

Supongamos que se nos ha encargado el diseño de una aplicación para gestionar la liga BCD de baloncesto. Tras analizar detenidamente el problema, averiguamos que nuestra aplicación debe cumplir los siguientes requisitos:

- En la liga participan varios equipos. De cada equipo interesa conocer su nombre.
- Cada uno de los equipos tiene su sede en un pabellón con una capacidad que determina el número máximo de asistentes a un encuentro. Un mismo pabellón puede ser sede de varios equipos. De cada pabellón interesa conocer su nombre y la ciudad a la que pertenece.
- Cada equipo tiene una plantilla con una serie de jugadores (dorsal, nombre, estatura, posición). Para simplificar, suponemos que un jugador, una vez que juega con un equipo, no puede competir con otro equipo.
- Nuestro sistema ha de encargarse del seguimiento de los partidos jugados, almacenando su resultado y las estadísticas de los distintos jugadores para cada partido (minutos jugados, puntos, rebotes, asistencias, faltas personales...).

Diseñe una base de datos relacional para el problema planteado:

a) Identifique las entidades y los atributos correspondientes a cada una de las entidades identificadas y los posibles atributos de las relaciones, indicando explícitamente los identificadores de las distintas entidades.

b) Analice las relaciones existentes entre las distintas entidades y determine su cardinalidad.

c) Dibuje un diagrama entidad/relación que represente el modelo de datos definido por las entidades y las relaciones identificadas en los apartados anteriores.