

## Descripción de los Casos de Uso

<b>Caso de Uso</b>	<b>Ver registros de clientes</b>
<b>Precondiciones</b>	El dueño del sistema debe loguearse en el sistema
<b>Escenario Principal</b>	
<p><b>El caso de uso comienza cuando el dueño del sistema hace login</b></p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. El sistema muestra la opción ver registros de clientes</li> <li>2. El dueño del sistema ingresa a la opción</li> <li>3. El sistema presenta información de los clientes sobre reservas realizadas o productos comprados</li> </ol>	
<b>Escenarios Alternos</b>	
<ol style="list-style-type: none"> <li>1. El dueño del sistema puede informarle al cliente sobre modificaciones en su pedido.</li> </ol>	
<b>Postcondiciones</b>	

<b>Caso de Uso</b>	<b>Loguearse</b>
<b>Precondiciones</b>	El usuario cliente y el dueño del sistema deben estar registrados en el sistema.
<b>Escenario Principal</b>	
<p><b>El caso de uso comienza cuando el usuario cliente o el dueño entran al sistema</b></p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. El sistema muestra un botón con la opción de login.</li> <li>2. El cliente o el dueño seleccionan el botón.</li> <li>3. El sistema le pide al usuario nickname o correo electrónico y la contraseña.</li> <li>4. El cliente o el dueño digitan la información con la que se registró.</li> <li>5. El sistema valida la información y le permite al usuario realizar el login.</li> </ol>	
<b>Escenarios Alternos</b>	
<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Línea 5. El sistema valida la información, sin embargo no encuentra congruencia entre la información suministrada por el usuario y la información almacenada por o que le pide al usuario volver a llenar la información o registrarse.</li> </ol>	
<b>Postcondiciones</b>	<p>El sistema redirecciona al usuario cliente a la pantalla de ver servicios o lo mantiene en la pantalla en la cual se encontraba previamente.</p> <p>El sistema redirecciona al dueño a la pantalla de ver registro de clientes.</p>

<b>Caso de Uso</b>	<b>Ver servicios</b>
--------------------	----------------------

<b>Precondiciones</b>	Se tienen servicios cargados en el sistema.
<b>Escenario Principal</b>	
<b>El caso de uso comienza cuando el usuario se dirige a la opción de ver servicios.</b>	
1. El sistema muestra en lista los servicios ofrecidos con nombre y precio.	
<b>Escenarios Alternos</b>	
1. En el caso que el sistema no encuentre servicios, le informa al usuario que no hay servicios disponibles	
<b>Postcondiciones</b>	El sistema le permite al usuario la opción de mostrar detalles del servicio.

<b>Caso de Uso</b>	<b>Revisar disponibilidad</b>
<b>Precondiciones</b>	El usuario cliente realizó login en el sistema.
<b>Escenario Principal</b>	
<b>El caso de uso comienza cuando se confirma la reserva de un servicio por parte del usuario cliente.</b>	
1. El sistema verifica que haya disponibilidad para el servicio con las opciones establecidas por el usuario. 2. El sistema le notifica al usuario la reserva del servicio de no encontrarse inconvenientes.	
<b>Escenarios Alternos</b>	
1. Línea 2. El sistema le notifica al usuario la cancelación del servicio de encontrarse inconvenientes en las opciones establecidas por el usuario.	
<b>Postcondiciones</b>	El sistema le permite al usuario cambiar configuraciones en la hora o lugar para volver a realizar la reserva del servicio.

<b>Caso de Uso</b>	<b>Actualizar inventario</b>
<b>Precondiciones</b>	Se debe realizar un pago
<b>Escenario Principal</b>	
<b>El caso de uso comienza cuando se realiza un pago con éxito</b>	
1. El sistema verifica que el pago se ha efectuado correctamente 2. El inventario se actualiza	

<b>Escenarios Alternos</b>	
<ol style="list-style-type: none"> <li>1. El pago ha sido rechazado</li> <li>2. Se termina el caso de uso</li> </ol>	
<b>Postcondiciones</b>	Se actualiza el inventario.

<b>Caso de Uso</b>	<b>Pagar</b>
<b>Precondiciones</b>	El usuario se encuentra logueado y realizará el pago de la confirmación de la reserva de un servicio o el pago de un carrito de productos.
<b>Escenario Principal</b>	
<p><b>El caso de uso comienza cuando el usuario da al botón de pago en la reserva de servicio o en carrito de compras.</b></p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. El sistema le muestra al usuario las opciones de pago.</li> <li>2. El usuario elige el método de pago que más le conviene.</li> <li>3. El sistema envía al usuario a una pasarela de pagos.</li> </ol>	
<b>Escenarios Alternos</b>	
<b>Postcondiciones</b>	El sistema le informa al usuario la confirmación de pago o el rebote de la transacción.

<b>Caso de Uso</b>	<b>Realizar Reserva</b>
<b>Precondiciones</b>	El usuario cliente realizó login en el sistema.
<b>Escenario Principal</b>	
<p><b>El caso de uso comienza cuando se realiza la reserva de un servicio por parte del usuario cliente.</b></p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. El sistema muestra los horarios disponibles para la reserva del servicio y el lugar domicilio o local.</li> <li>2. El usuario escoge el horario y el lugar para el servicio.</li> <li>3. El usuario confirma la reserva del servicio.</li> <li>4. El sistema pasa al caso de uso revisar disponibilidad.</li> </ol>	
<b>Escenarios Alternos</b>	
<ol style="list-style-type: none"> <li>1. El sistema le permite al usuario cambiar las configuraciones establecidas de horario y lugar si se rechaza el servicio.</li> </ol>	

<b>Postcondiciones</b>	El sistema almacena todas las configuraciones realizadas en la cuenta del usuario cliente.
------------------------	--

<b>Caso de Uso</b>	<b>Detallar servicio</b>
<b>Precondiciones</b>	Debe estar cargada la lista de los servicios memoria
<b>Escenario Principal</b>	
El caso de uso comienza cuando el usuario selecciona un servicio	
<ol style="list-style-type: none"> <li>1. El usuario le da click sobre ver detalles al servicio</li> <li>2. El sistema muestra la información del servicio seleccionado</li> </ol>	
<b>Escenarios Alternos</b>	
<ol style="list-style-type: none"> <li>1. El cliente le da volver</li> <li>2. Se termina el caso de uso</li> </ol>	
<b>Postcondiciones</b>	Ver los detalles del servicio

<b>Caso de Uso</b>	<b>Añadir carrito</b>
<b>Precondiciones</b>	El cliente debe estar en los detalles de un producto
<b>Escenario Principal</b>	
El caso de uso comienza cuando el cliente quiere añadir un producto al carrito	
<ol style="list-style-type: none"> <li>1. El cliente le da añadir al carrito al producto</li> <li>2. El sistema agrega el producto al carrito de compra</li> </ol>	
<b>Escenarios Alternos</b>	
<ol style="list-style-type: none"> <li>1. El cliente le da volver</li> <li>2. Se termina el caso de uso</li> </ol>	
<b>Postcondiciones</b>	Se añade el producto al carrito

<b>Caso de Uso</b>	<b>Enviar correo reserva</b>
<b>Precondiciones</b>	El usuario cliente realiza una reserva de un servicio.
<b>Escenario Principal</b>	

<b>El caso de uso comienza cuando la reserva de un servicio es aceptada o rechazada por el sistema en el caso de uso revisar disponibilidad.</b>	
<ol style="list-style-type: none"> <li>1. El sistema le informa por medio del correo electrónico al usuario si la reserva del servicio fue aceptada o rechazada.</li> </ol>	
<b>Escenarios Alternos</b>	
<b>Postcondiciones</b>	El usuario puede acceder directamente desde el correo para realizar configuraciones en la reserva del servicio si así lo desea.

<b>Caso de Uso</b>	<b>Detallar producto</b>
<b>Precondiciones</b>	El usuario debe estar en la pantalla del caso de uso ver productos.
<b>Escenario Principal</b>	
<b>El caso de uso comienza cuando el usuario selecciona un producto.</b>	
<ol style="list-style-type: none"> <li>1. El sistema muestra detalles del producto seleccionado.</li> </ol>	
<b>Escenarios Alternos</b>	
<ol style="list-style-type: none"> <li>1. El cliente le da volver</li> <li>2. Se termina el caso de uso</li> </ol>	
<b>Postcondiciones</b>	El sistema muestra los detalles del servicio seleccionado.

<b>Caso de Uso</b>	<b>Ver productos</b>
<b>Precondiciones</b>	Se tienen productos cargados en el sistema.
<b>Escenario Principal</b>	
<b>El caso de uso comienza cuando el usuario se dirige a la opción de ver los productos.</b>	
<ol style="list-style-type: none"> <li>1. El sistema muestra en lista los productos ofrecidos con nombre y precio.</li> </ol>	
<b>Escenarios Alternos</b>	
<ol style="list-style-type: none"> <li>1. En el caso que el sistema no encuentre productos, le informa al usuario que no hay productos disponibles.</li> </ol>	
<b>Postcondiciones</b>	El sistema le permite al usuario la opción de mostrar detalles del producto.

<b>Caso de Uso</b>	<b>Registrarse</b>
--------------------	--------------------

<b>Precondiciones</b>	El cliente visitante debe contar con un correo electrónico.
<b>Escenario Principal</b>	
<p>El caso de uso comienza cuando el usuario se encuentra en el home del sistema o en alguna pagina que sea accesible para un usuario no registrado.</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. El sistema presenta al usuario visitante la opción de realizar login en el sistema.</li> <li>2. El usuario visitante digita nombre, nickname, correo y contraseña.</li> <li>3. El sistema valida la creación del nuevo usuario y posteriormente le confirma al usuario.</li> <li>4. El sistema carga el login del usuario registrado.</li> </ol>	
<b>Escenarios Alternos</b>	
<ol style="list-style-type: none"> <li>1. <b>Línea 3.</b> El sistema encuentra un cliente previamente registrado con la información introducida por el usuario visitante, por lo que le informa al usuario que debe cambiar información para registrarse o hacer login en el sistema.</li> </ol>	
<b>Postcondiciones</b>	Se crea un usuario cliente en el sistema con la información suministrada o se redirige al login si se encuentra una cuenta previamente creada.

<b>Caso de Uso</b>	<b>Gestionar producto</b>
<b>Precondiciones</b>	El dueño debe estar logueado
<b>Escenario Principal</b>	
<p>El caso de uso comienza cuando el dueño quiere agregar, modificar o eliminar producto en el inventario</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. El dueño elige agregar productos que se encuentran previamente en el inventario.</li> <li>2. El sistema le permite al dueño agregar productos al inventario que se encuentren previamente en el inventario, con la opción de modificar precio, descripción y nombre.</li> <li>3. El dueño digita la cantidad de productos que desea agregar y cambia los valores preestablecidos de ser necesario y pide la modificación del producto.</li> <li>4. El sistema modifica el producto en el inventario.</li> </ol>	
<b>Escenarios Alternos</b>	
<ol style="list-style-type: none"> <li>1. <b>Línea 1.</b> El dueño elige agregar productos nuevos al inventario.</li> <li>2. El sistema le permite al dueño agregar productos nuevos al sistema, pidiendo nombre, precio, cantidad y descripción.</li> <li>3. El dueño digita la información requerida por el sistema y pide la creación del nuevo producto.</li> <li>4. El sistema carga el producto nuevo en el inventario.</li> <li>5. <b>Línea 1:</b> El dueño elige eliminar un producto del inventario</li> <li>6. El sistema le permite al dueño elegir el producto que desea eliminar.</li> <li>7. El dueño escoge el producto que desea eliminar y pide la eliminación.</li> </ol>	

8. El sistema elimina el producto del inventario.	
<b>Postcondiciones</b>	El sistema agrega, modifica o elimina los productos en el inventario que se actualiza en las consultas de los usuarios.

<b>Caso de Uso</b>	<b>Gestionar Servicios</b>
<b>Precondiciones</b>	El dueño debe estar logueado.
<b>Escenario Principal</b>	
El caso de uso comienza cuando el dueño quiere agregar, modificar o eliminar servicio en el inventario.	
<ol style="list-style-type: none"> <li>1. El dueño elige modificar un servicio que se encuentra previamente en el inventario.</li> <li>2. El sistema le permite al dueño modificar servicio que se encuentren previamente en el inventario, se puede modificar nombre, descripción y precio.</li> <li>3. El dueño cambia los valores preestablecidos de ser necesario y pide modificación del servicio.</li> <li>4. El sistema modifica el servicio en el inventario.</li> </ol>	
<b>Escenarios Alternos</b>	
<ol style="list-style-type: none"> <li>1. <b>Línea 1.</b> El dueño elige agregar un servicio nuevo al inventario.</li> <li>2. El sistema le permite al dueño agregar servicios nuevos al sistema, pidiendo nombre, precio, cantidad y descripción.</li> <li>3. El dueño digita la información requerida por el sistema y pide la creación del nuevo servicio..</li> <li>4. El sistema carga el producto nuevo en el inventario.</li> <li>5. <b>Línea 1.</b> El dueño elige eliminar un servicio del inventario</li> <li>6. El sistema le permite al dueño elegir el servicio que desea eliminar.</li> <li>7. El dueño escoge el servicio que desea eliminar y pide la eliminación.</li> <li>8. El sistema elimina el servicio del inventario.</li> </ol>	
<b>Postcondiciones</b>	El sistema agrega, modifica o elimina los servicios en el inventario que se actualiza en las consultas de los usuarios.

<b>Caso de Uso</b>	<b>Editar</b>
<b>Precondiciones</b>	El cliente visitante o el dueño debe estar logueado.
<b>Escenario Principal</b>	
El caso de uso comienza cuando el usuario o el dueño quieren editar el perfil en el sistema.	
<ol style="list-style-type: none"> <li>1. El sistema le permite al usuario o el dueño modificar el correo o la contraseña.</li> <li>2. El usuario o el dueño modifica la información requerida y actualiza.</li> <li>3. El sistema actualiza la información del dueño o el usuario.</li> </ol>	

Escenarios Alternos	
<ol style="list-style-type: none"> <li>1. <b>Línea 3.</b> El sistema descarta la actualización del correo debido a que encuentra un usuario con la misma información, le informa al usuario posteriormente.</li> <li>2. El sistema le permite al usuario o dueño volver a modificar la información.</li> </ol>	
<b>Postcondiciones</b>	El sistema actualiza la información del perfil del usuario o dueño.

Descripción de los End-points

**End-points:**

**Usuarios:**

**/users**

**/login**

public ResponseEntity<Token> execute(@RequestBody UserLogin user)

**/signup**

public String execute(@RequestBody User user)

**/username/edit**

public ResponseEntity<User> execute(@PathVariable("username") String username)

**/username/delete**

public void execute(@PathVariable("username") String username)

**/all**

public ResponseEntity<List<User>> execute()

**/products**

**/create**

public ResponseEntity<Product> execute(@RequestBody Product product)

**/all**

public ResponseEntity<List<Product>> execute()

**/idProduct**

public ResponseEntity<Product> execute(@PathVariable("idProduct") String idProduct)

**/idProduct/edit**

public ResponseEntity<Product> execute(@PathVariable("idProduct") String idProduct)

**/idProduct/delete**

public void execute(@PathVariable("idProduct") String idProduct)

**/services**

**/create**

public ResponseEntity<Service> execute(@RequestBody Service service)

**/all**

public ResponseEntity<List<Services>> execute()

**/idService**

public ResponseEntity<Service> execute(@PathVariable("idService") String idService)



**/idService/edit**

public ResponseEntity<Service> execute(@PathVariable("idService")  
String idService)

**/idService/delete**

public void execute(@PathVariable("idService") String idService)

**/customerService**

**/create**

public ResponseEntity<CustomerService> execute(@RequestBody  
CustomerService customerService)

**/idCustomerService/delete**

public void execute(@PathVariable("idCustomerService") String  
idCustomerService)

**/all**

public ResponseEntity<List<CustomerService>> execute()

**/username**

public ResponseEntity<List<CustomerService>>  
execute(@PathVariable("username") String username)

**/shoppingKart**

**/pay**

public ResponseEntity<String> execute(ShoppingKart shoppingKart)

**/add**

public ResponseEntity<String> execute(Product product)

**/delete**

public ResponseEntity<String> execute(String idProduct)