Ingenieria de Software I - Turno 1 -	TEMA 1	
Nombre y apellic		I MINIST
Nea Alumna:		

Responda V (Verdadero) o F (Falso). Con tinta, no se puede utilizar lápiz. (Total 4pts)

1	1. El software es el conjunto de los programas de cómputo, procedimientos, reglas, documentación y	
1	datos asociados que forman parte de las operaciones de un sistema de computación.  2. Los productos de software personalizados con sistema de computación.	
-	desarrolladoras de software y que se venden en un mercado abierto.	
13	3. Los puntos de vista se pueden utilizar como una forma de clasificar los stakeholders.	
4	La elicitación de requisitos es una actividad principalmente de carácter tecnológico.	
5	Un requerimiento es una característica del sistema o una descripción de algo que el sistema es capaz de hacer con el objeto de satisfacer el propósito del sistema.	
6.	Los requerimientos funcionales describen una interacción entre el sistema y su ambiente.	
7.	Un requerimiento es consistente cuando no necesita ampliarse.	
8.	Las técnicas estáticas describen el sistema a través de las entidades u objetos, sus atributos y sus relaciones con otros.	
9.	Una tabla de decisión redundante tiene varias reglas que para las mismas condiciones especifican las mismas acciones.	
10.	Una máquina de estado finito tiene uno o varios estados finales.	
11.	En una red de Petri no se pueden representar tareas que se realizan en paralelo.	
	El modelado de CU es un proceso de modelado de las "funcionalidades" del sistema en término d os eventos que interactúan entre los usuarios y el sistema.	
13.	El modelo de CU no permite estimar el alcance del proyecto y el esfuerzo a realizar.	
4.	La simplicidad del modelo en espiral hace que sea fácil explicarlo a los clientes.	
100	Una dificultad del modelo en cascada es que no existen resultados concretos hasta que todo esté erminado	
1 4	Ina Metodología Ágil es aquella en la que se da prioridad a las tareas que dan resultados directos que reducen la burocracia tanto como sea posible.	
U	no de los valores de las metodologías ágiles es tener documentaciones completas	
La	calidad es la conformidad con los requisitos explícitos e implícitos de un cliente.	
III (Shide)	la visión holística de la calidad de Stylianou y Kumar, la calidad de la infraestructura es acionada con la calidad de la información	
121	calidad del producto obtenido y la calidad del proceso de desarrollo son independientes	

19.

20.

Ingeniería de Software I - Turno 1 - 9 de diciembre de 2024  Nombre y apelli.	TEMA 1
Nro. Alumno:	***************************************
Responder en cada recuadro con tinta, no se puede utiliz  1. Describa la técnica de Planeación Conjunta de Reques	ar lápiz. imientos (JRP). (2pts)
	Service of the servic
2. Explique 4 beneficios de los CU (2pts)	
	2000
3. Describa los 6 niveles del CMMI representación con	tinua. (2pts)