no es necesario incluir palabras como los artículos (el, la, los, las, un, etc.), pero en caso de que sean necesarios se puede hacer lo siguiente:



El símbolo de + indica que en la búsqueda se debe de agregar la palabra y encuentre páginas que la incluyan.

3.1 Aquí se muestra otro ejemplo como el del punto 3.



El símbolo de + indica que en la búsqueda se debe de agregar la palabra y encuentre páginas que la incluyan.

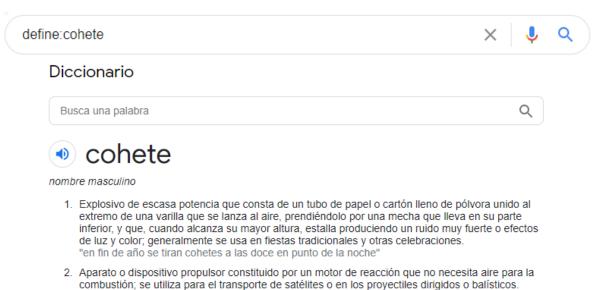
Comandos

1. Si se necesita conocer el significado de alguna palabra, solamente se debe de agregar **define:**<palabra>.



1.1 Ahora se muestra otro ejemplo como el del punto 1.

"arte y ciencia"

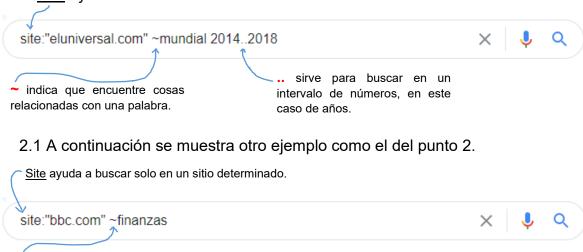


Nota: Como predeterminado (en caso de que exista) siempre va a buscar la definición de la palabra en el diccionario de Google (Como el que se mostró anteriormente).

"el cohete espacial Ariane puso en órbita dos nuevos satélites de comunicaciones"



indica que encuentre cosas relacionadas con una palabra.



3. Para realizar una búsqueda y obtener un tipo de documento en específico se usa **filetype:**<tipo>.



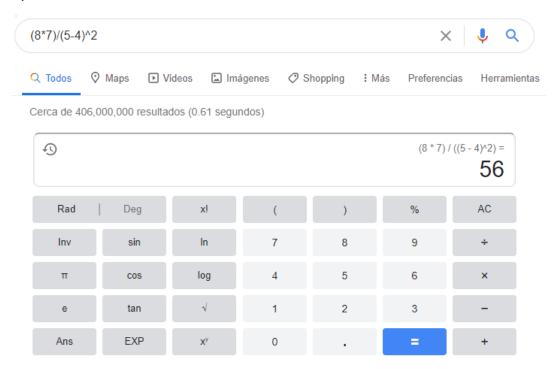
intitle:<palabra> se encarga de encontrar páginas que tengan la palabra como título

intext:<término> restringe los resultados en donde se encuentre un término específico

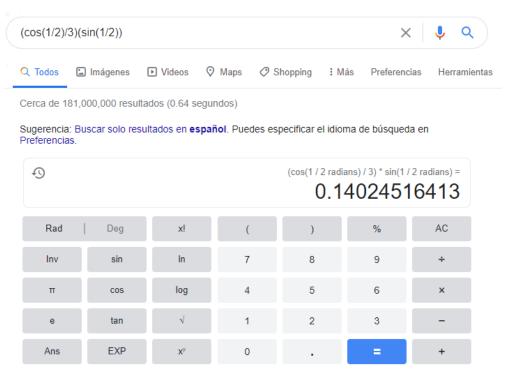
Calculadora

Google permite realizar diversas operaciones dentro de la barra de búsqueda simplemente agregando la ecuación en dicho campo.

Ejemplo 1:



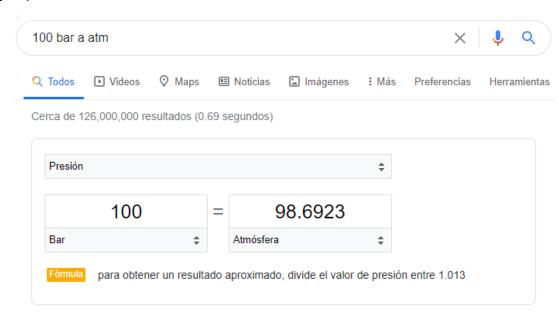
Ejemplo 2:



Convertidor de unidades

El buscador de Google también se puede utilizar para obtener la equivalencia entre dos sistemas de unidades.

Ejemplo 1:



Ejemplo 2:

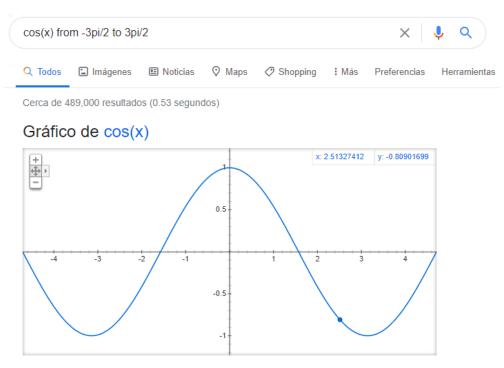


Nota: el navegador interpreta la moneda nacional, si se requiere la conversión a otra moneda solo se especifica el tipo de peso (colombianos, argentinos, chilenos, etc.).

Gráficas en 2D

Es posible graficar funciones, para ello simplemente se debe insertar ésta en la barra de búsqueda. También se puede asignar el intervalo de la función que se desea graficar.

Ejemplo 1.



Ejemplo 2.



Google académico

Si se realiza la siguiente búsqueda define: "google scholar", se obtiene:

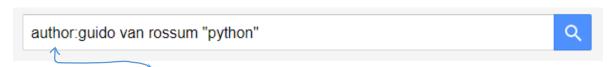
"Google Académico es un buscador de Google especializado en artículos de revistas científicas, se enfoca en el mundo académico, y soportado por una base de datos disponible libremente en Internet que almacena un amplio conjunto de trabajos de investigación científica de distintas disciplinas y en distintos formatos de publicación."

http://scholar.google.es/

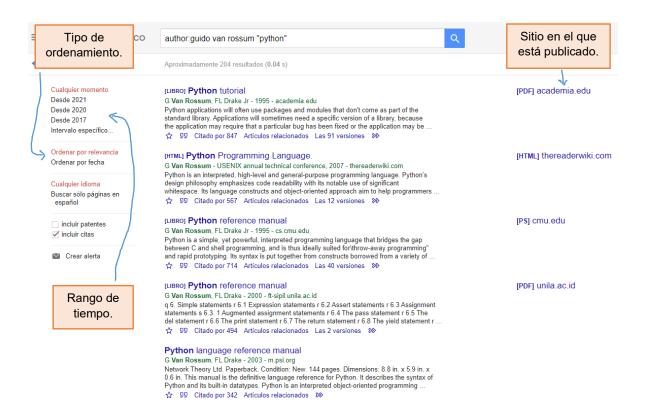


A hombros de gigantes

En la siguiente búsqueda se encuentran referencias del lenguaje de programación Python creado por Guido van Rossum



Con el comando **autor:**<nombre> se indica que se quiere buscar, artículos, libros y publicaciones del autor en específico.



Google imágenes

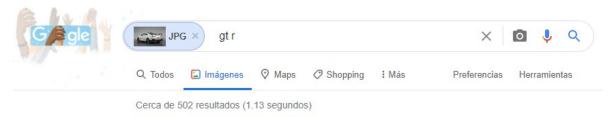
Permite realizar una búsqueda arrastrando una imagen almacenada en la computadora hacia el buscador de imágenes.

http://www.google.com/imghp

Ejemplo 1.



Resultados e información relacionada a la imagen insertada en el buscador.





Tamaño de la imagen: 980 × 600

Buscar esta imagen en otros tamaños: Todos los tamaños - Mediano - Grande

Posible búsqueda relacionada: gt r

https://www.nissan.com.mx > Vehículos > Todos

GT-R | Nissan México®

Toma el volante de Nissan **GT-R** y llega hasta donde otros jamás se han atrevido. Su diseño resalta una profunda naturaleza deportiva con tres aspectos clave: ...

https://autos.mercadolibre.com.mx > nissan > gt-r 💌

Nissan GT-R | MercadoLibre.com.mx♥

Encuentra la mayor variedad de autos nuevos y usados en un solo sitio! Ingrese y consiga el Nissan **GT-R** que está buscando a excelente precio.

Imágenes similares

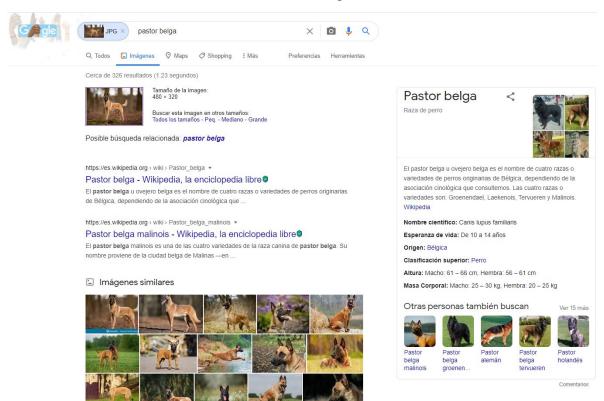


Ejemplo 2.





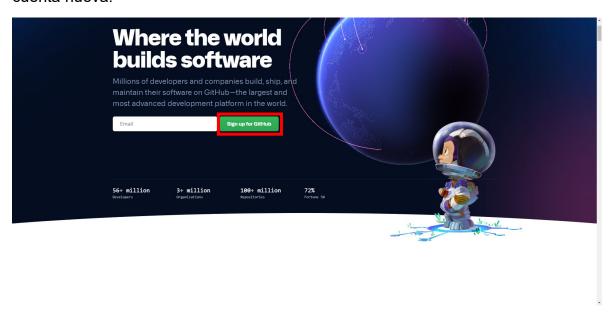
Resultados e información relacionada a la imagen insertada en el buscador.



Actividad en casa

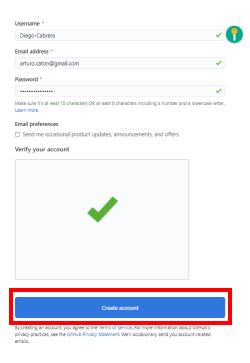
Creación de cuenta en github.com

Para comenzar a utilizar github, se debe realizar lo siguiente: abrir en cualquier navegador web la dirección https://github.com. Dar click en "Sign Up" para crear una cuenta nueva.

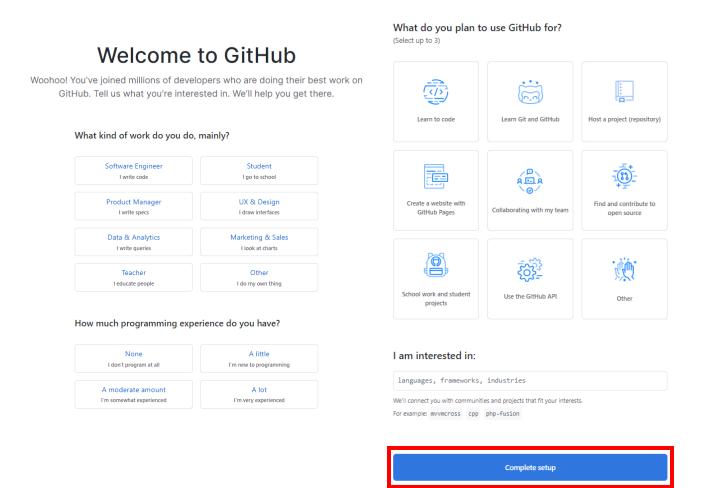


Escribimos un usuario propio, un correo, una contraseña, resolvemos el captcha y damos click en "Create an account".

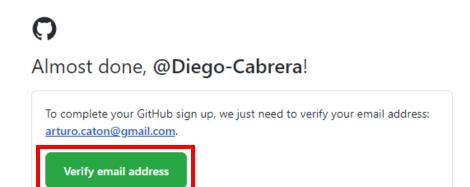
Create your account



Ahora se debe de personalizar la cuenta con el uso que se le vaya a dar y al final se da click en "complete setup".



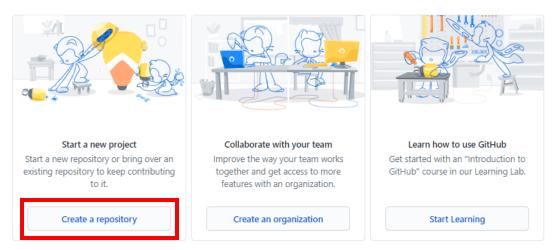
Ahora se debe verificar la cuenta a través del correo que introducimos, para esto vamos a nuestro correo electrónico, abrimos el correo de github y damos click en "verify email adress".



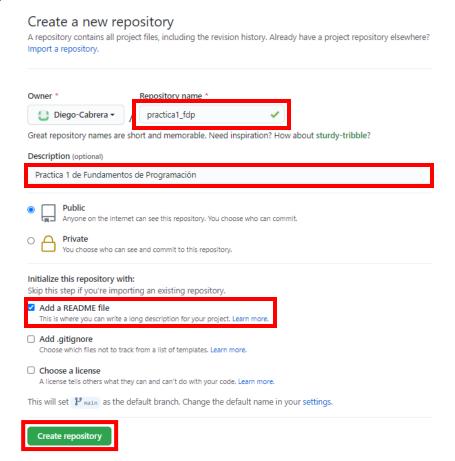
Ahora nos dirigirá a una nueva ventana y damos click en "créate repository".

What do you want to do first?

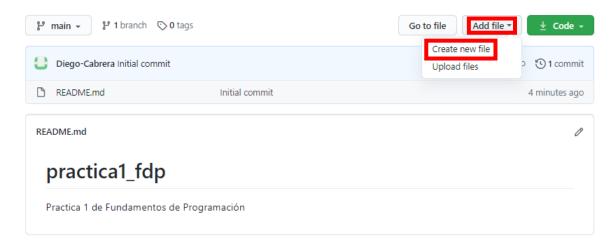
Every developer needs to configure their environment, so let's get your GitHub experience optimized for you.



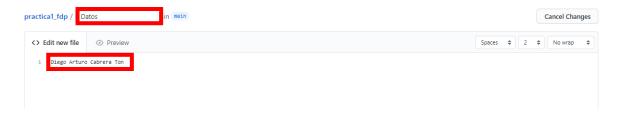
En este paso se crea el repositorio, le damos un nombre (practica1_fdp) en el apartado de "repository name", una descripción (Practica 1 de Fundamentos de Programación) e inicializamos un README, por último damos click a "Create repository".



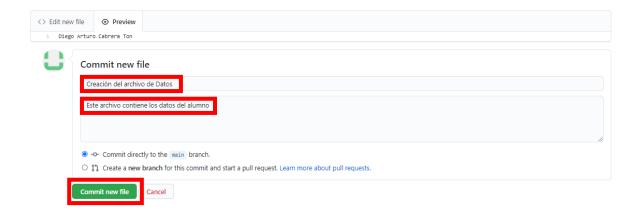
Damos click en "Add file" y posteriormente daremos click en "créate new file".



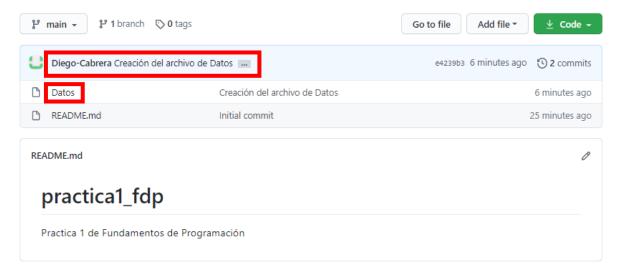
Crearemos un archivo llamado Datos, y en la primera línea agregaremos nuestro nombre.



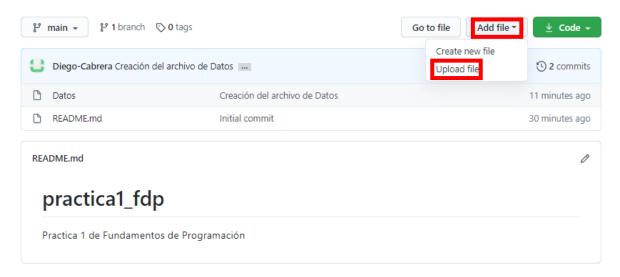
Damos click en "Preview" y nos saldrá el apartado de "Commit new file", aquí haremos una explicación del archivo creado, posteriormente damos click al botón de Commit new file.



Con esto se habrá creado un nuevo archivo en nuestro repositorio, la acción de hacer commit es indicarle al Control de versiones que se ha terminado una nueva modificación, dando una breve explicación al momento de hacer el commit, nuestro proyecto se encuentra en un nuevo estado. En la pantalla principal del repositorio se puede ver la lista de archivos en nuestro repositorio con la explicación del commit que agregó o modificó a ese archivo.

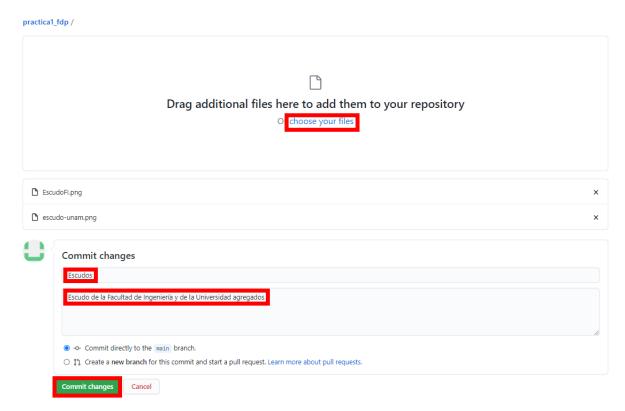


Ahora daremos click en "Add file", posteriormente en "Upload files".



Subiremos dos imágenes desde el disco de la computadora (escudo de la facultad y de la universidad) a nuestro repositorio, dando click en el botón de "Upload files"

Seleccionamos los dos archivos de nuestro equipo y hacemos el commit, explicando los archivos agregados.



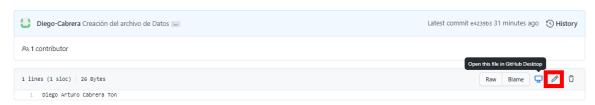
Como se observa, un commit puede ser de uno o más archivos.

Modificando un archivo

Damos click en el archivo "Datos".



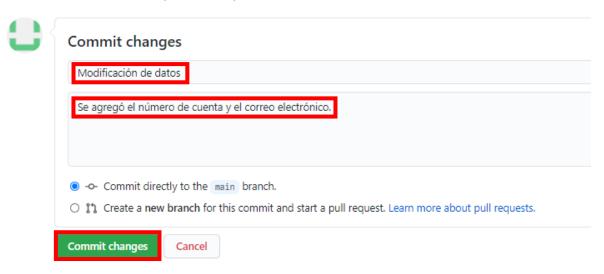
Posteriormente hacemos click en el botón con forma de lápiz



Agregamos en la siguiente línea nuestro número de cuenta y en una línea nueva nuestro correo.

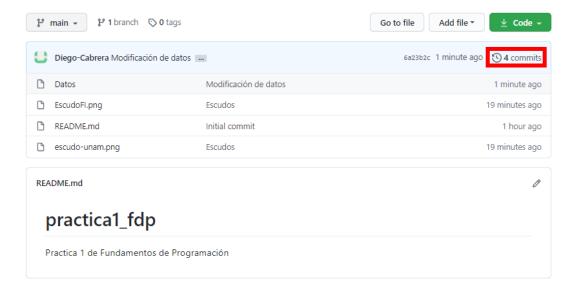


Hacemos el commit explicando qué cambios hicimos.



Revisando la historia de nuestro repositorio

En la página principal del repositorio dar click a los commits, en este momento debe ser 4.



En esta sección se pueden revisar los cambios y estados en nuestro repositorio, Analizar qué pasa al darle click al nombre de cada commit.

Se pueden observar las modificaciones o adiciones qué se hicieron en el commit. Git guarda cada estado de nuestros archivos, de esta manera siempre podemos acceder a versiones específicas.

Dar click al botón

En esta sección se puede observar el estado total del repositorio al momento de un commit específico. Es como una máquina del tiempo, ya que permite regresar varias versiones anteriores.

