

Responda V (Verdadero) o F (Falso). Con tinta, no se puede utilizar lápiz. (Total 4pts)

- | | |
|-----|---|
| 1. | Los productos de software personalizados están diseñados para satisfacer las necesidades generales del mercado. |
| 2. | Los métodos discretos de recopilación de información no son suficientes por sí solos y deben complementarse con otros métodos. |
| 3. | La elicitación de requerimientos es una actividad principalmente técnica, con pocos desafíos sociales. |
| 4. | Las historias de usuario se utilizan principalmente en proyectos ágiles, pero son inapropiadas para proyectos con requisitos volátiles. |
| 5. | El proceso de especificación de requerimientos dinámicos no toma en cuenta los cambios que ocurren a lo largo del tiempo en un sistema. |
| 6. | Un requerimiento funcional describe una restricción específica sobre cómo se debe construir el sistema, mientras que los no funcionales detallan qué debe hacer el sistema. |
| 7. | El modelo de diagramas de casos de uso facilita la participación activa de los usuarios en la definición de los requerimientos. |
| 8. | Un caso de uso puede ser considerado un requerimiento, aunque no tenga un escenario asociado. |
| 9. | Las Redes de Petri son útiles para modelar sistemas concurrentes y garantizar que no ocurran condiciones de bloqueo. |
| 10. | El disparo de una transición en una Red de Petri puede generar un número ilimitado de tokens en los lugares de salida. |
| 11. | Para construir tablas de decisión, el analista necesita determinar el tamaño máximo de la tabla; eliminar cualquier situación imposible, inconsistencia o redundancia, y simplificar la tabla lo más que pueda. |
| 12. | Una tabla de decisión puede incluir condiciones no atómicas si son esenciales para el problema que se modela. |
| 13. | En la nivelación de un DFD (Diagrama de Flujo de Datos), las entradas y salidas de un proceso padre deben mantenerse en los diagramas hijos correspondientes. |
| 14. | El modelo en cascada permite la iteración entre sus etapas, lo cual lo hace flexible para adaptarse a cambios en los requisitos. |
| 15. | El modelo en espiral combina actividades de desarrollo con la gestión de riesgos, permitiendo iteraciones y ajustes rápidos. |
| 16. | Un prototipo evolutivo se utiliza para construir rápidamente un sistema o parte de él con el objetivo de comprender mejor los requisitos. |
| 17. | El modelo de desarrollo por fases implica que dos sistemas funcionen en paralelo: uno en operación y otro en desarrollo. |
| 18. | La norma ISO/IEC 25010 establece un marco para evaluar la capacidad y madurez de los procesos de una organización. |
| 19. | En el ciclo de mejora continua basado en ISO 9001, el modelo PDCA (Plan-Do-Check-Act) se utiliza para implementar y verificar mejoras en procesos de desarrollo. |
| 20. | En los sistemas de información, la calidad depende únicamente del software y no de factores como los datos o los procesos organizacionales. |

Ingeniería de Software I - Turno 2 - 11 de diciembre de 2024

Nombre y apellido: Tanil NunezNro. Alumno: 214979

Responder en cada recuadro con tinta, no se puede utilizar lápiz.

1. Describa 3 ventajas y 3 desventajas de las entrevistas. (2pts)Ventajas:

- Se puede obtener información No verbal del entrevistado.
- Hace sentir incluidos a los usuarios en el proyecto (Participación Activa)
- Las entrevistas pueden adaptarse a cada persona.

Desventajas:

- requieren un gran gasto de tiempo y recursos Humanos.
- el entrevistador debe estar capacitado.
- No son aplicables si hay mucha distancia con el entrevistado.

2. Indicar 6 principios de las metodologías ágiles (2pts)**3. Definir los artefactos que utiliza la metodología SCRUM (2pts)**