

Questionário sobre Exercícios com Arduino e Node-RED

Questão 1: Qual biblioteca é comumente usada para estabelecer a conexão Ethernet no Arduino?

- a) Ethernet2.h b) WiFi.h **x) Ethernet.h** d) Internet.h

Questão 2: Qual é a porta padrão em que um Webserver no Arduino geralmente escuta por requisições HTTP?

- a) 8080 **x) 80** c) 8000 d) 8888

Questão 3: No Arduino, qual função é usada para definir um pino como saída?

- x) `pinMode()`** b) `setOutput()` c) `outputMode()` d) `digitalWrite()`

Questão 4: Em um endpoint Restful, qual método HTTP é geralmente usado para obter dados do servidor?

- a) POST b) DELETE c) PUT **x) GET**

Questão 5: Qual é a diferença entre o método GET e o método POST em requisições HTTP?

- a) GET é para enviar dados e POST é para receber dados. **x) GET é para receber dados e POST é para enviar dados.** c) Ambos são usados para a mesma finalidade. d) GET e POST são métodos obsoletos em requisições HTTP.

Questão 6: Qual comando no Arduino é usado para ligar uma saída?

- a) `output(HIGH)` b) `set(HIGH)` c) `digitalWrite(LOW)` **x) `digitalWrite(HIGH)`**

Questão 7: Para controlar uma saída do Arduino via Webserver, qual caracter é tipicamente enviado na requisição para ligar a saída?

- a) 'ON' b) '1' **x) 'HIGH'** d) 'TRUE'

Questão 8: Para configurar um fluxo no Node-RED para se conectar ao Webserver do Arduino, qual nó é comumente usado?

- a) TCP Request **x) HTTP Request** c) Ethernet Connection d) Web Connect

Questão 9: Qual é o objetivo de criar endpoints Restful?

- a) Simplificar o acesso a servidores web. b) Permitir a comunicação de dispositivos sem fio. **x) Organizar e padronizar a interação com recursos de um servidor.** d) Conectar-se a APIs externas.

Questão 10: Em um fluxo no Node-RED, qual nó seria utilizado para processar dados recebidos de um Webserver do Arduino?

- x) HTTP Response** b) Function c) Debug d) Template