***Plataforma Web de***

***Financiamiento Ufunding***

Especificación de caso de uso

Financiar proyectos

**Versión 1.1**

Revisión Histórica

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Fecha** | **Versión** | **Descripción** | **Autor** |
| 07/09/23 | 1.0 | Elaboración del Documento | Pariona Santiago, Joshua Bryan |
| 08/09/23 | 1.1 | Elaboración del flujo de caso de uso | Pariona Santiago, Joshua Bryan |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

Tabla de Contenidos

1. Financiar proyectos [1](#__RefHeading___Toc336789050)

1.1 Descripción [1](#__RefHeading___Toc336789051)

1.2 Precondición [1](#__RefHeading___Toc336789052)

1.3 Postcondición [1](#__RefHeading___Toc336789052)

1.4 Actor(es) [1](#__RefHeading___Toc336789052)

2. Flujo Principal

2.1 Flujo Básico

2.2 Flujo Alternativo

3. Diseño de Prototipo 4

Especificación de caso de uso:

**Financiar proyectos**

**1. Financiar proyectos**

* 1. **Descripción**

El CUS Financiar proyecto permite al financiador abonar una cierta cantidad de dinero a los proyectos que desee financiar.

* 1. **Pre-Condición**

El financiador debe estar *logeado* en con su cuenta.

El sistema debe mostrar mostrar al menos 1 proyecto.

La recaudación del proyecto seleccionado no debe estar completada.

* 1. **Post-Condición**

El financiador debe ver el monto abonado en el descripción del proyecto financiado.

* 1. **Actor(es)**

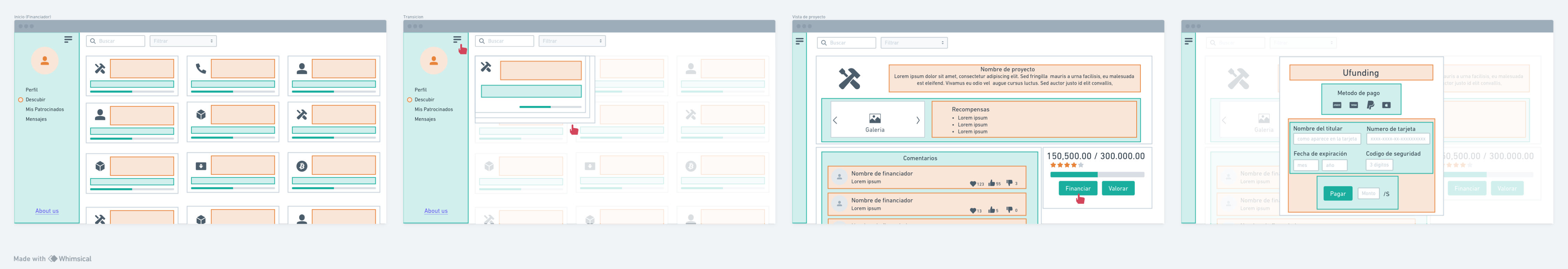
Financiador: persona natural o representante de una organización

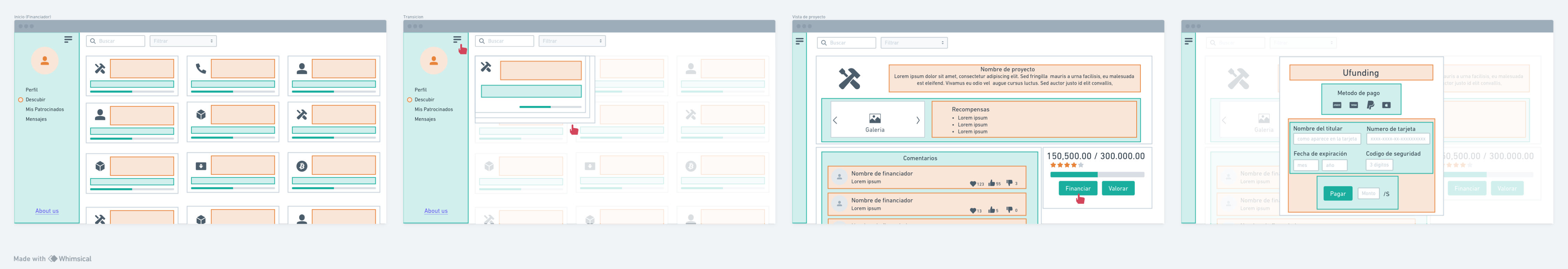
Sistema: plataforma web Ufunding (Apartado de vista de proyectos)

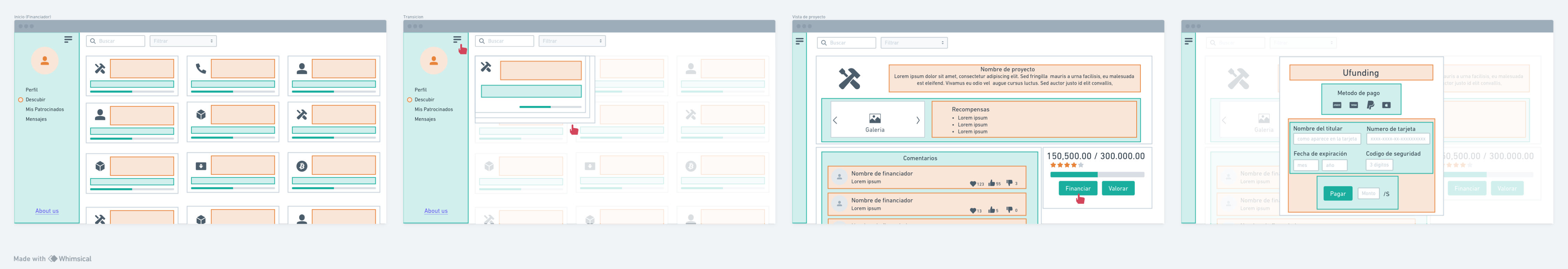
**2. Flujo Principal**

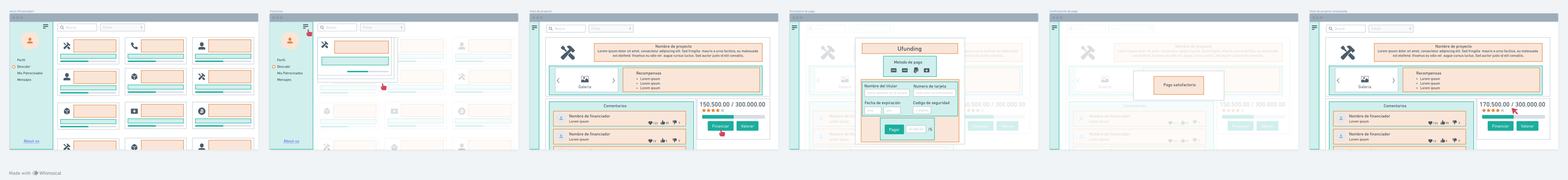
|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| TÉRMINOS | DEFINICIÓN | | | | |
| **Caso de Uso** | **CUS—Financiar Proyecto** | | | | |
| Requerimiento: | RQ\_4 | | | | |
| Pre-condición | El financiador debe estar *logeado* en con su cuenta  El sistema debe mostrar mostrar al menos 1 proyecto | | | | |
| Post-condición | El financiador debe ver el monto abonado en el descripción del proyecto financiado.  El sistema debe mostrar el resultado de la transacción satisfactoria | | | | |
| Actores | Financiador  Sistema | | | | |
| Flujo Principal | Financiador | | Sistema | | |
| 1 | El patrocinador inicia sesión con su cuenta en la plataforma. |  |  |  |
|  |  | 2 | El sistema en la sesión del financiador muestra una barra de navegación con las opciones de:   * PERFIL * DESCUBRIR (defecto) * MIS PATROCINADOS * MENSAJES |  |
| ***DESCUBRIR*** | | | | |
|  | | | | |
| 3 | Selecciona la opción de descubrir. |  |  |  |
|  |  | 4 | El sistema muestra una lista de todos los proyectos en proceso de financiamiento, en desarrollo y completados.  Cada casilla de proyecto posee una lista de opciones:   * DESCRIPCIÓN * FINANCIAR | S |
| ***FINANCIAR*** | | | |  |
| 5 | Selecciona la opción de Financiar. |  |  |  |
|  |  | 6 | Se muestra una casilla donde se selecciona la forma de pago. |  |
| 7 | Selecciona una de las opciones. |  |  |  |
|  |  | 8 | El sistema muestra un formulario de pago, dependiendo de la forma de pago. (cliente, tarjeta, cuenta, total a pagar, resumen). |  |
| 9 | El financiador debe llenar correctamente el formulario de pago. |  |  |  |
|  |  | 10 | El sistema debe mostrar en el mismo apartado si la transacción fue satisfactoria. |  |
| Relación con otros Casos de Uso | CUS 3 - Visualizar proyectos | | | | |
| Flujo Alternativo | **No existe** | | | | |

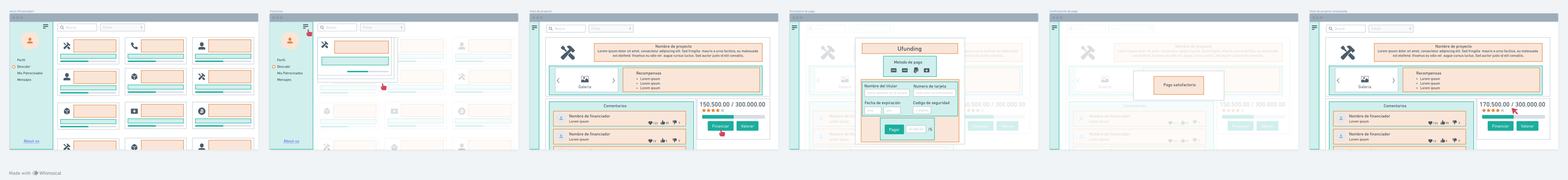
**3. Diseño de prototipo**

****

****

****

****

****

