Detección de Rostros basado en Deep Learning

Diego Irarrázaval

Universidad de Chile, FCFM diego.irarrazaval@ug.uchile.cl

22 de Enero, 2020

Itinerario

- Introducción
 - Problema a resolver
- Metodología
 - Backbone y Optimizador
- Resultados
- 4 Conclusiones

Problema a resolver

Problema a resolver por la red:



Figure: Detección de rostros basado en Deep Learning[1].

Backbone y Optimizador

Código base:

Se utiliza como modelo base la red RetinaFace. Repositorio con modificaciones propias en https://github.com/Diego-II/Pytorch_Retinaface

Backbone utilizados:

- ResNet-50
- ② Res2Net-101 [2]
- EfficientNet-b5 [3]

Optimizadores:

- SDG
- AdaBoundW [4]
- **3** SDGP [5]

Entrenamiento y Resultados

Modelo	Optimizador	Hiperparametros	Resultados Easy	Resultados Medium	Resultados Hard
ResNet-50	SDG	150 épocas, bs 32	91.90%	88.80%	77.01%
ResNet-50	AdaBoundW	150 épocas, bs 32	94.90%	93.58%	85.89%
Res2Net-101	AdaBoundW	150 épocas, bs 16	95.60%	93.62%	86.01%
EfficientNet-b5	SDGP	80 épocas, bs 12	00.12%	00.19%	00.15%

Table: Modelos utilizados junto con los hiperparámetros del entrenamiento y los resultados obtenidos.

Conclusiones

- Uso de **DGX**, ambientes como *Docker* y otros.
- Importante efecto del optimizador en entrenamiento.
- Más capas/parámetros no implica mejor desempeño.
- Dificultades.

Referencias



Pytorch Retinaface

https://github.com/biubug6/Pytorch_Retinaface.



Res2Net Pretrained Models.

https://github.com/Res2Net/Res2Net-PretrainedModels.



Timm

https://rwightman.github.io/pytorch-image-models/



AdaBound

https://github.com/Luolc/AdaBound



AdamP

https://github.com/clovaai/adamp