## **Academic Schedule**

## **INTEGRANTES**

Diego Fernando Hidalgo Lopez

**Brian Stiven Romero Restrepo** 

UNIVERSIDAD ICESI
ALGORITMOS Y PROGRAMACIÓN II
DEPARTAMENTO DE TIC
CALI - VALLE DEL CAUCA

2021

#### Justificación

Consideramos que dos personas es la cantidad indicada para llevar a cabo los objetivos propuestos a alcanzar en el presente proyecto. Primero, por la complejidad que pueden tener algunos objetivos a desarrollar y segundo, porque de esta manera se logra realizar una distribución adecuada de las tareas a realizar para alcanzar los plazos de entrega.

#### Enunciado

Los estudiantes actuales requieren de gestionar una gran cantidad de información referente a los cursos que están tomando. Hacer esto en papel puede llegar a ser ineficiente debido a que podemos olvidar los eventos que hemos planeado o porque se podría necesitar el uso de grandes cantidades de papel. Dado esto, la mejor opción es llevar un registro de los cursos que se están tomando usando medios digitales. Para cumplir con esta necesidad, se plantea el desarrollo de un programa que permita gestionar la información de los cursos y las notas, y adicional a esto que brinde herramientas que permitan crear planes de estudio para cumplir de manera satisfactoria los objetivos propuestos por cada curso.

Para el uso del sistema se debe crear un usuario desde el cual se podrá acceder a todas las opciones que ofrece el programa. El usuario cuenta con un nombre, un apellido, un nombre de usuario único, una contraseña y una foto de perfil.

El programa debe permitir la gestión de cursos, esto es: crear un curso, actualizar la información de los cursos y eliminar un curso en particular. Un curso cuenta con un nombre, una cantidad de créditos, los días y horarios en que se toma, un conjunto de calificaciones y un estado (MATRICULADO o CANCELADO). A su vez se requiere que se gestione la información de las calificaciones de cada curso. Esto implica agregar una nueva nota a un curso, actualizar la información de la nota y eliminarla. Una nota cuenta con una descripción, un valor numérico y peso (porcentaje).

El programa debe estar en la capacidad de crear un plan de estudios, actualizar su información y eliminarlo. Este plan de estudios es una forma de designar un espacio de tiempo para enfocarse a estudiar unos temas en específico y obtener unas metas planeadas en el momento de programar el plan de estudios. En este orden de ideas, un plan de estudios cuenta con un día en el que se va a realizar, una hora de inicio y una hora de finalización, los temas a estudiar durante ese tiempo,un curso al que están relacionados los temas de estudio, una breve descripción y unas metas a lograr durante el tiempo definido.

Se deben enviar notificaciones de los eventos cuando estén próximos a ocurrir. La notificación incluirá una breve descripción del evento a ocurrir. El usuario debe tener la opción para configurar el momento en que se debe enviar la notificación antes del evento (por ejemplo 10 minutos antes).

Se le debe dar la opción al usuario de mostrar en una gráfica el rendimiento por curso basado en la nota.

Se debe permitir importar información de nuevos cursos a agregar al sistema desde un archivo de texto plano.

El programa debe estar en la capacidad de exportar información referente al rendimiento de los cursos en un archivo en la ubicación seleccionada por el usuario. Este archivo debe incluir la información de los cursos referente al nombre y las calificaciones. Adicional a esto se incluye la nota calculada hasta el momento de exportar el archivo tanto de los cursos como del promedio ponderado.

La información del programa debe guardarse en archivos serializados de manera automática y transparente para el usuario.

### Requerimientos funcionales

Para el correcto cumplimiento de los requerimientos que se proponen para este proyecto, el sistema debe de estar en la capacidad de:

**RF1:** <u>Gestionar cursos</u> con un nombre, días en los que toma el curso, las hora en la que ve el curso, la cantidad de créditos, un conjunto de notas con su peso (en porcentaje) y un estado (Matriculado o Cancelado)

- **RF1.1** Se debe poder crear un nuevo curso.
- **RF1.2** Se debe poder modificar un curso existente.
- **RF1.3** Se debe poder cambiar el estado de un curso.
- **RF1.4** Se debe poder gestionar las calificaciones del curso. Las calificaciones tienen una breve descripción, un valor numérico y un peso.
- **RF1.4.1** Se debe poder agregar una nueva calificación a un curso.
- **RF1.4.2** Se debe poder modificar las calificación de un curso.
- **RF1.4.3** Se debe poder eliminar las calificación de un curso.

**RF2**: <u>Gestionar usuarios</u> con un nombre, apellido, nombre de usuario, contraseña y foto de perfil.

- **RF2.1** Se debe poder crear un nuevo usuario.
- **RF2.2** Se deben poder modificar los datos de un usuario.
- **RF3.3** Se debe poder eliminar un usuario del sistema.

RF3: <u>Presentar en una gráfica</u> el rendimiento por curso basado en la nota.

• **RF3.1** - Se debe poder ver la gráfica comparativa entre las notas de todos los cursos

**RF4:** <u>Crear un plan de estudio</u> para un día específico con un curso relacionado, hora de inicio, hora de finalización, título, descripción y metas de estudio.

- **RF4.1** Se debe poder crear un nuevo plan de estudio
- RF4.2 Se debe poder modificar los datos de un plan de estudios en específico
- **RF4.3** Se debe poder eliminar un plan de estudios.

RF5: Gestionar eventos de las clases con la fecha del evento, titulo y descripción.

- **RF5.1** Se debe poder crear un nuevo evento.
- **RF5.2** Se debe poder modificar los datos de un evento.
- **RF5.3** Se debe poder eliminar un evento.
- **RF5.4** Se debe poder mostrar la información de los eventos en un calendario.

**RF6:** <u>Enviar notificaciones</u> de los eventos próximos. Estableciendo el momento en el que debe enviarse.

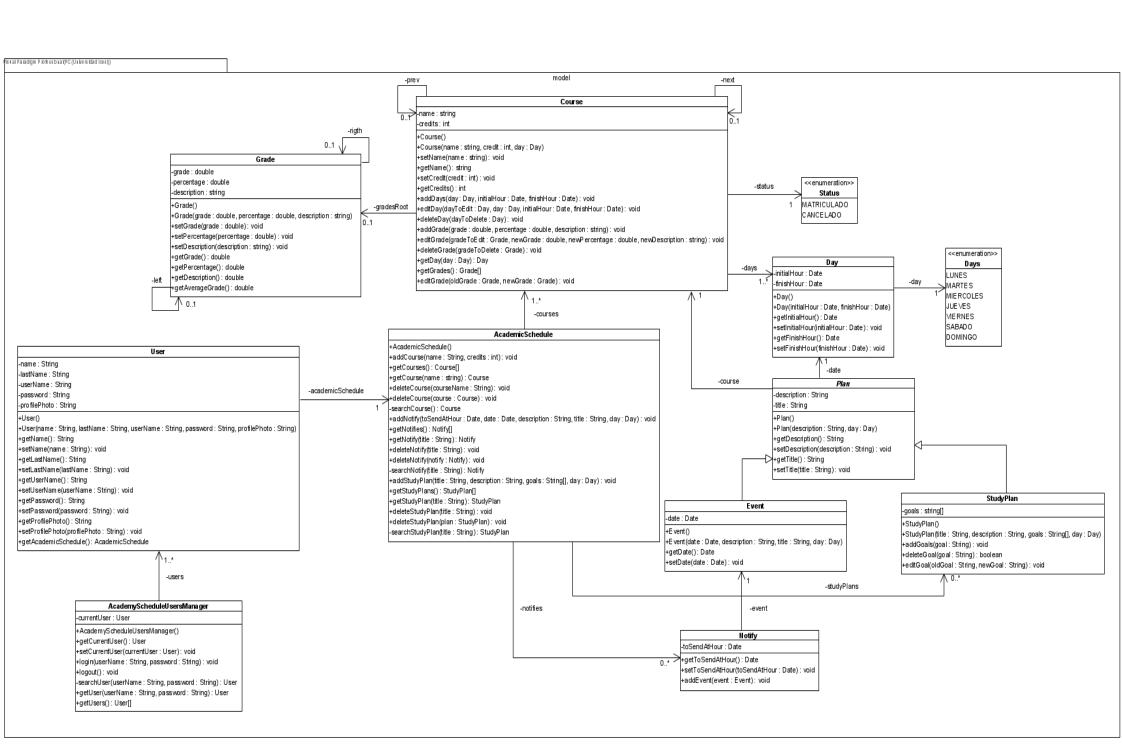
- **RF6.1** Se debe poder programar una nueva notificación.
- **RF6.2** Se debe mostrar la notificación en el momento en que fue programada. La notificación incluye un título y una breve descripción del evento al que está relacionada.
- **RF6.3** Se debe poder modificar la hora en para la que fue programada una notificación.
- **RF6.4** Se debe poder desactivar la notificación para un evento en específico.

**RF7:** Exportar información sobre los cursos a un archivo de texto.

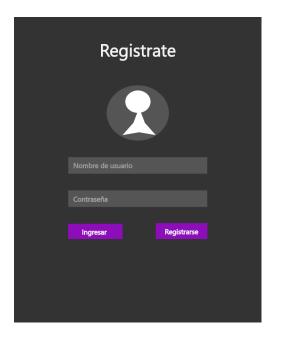
- **RF7.2** El archivo debe contener el nombre del curso, las notas, la nota calculada hasta el momento y el promedio ponderado hasta el momento de exportar el archivo.
- **RF7.1** El archivo debe guardarse en la ubicación especificada por el usuario.

RF8: <u>Importar información</u> sobre nuevos cursos a agregar desde un archivo de texto plano.

**RF9:** <u>Guardar la información</u> en archivos de texto planos serializados. Este proceso se hace de forma automática.

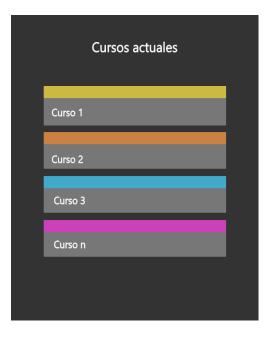




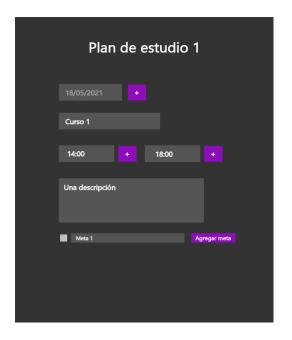


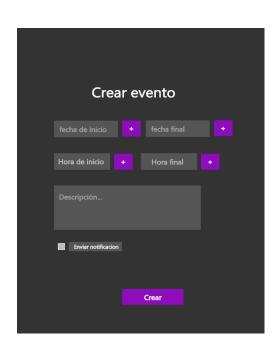


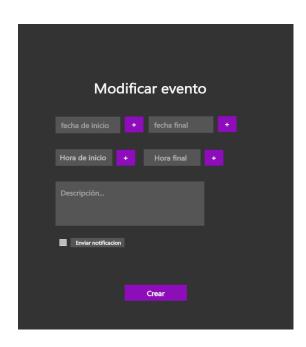












# Configuración de los escenarios

Nombre	Clase	Escenario	
setUpScenary1	AcademicScheduleUsersManager	Se crea un objeto de la clase	
		AcademicScheduleUsersManager	
		con una lista de usuarios vacía	
Nombre	Clase	Escenario	
setUpScenary2	AcademicScheduleUsersManager	Se crea un objeto de la clase AcadmicScheduleUsersManager con 3 usuarios registrados	
		1.	
		name = "Diego"	
		lastName = "Hidalgo"	
		userName = "DiegoH"	
		password = "diegofer"	
		photoPath = ""   2.	
		name = "Brian"	
		lastName = "Romero"	
		userName = "BrianR"	
		password = "brianromero"	
		photoPath = ""	
		3.	
		name = "Juan"	
		lastName = "Hernandez"	
		userName = "JuanR"	
		password = "juanhernandez"	
		photoPath = ""	
Nombre	Clase	Escenario	
setUpScenary3	AcademicScheduleUsersManager	Se crea un objeto de la clase	
		AcademicScheduleUsersManager	
		con 1 usuario registrado y se	
		ingresa al sistema	
		1.	
		name = "Diego"	
		lastName = "Hidalgo"	
		userName = "DiegoH"	
		password = "diegofer"	
		photoPath = ""	
Nombre	Clase	Escenario	
setUpScenary4	AcademicSchedule	Se crea un objeto de la clase	
		AcademicSchedule con las listas	
		vacías y el curso en null	
Nombre	Clase	Escenario	
setUpScenary5	AcademicSchedule	Se crea un objeto de la clase	
		AcademicSchedule con un curso	
		registrado	

		1.
		name = "APO II"
		credits = 3
		days = {"Lunes", "Jueves"}
		initHours = {"14:00","14:00"}
		finishHours = {"15:00","15:00"}
Nombre	Clase	Escenario
setUpScenary6	AcademicSchedule	Se crea un objeto de la clase
		AcademicSchedule con un curso
		y una notificación registrados.
		1.
		name = "APO II"
		credits = 3
		days = {"Lunes", "Jueves"}
		initHours = {"14:00","14:00"}
		finishHours = {"15:00", "15:00"}
		2.
		toSendAtHour = "13:00"
		description = "Recordatorio de
		clase"
		title = "Recordatorio"
		initHour = "14:00"
		finHour = "15:00"
		day = "Lunes"
Nombre	Clase	Escenario
setUpScenary7	AcademicSchedule	Se crea un objeto de la clase
		AcademicSchedule con un curso
		y un plan de estudio registrado
		1.
		name = "APO II"
		credits = 3
		days = {"Lunes", "Jueves"}
		initHours = {"14:00","14:00"}
		finishHours = {"15:00","15:00"}
		2.
		title = "Plan de estudios"
		description = "Prueba de plan de
		description = "Prueba de plan de estudios"
		estudios"
		-
		estudios" goals = {"1","2","3"}

# Diseño de los casos de prueba

Objetivo de la prueba: Verificar que se registra exitosamente un usuario					
Clase	Método	Escenario	Valores de Entrada	Resultado	
AcademicSchedule	addUser	setUpScenary1	name = "Diego"	True. Se	
UsersManager			lastName = "Hidalgo"	agrega un	
			userName = "DiegoH"	nuevo usuario	
			password = "diegofer"	y la cantidad	
			photoPath = ""	de usuarios es	
				1	
*			de usuarios con el mismo		
Clase	Método	Escenario	Valores de Entrada	Resultado	
AcademicSchedule	addUser	setUpScenary2	name = "Diego"	True. Se lanza	
UsersManager			lastName = "Hidalgo"	la excepción y	
			userName = "DiegoH"	la lista de	
			password = "diegofer"	usuarios sigue	
			photoPath = ""	siendo 3	
	pa: Verificar el correcto	. ·		ı	
Clase	Método	Escenario	Valores de Entrada	Resultado	
AcademicSchedule	logIn	setUpScenary2	userName: "DiegoH"	True. Se	
UsersManager			password: "diegofer"	ingresa al	
				sistema y los	
				datos del	
				usuario en el	
				sistema son los	
				dados en la	
				entrada	
			al sistema con credenciale		
Clase	Método	Escenario	Valores de Entrada	Resultado	
AcademicSchedule	logIn	setUpScenary2	userName: "DiegoH"	True. Se lanza	
UsersManager			password: "1234567"	la excepción.	
				El usuario	
				actualmente en	
				el sistema es	
				null.	
	I		íos en una serie de cadena		
Clase	Método	Escenario	Valores de Entrada	Resultado	
AcademicSchedule	verifyBlankChars	setUpScenary1	{"a","b","c"."d"."e"."f	True. Se	
UsersManager			"}	verifica que las	
				cadenas dadas	
				no contienen	
				solo espacios.	
	Objetivo de la prueba: Verificar la validación de campos vacíos en una serie de cadenas de texto				
Clase	Método	Escenario	Valores de Entrada	Resultado	
AcademicSchedule	verifyBlankChars	setUpScenary1	{"", "", "", "ab "}	True. Se	
UsersManager				verifica que	

				por lo menos
				una de las
				cadenas dadas
				contiene solo
				espacios en
				blanco
Objetivo de la pruel	pa: Verificar el correcto			
Clase	Método	Escenario	Valores de Entrada	Resultado
AcademicSchedule	changeUser	setUpScenary2	name = "Juan"	True. Los datos
UsersManager			lastName = "Perez"	del usuario se
			userName = "JuanPe"	actualizan y
			password = "1234567"	coinciden con
			photoPath = ""	los datos dados
				en la entrada.
Objetivo de la pruel	oa: Verificar que se elin	nina correctament	e un usuario del sistema	
Clase	Método	Escenario	Valores de Entrada	Resultado
AcademicSchedule	deleteUser	setUpScenary2		True. Se
UsersManager				elimina
C				correctamente
				el usuario. La
				cantidad de
				usuarios es
				ahora de 2.
Objetivo de la pruel	oa: Verificar el correcto	cambio de contra	seña de un usuario	
Clase	Método	Escenario	Valores de Entrada	Resultado
			Valores de Entrada userName: "DiegoH"	True. Se
Clase	Método	Escenario	Valores de Entrada	
Clase AcademicSchedule	Método	Escenario	Valores de Entrada userName: "DiegoH"	True. Se
Clase AcademicSchedule	Método	Escenario	Valores de Entrada userName: "DiegoH" newPassword:	True. Se cambia la
Clase AcademicSchedule	Método	Escenario	Valores de Entrada userName: "DiegoH" newPassword:	True. Se cambia la contraseña del
Clase AcademicSchedule	Método	Escenario	Valores de Entrada userName: "DiegoH" newPassword:	True. Se cambia la contraseña del usuario
Clase AcademicSchedule	Método	Escenario	Valores de Entrada userName: "DiegoH" newPassword:	True. Se cambia la contraseña del usuario indicado por la
Clase AcademicSchedule UsersManager	Método	Escenario setUpScenary2	Valores de Entrada userName: "DiegoH" newPassword: "diegofer12345"	True. Se cambia la contraseña del usuario indicado por la contraseña
Clase AcademicSchedule UsersManager  Objetivo de la pruel Clase	Método changeUserPassword  oa: Verificar que se agre Método	Escenario setUpScenary2 ega correctamente Escenario	Valores de Entrada userName: "DiegoH" newPassword: "diegofer12345"  un curso Valores de Entrada	True. Se cambia la contraseña del usuario indicado por la contraseña dada.  Resultado
Clase AcademicSchedule UsersManager  Objetivo de la pruel	Método changeUserPassword  oa: Verificar que se agre	Escenario setUpScenary2 ega correctamente	Valores de Entrada userName: "DiegoH" newPassword: "diegofer12345"	True. Se cambia la contraseña del usuario indicado por la contraseña dada.
Clase AcademicSchedule UsersManager  Objetivo de la pruel Clase	Método changeUserPassword  oa: Verificar que se agre Método	Escenario setUpScenary2 ega correctamente Escenario	Valores de Entrada userName: "DiegoH" newPassword: "diegofer12345"  un curso Valores de Entrada	True. Se cambia la contraseña del usuario indicado por la contraseña dada.  Resultado
Clase AcademicSchedule UsersManager  Objetivo de la pruel Clase	Método changeUserPassword  oa: Verificar que se agre Método	Escenario setUpScenary2 ega correctamente Escenario	valores de Entrada userName: "DiegoH" newPassword: "diegofer12345"  un curso Valores de Entrada name = "Algebra lineal" credits = 3	True. Se cambia la contraseña del usuario indicado por la contraseña dada.  Resultado True. Se
Clase AcademicSchedule UsersManager  Objetivo de la pruel Clase	Método changeUserPassword  oa: Verificar que se agre Método	Escenario setUpScenary2 ega correctamente Escenario	valores de Entrada userName: "DiegoH" newPassword: "diegofer12345"  un curso Valores de Entrada name = "Algebra lineal"	True. Se cambia la contraseña del usuario indicado por la contraseña dada.  Resultado  True. Se agrega un
Clase AcademicSchedule UsersManager  Objetivo de la pruel Clase	Método changeUserPassword  oa: Verificar que se agre Método	Escenario setUpScenary2 ega correctamente Escenario	valores de Entrada userName: "DiegoH" newPassword: "diegofer12345"  un curso Valores de Entrada name = "Algebra lineal" credits = 3	True. Se cambia la contraseña del usuario indicado por la contraseña dada.  Resultado  True. Se agrega un nuevo curso
Clase AcademicSchedule UsersManager  Objetivo de la pruel Clase	Método changeUserPassword  oa: Verificar que se agre Método	Escenario setUpScenary2 ega correctamente Escenario	valores de Entrada  userName: "DiegoH" newPassword: "diegofer12345"  un curso  Valores de Entrada name = "Algebra lineal" credits = 3 days = {"Lunes",	True. Se cambia la contraseña del usuario indicado por la contraseña dada.  Resultado True. Se agrega un nuevo curso con los datos
Clase AcademicSchedule UsersManager  Objetivo de la pruel Clase	Método changeUserPassword  oa: Verificar que se agre Método	Escenario setUpScenary2 ega correctamente Escenario	userName: "DiegoH" newPassword: "diegofer12345"  un curso  Valores de Entrada name = "Algebra lineal" credits = 3 days = {"Lunes", "Jueves", "Viernes"}	True. Se cambia la contraseña del usuario indicado por la contraseña dada.  Resultado  True. Se agrega un nuevo curso con los datos dados. La
Clase AcademicSchedule UsersManager  Objetivo de la pruel Clase	Método changeUserPassword  oa: Verificar que se agre Método	Escenario setUpScenary2 ega correctamente Escenario	userName: "DiegoH" newPassword: "diegofer12345"  un curso  Valores de Entrada name = "Algebra lineal" credits = 3 days = {"Lunes", "Jueves", "Viernes"} initHours =	True. Se cambia la contraseña del usuario indicado por la contraseña dada.  Resultado  True. Se agrega un nuevo curso con los datos dados. La cantidad de
Clase AcademicSchedule UsersManager  Objetivo de la pruel Clase	Método changeUserPassword  oa: Verificar que se agre Método	Escenario setUpScenary2 ega correctamente Escenario	userName: "DiegoH" newPassword: "diegofer12345"  un curso  Valores de Entrada name = "Algebra lineal" credits = 3 days = {"Lunes", "Jueves", "Viernes"} initHours = {"14:00","14:00","14:0	True. Se cambia la contraseña del usuario indicado por la contraseña dada.  Resultado True. Se agrega un nuevo curso con los datos dados. La cantidad de cursos es ahora
Clase AcademicSchedule UsersManager  Objetivo de la pruel Clase	Método changeUserPassword  oa: Verificar que se agre Método	Escenario setUpScenary2 ega correctamente Escenario	userName: "DiegoH" newPassword: "diegofer12345"  un curso  Valores de Entrada  name = "Algebra lineal" credits = 3 days = {"Lunes", "Jueves", "Viernes"} initHours = {"14:00","14:00","14:0 0"}	True. Se cambia la contraseña del usuario indicado por la contraseña dada.  Resultado  True. Se agrega un nuevo curso con los datos dados. La cantidad de cursos es ahora
Clase AcademicSchedule UsersManager  Objetivo de la pruel Clase	Método changeUserPassword  oa: Verificar que se agre Método	Escenario setUpScenary2 ega correctamente Escenario	userName: "DiegoH" newPassword: "diegofer12345"  un curso  Valores de Entrada  name = "Algebra lineal" credits = 3 days = {"Lunes", "Jueves", "Viernes"} initHours = {"14:00","14:00","14:0 0"} finishHours =	True. Se cambia la contraseña del usuario indicado por la contraseña dada.  Resultado True. Se agrega un nuevo curso con los datos dados. La cantidad de cursos es ahora
Clase AcademicSchedule UsersManager  Objetivo de la pruel Clase AcademicSchedule	Método changeUserPassword  oa: Verificar que se agre Método	ega correctamente Escenario setUpScenary2  ega correctamente Escenario setUpScenary4	valores de Entrada  userName: "DiegoH" newPassword: "diegofer12345"  vun curso  Valores de Entrada  name = "Algebra lineal" credits = 3 days = {"Lunes", "Jueves", "Viernes"} initHours = {"14:00","14:00","14:0 0"} finishHours = {"15:00","15:00","15:0 0"}	True. Se cambia la contraseña del usuario indicado por la contraseña dada.  Resultado True. Se agrega un nuevo curso con los datos dados. La cantidad de cursos es ahora

Clase	Método	Escenario	Valores de Entrada	Resultado
AcademicSchedule	addCourse	setUpScenary5	name = "Algebra	True. Se
			lineal"	agrega un
			credits = 3	nuevo curso, la
			days = {"Lunes",	cantidad de
			"Jueves", "Viernes"}	cursos es ahora
			initHours =	de 2.
			{"14:00","14:00","14:0	
			0"}	
			finishHours =	
			{"15:00","15:00","15:0 0"}	
Objetivo de la prueb	<b>va:</b> Verificar que se elim	ina correctamento	v j	
Clase	Método	Escenario	Valores de Entrada	Resultado
AcademicSchedule	deleteCourse	setUpScenary5	Se pasa el objeto del	True. Se
		1 2	primer curso planteado	elimina el
			en el escenario.	curso indicado.
				El atributo
				firstCourse es
				ahora null.
Objetivo de la prueb	a: Verificar que se agre	ga una notificacio	ón correctamente	
Clase	Método	Escenario	Valores de Entrada	Resultado
AcademicSchedule	addNotify	setUpScenary5	toSendAtHour =	True. Se
			"14:00"	agrega una
			description =	nueva
			"Recordatorio"	notificación
			title = "Recordatorio"	con los datos
			initHour = "16:00"	dados.
			finHour = "18:00"	
01141 111 11	. X7 'C' 1'		day = "Martes"	
Clase	a: Verificar que se elim		Valores de Entrada	Dagultada
AcademicSchedule	Método delete Netify	Escenario setUpScenary6		Resultado True. Se
AcademicSchedule	deleteNotify	setOpscenaryo	Se pasa el objeto de la notificación planteada	elimina la
			en el escenario	notificación
			en el escenario	indicada. La
				cantidad de
				notificaciones
				es ahora de 0.
Objetivo de la prueb	<b>a:</b> Verificar que se agre	ga un plan de esti	udio correctamente	es unoru de o.
Clase	Método	Escenario	Valores de Entrada	Resultado
AcademicSchedule	addStudyPlan	setUpScenary5	title = "Prueba"	True. Se
		•	description = "Prueba"	agrega un
			goals =	nuevo plan de
			{"A","B","C","D"}	estudios con
			day = "Viernes"	los datos

			init = "10:00"	dados. La
			fin = "13:00"	cantidad de
				planes es ahora
				de 1.
Objetivo de la pruel	ba: Verificar que se elin	nina un plan de es	tudio correctamente	
Clase	Método	Escenario	Valores de Entrada	Resultado
AcademicSchedule	deleteStudyPlan	setUpScenary7	Se pasa el objeto del	True. Se
			plan de estudios	elimina el plan
			planeado en el	indicado. La
			escenario	cantidad de
				planes de
				estudio es
				ahora de 0.