



DIEGO CASTIBLANQUE

DESARROLLADOR WEB

CONTACTO

- @ dcwebcode@gmail.com
- +34 679543526
- linkedin.com/in/diegocastiblanque-webdev

SOBRE MI

<https://www.dcwebcode.com>

Apasionado de la tecnología, me vi atraído por el mundo de la programación, allá en 2021. Primero lo tomé como un hobby, más tarde decidí formarme como profesional.

Lo que me sedujo del desarrollo de software es el amplio abanico de caminos que puedes tomar. Yo elegí el desarrollo web, tanto front-end como back-end. Para mí uno de mis mayores retos ha sido dominar CSS, poco a poco, practicando y creando proyectos propios. Lo estoy consiguiendo.

Me terminó de cautivar la gran cantidad de información y formación que comparte la comunidad. Esto me permite seguir profundizando de manera autodidacta, creando proyectos propios sin depender de terceros, lo cual alimenta mi pasión por el emprendimiento.

Actualmente, me encuentro preparado para formar parte de un equipo de trabajo donde poder aportar valor y seguir creciendo como profesional.

IDIOMAS

Español: Nativo.

Inglés: Básico (técnico, lectura y escrito).

Portugués: Intermedio (autodidacta).

HABILIDADES TÉCNICAS

Lenguajes de programación: JavaScript, TypeScript, C#, PHP, Java, CSS y HTML.

Frameworks y librerías: ReactDOM, Angular, Laravel, RxJS y AG-Grid.

Bases de datos: MySQL y MariaDB.

Herramientas de desarrollo: Visual Studio Code, NodeJs, Git, GitHub, SourceTree, Webmin, PhpMyAdmin y Workbench.

Despliegue de aplicaciones: LAMP, AWS, Docker, VirtualBox, Apache Web Server y Apache tomcat.

ESTUDIOS

- 2024 Técnico superior en desarrollo de aplicaciones web.
I.E.S VILLABLANCA (VICÁLVARO-MADRID).
- 2012 Técnico superior en automoción.
- 2010 Técnico en electromecánica de vehículos autopropulsados.

TRAYECTORIA

Desarrollador Web (Prácticas - FCT)

Abril a Junio 2024 en **GFIT SOFT S.L.**

- Manejo y conocimientos en el uso de frameworks como Angular con TypeScript en el front-end y ASP.Net con C# en la parte de back-end.
- Uso e integración de librerías como RxJS, Angular Material o AG-Grid en el proyecto en desarrollo.
- Resolución de problemas y depuración de errores en el código.
- Inmersión y participación en una dinámica de trabajo real realizando un seguimiento diario y por etapas de las tareas del proyecto. Metodología Scrumm.
- Utilización de git para el control de versiones.
- Refactorización de componentes y módulos del proyecto integrando librerías de código.