

1. **Información general**

# Nombre del Proyecto

Plataforma de Crowdfunding - UFunding

# Fecha de Preparación

20 Agosto del 2023

**Usuario:**Estudiantes universitarios y financiadores

**Fecha de Cierre:** 30 de octubre del 2023

**Preparado por:** Grupo 7 **Autorizado por:** Lenis Wong

1. **Justificación de la Problemática del proyecto**

Muchas universidades pueden tener recursos financieros limitados destinados a proyectos estudiantiles. Esto dificulta que los estudiantes accedan a los fondos necesarios para llevar a cabo investigaciones, desarrollar proyectos académicos o participar en actividades extracurriculares. Los proyectos universitarios a menudo requieren fondos para la compra de equipos, materiales de laboratorio, software especializado y otros recursos necesarios para llevar a cabo la investigación y los proyectos. Es por ello que esta plataforma permitiría a los estudiantes presentar sus proyectos a una audiencia más amplia y atraer a donantes interesados en apoyar su trabajo. Además que podría ayudar a aumentar la visibilidad de los proyectos y permitir que los estudiantes recauden fondos de manera efectiva para así realizar sus investigaciones, asistir a conferencias y llevar a cabo actividades relacionadas con el estudio.

1. **Justificación de la Innovación del proyecto**

La problemática de los recursos financieros limitados en las universidades justifica la necesidad de una plataforma de crowdfunding para proyectos estudiantiles. Esto promueve la educación superior y la investigación, iguala las oportunidades entre estudiantes, estimula la creatividad e innovación, desarrolla habilidades prácticas, conecta a la comunidad universitaria con la comunidad en general, diversifica los tipos de proyectos posibles, prepara a los estudiantes para desafíos futuros, y amplía el impacto social de los proyectos estudiantiles, al permitirles acceder a financiamiento externo para la compra de equipos, materiales de laboratorio, software especializado y otros recursos necesarios para la investigación y proyectos académicos.

1. **Propósito del Proyecto**

| Nuestro propósito será que la plataforma de crowdfunding conecte a estudiantes universitarios con gente o empresas que brinden recursos financieros que puedan respaldar sus proyectos de software. |
| --- |

1. **Objetivos del Proyecto**

| **Metas de la Organización** | **Objetivos del Proyecto** |
| --- | --- |
| Implementar una plataforma web de crowdfunding | Objetivo 1: Permitir que los creadores de proyectos alcancen sus objetivos de financiamiento, ya sea a través de la recaudación de una cantidad específica de dinero o la obtención de recursos y apoyo suficientes para llevar a cabo sus proyectos.  Objetivo 2: Establecer y aumentar la base de usuarios activos en la plataforma de crowdfunding. Esto implica atraer a un número significativo de creadores de proyectos que busquen financiación y a inversores interesados en respaldar estos proyectos. Para lograrlo, el proyecto podría definir métricas concretas, como la cantidad de proyectos activos, la cantidad total de fondos recaudados y la tasa de conversión de visitantes a usuarios registrados. |
| Promover proyectos de calidad. | Objetivo 1: Establecer criterios de selección claros y transparentes para los proyectos que se pueden presentar en la plataforma.  Objetivo 2: Promocionar activamente proyectos destacados y de alta calidad en la plataforma. |
| Diversificación de categorías | Objetivo 1: Crear una interfaz de usuario llamativa y sencilla de utilizar para el listado de proyectos.  Objetivo 2: Desarrollar un sistema de búsqueda avanzada que posibilite a los inversionistas localizar los proyectos que necesitan de manera eficaz. |

1. **Alcance del Proyecto**

* Diseño y desarrollo de una plataforma web que resuelva los problemas financieros a los que se enfrentan los estudiantes universitarios al tratar de llevar a cabo investigaciones, proyectos académicos y actividades extracurriculares que tengan un impacto positivo en la sociedad.
* Permitir a los estudiantes llegar a una audiencia más amplia y atraer a inversores interesados en apoyar su proyecto. Además que esta plataforma permita que los proyectos tengan una mayor visibilidad y que los estudiantes universitarios recauden fondos de manera efectiva para así realizar sus investigaciones, asistir a conferencias y llevar actividades relacionadas con el estudio y la implementación de su proyecto.

| **Funcionalidades**   * Permite a los usuarios registrarse, crear un perfil y gestionar su información personal. * Permite a los creadores de proyectos cargar información sobre su proyecto, incluyendo descripciones, imágenes, videos y detalles de financiamiento. * Permite a los creadores de proyectos establecer una meta financiera para su proyecto y un plazo para alcanzarla. * Categoriza los proyectos en función de su tipo, como tecnología, arte, música, etc., para que los patrocinadores puedan explorar proyectos de su interés. * Facilita transacciones financieras seguras para que los patrocinadores puedan contribuir a los proyectos. * Muestra información en tiempo real sobre el progreso de financiamiento de los proyectos, incluyendo el monto recaudado y el tiempo restante. * Ofrece herramientas para que los creadores de proyectos promocionen sus campañas en redes sociales y otros canales. * Proporciona métricas y análisis para creadores de proyectos, incluyendo datos sobre el tráfico de la página del proyecto, la fuente de los patrocinios y más. * Muestra proyectos anteriores que han tenido éxito en la plataforma para aumentar la confianza de los patrocinadores. * Cumple con las regulaciones financieras y de privacidad aplicables, incluyendo la verificación de identidad de los creadores de proyectos. * Permite a los patrocinadores calificar y dejar reseñas sobre proyectos después de su finalización.   **Restricciones**   * La aplicación solo facilitará el financiamiento de proyectos, conectando inversores con los proyectos innovadores, más no nos encargaremos de validar que el proyecto en cuestión se realice. * La aplicación y los dueños de esta no se hacen responsables de que los proyectos cumplan con todas las promesas hechas hacia los inversores.   **Destinatario**   * Estudiantes universitarios * Financiadores   **Beneficios para los destinatarios**   * Estudiantes universitarios:   + Financiamiento externo para desarrollar sus proyectos de software, lo que puede ser esencial, especialmente para estudiantes con recursos limitados.   + Oportunidad de obtener visibilidad y atención a través de la promoción en línea, lo que puede ser útil para futuras oportunidades de carrera. * Financiadores:   + Descubrimiento de talentos para potenciar y brindar oportunidades a estudiantes universitarios que necesiten financiamiento para sus proyectos. |
| --- |

1. **Planteamiento inicial del proyecto al alto nivel**

| **Estimación de recursos requeridos:**  **●** Un Gerente de proyecto - S/ 4500/mes  ● Un analista funcional - S/ 2500/mes  ● Dos UI/UX Designer - S/ 5000/mes  ● Dos programadores Back-end - S/ 7000/mes  ● Dos programadores Front-end - S/ 6000/mes  ● Un analista de base de datos- S/ 2000/mes  ● Un analista de seguridad - S/ 3500/mes  ● Un analista QA - S/ 3500/mes  **Estimación de fechas a programar:**   * Fecha de inicio: 21 de agosto del 2023 (semana 2) * Fecha de fin: 30 de octubre del 2023 (semana 12) |
| --- |
|  |

1. **Funcionalidades del proyecto**

| **Funciones para creadores de proyectos** |
| --- |
| 1. Creación de Perfil de Usuario. 2. Presentación de Proyectos. 3. Comunicación con patrocinadores. 4. Seguimiento del progreso de su proyecto. |
| **Funciones para inversores** |
| 1. Creación de Perfil de Usuario. 2. Búsqueda y Exploración de Proyectos. 3. Contribución Financiera a Proyectos. 4. Comunicación Privada con los Creadores de Proyectos. 5. Calificaciones y Reseñas de Proyectos. |
| **Funciones para administración de la plataforma** |
| 1. Herramientas de Administración del Sitio. 2. Soporte y Atención al Cliente para Usuarios y Creadores de Proyectos. 3. Supervisión de la Actividad de Proyectos y Usuarios. |

1. **Hitos del proyecto**

| **Hito o evento significativo** | **Fecha Programada** |
| --- | --- |
| Hito 1: Requisitos y diseños iniciales | 11/09/2023 |
| Hito 2: Desarrollo de los primeros requisitos | 09/10/2023 |
| Hito 3: Desarrollo de los requisitos restantes | 30/10/2023 |

1. **Presupuesto del proyecto**

| **Gastos Fijos** | Electricidad | S/ 1,350 |
| --- | --- | --- |
| Agua | S/ 1,050 |
| Internet | S/ 600 |
| Infraestructura | S/ 3,600 |
| Hosting de Aplicaciones | S/ 2,700 |
| **Gastos Variables** | Auditorías externas | S/ 4,500 |
| Mantenimiento de PC’s | S/ 1,200 |
| Otros | S/ 750 |
| **Total** | | S/ 15,750 |

| **Sueldos** | Gerente del proyecto | S/ 13 500 |
| --- | --- | --- |
| Administrador de DB | S/ 6 000 |
| Diseñador UX | S/ 7 500 |
| Programador Front-end | S/ 9 000 |
| Programador Back-end | S/ 10 500 |
| Analista QA | S/ 10 500 |
| Analista de Seguridad | S/ 10 500 |
| Analista funcional | S/ 7 500 |
| **Total** | | S/ 75 000 |

| **Reserva de contingencia** | 10% del presupuesto | S/ 9,075 |
| --- | --- | --- |

| **Total del presupuesto** | S/. 99,825 |
| --- | --- |

1. **Autoridad del proyecto**

* **Gerente del proyecto**

| Álvarez More, Diego |
| --- |

1. **Integrantes del equipo del proyecto, roles y responsabilidades**

| 1. **Jefe del proyecto**   Álvarez More, Diego   1. **UI/UX Designer**   Mirano Surquislla, Fiorella Patricia  Ortega Moran, Kenneth Evander   1. **Desarrollador backend**   Pariona Santiago, Joshua Bryan  Zapata Aguinaga, Fabio Sthefano Sneyder   1. **Desarrollador FrontEnd**   Alvarez More, Diego  Falla Gallegos, Diego André   1. **Analista de base de datos**   Falla Gallegos, Diego André   1. **Analista funcional**   Linares Mostacero, Diego Salvador   1. **Tester**   Ortega Moran, Kenneth Evander   1. **Analista QA**   Dávila Vásquez, Rodrigo Estéfano |
| --- |

1. **Firmas**

| **Nombre/ Función** | **Firma** | **Fecha** |
| --- | --- | --- |
| Linares Mostacero, Diego Salvador/AF |  | 20 de agosto del 2023 |
| Ortega Moran, Kenneth Evander |  | 20 de Agosto del 2023 |
| Falla Gallegos, Diego André FrontEnd Developer - Dba |  | 20 de Agosto del 2023 |
| Álvarez More Diego FrontEnd Developer - PM |  | 20 de Agosto del 2023 |
| Zapata Aguinaga, Fabio Sthefano Sneyder |  | 20 de Agosto del 2023 |
| Dávila Vásquez, Rodrigo Estéfano - QA |  | 20 de Agosto del 2023 |
| Mirano Surquislla, Fiorella Patricia |  | 20 de Agosto del 2023 |
| Pariona Santiago, Joshua Bryan |  | 20 de Agosto del 2023 |