

structures

MatrixGraphTest
~graph : MatrixGraph<Integer> ~v : List<Integer> ~e : List<Integer>
+graphScenary1() : MatrixGraph<Integer> +graphScenary2() : MatrixGraph<Integer> +testInsert() : void +testInsert2() : void +testFloyd() : void

ListGraphTest
~graph : ListGraph<Integer> ~v : List<Integer> ~w : List<Integer>
+graphScenary1() : ListGraph<Integer> +graphScenary2() : ListGraph<Integer> +testInsert() : void +testInsert2() : void +testRemove() : void +testRemove2() : void +testBfs() : void +testDfs() : void +testDijkstra() : void +testFloyd() : void +testPrim() : void +testKruskal() : void

model

MountainTest
-m : Mountain -landmarks : GraphInterface<Integer> -friends : List<Integer>
+setupScenary1() : Mountain +testInsertLandmark() : void +testAddFriends() : void +CalcMinEnergy() : void