	Carátula para entrega de prácticas	
Facultad de Ingeniería	Laboratorios de docencia	

Laboratorio de Computación

Salas A y B

Profesor(a): _____ Vanegas Sánchez Tonatiuh Daniel

Asignatura: _____ Fundamentos de programación

Grupo: _____ 16

No de Práctica(s): _____ 01

Integrante(s): _____ Márquez Antonio Diego Isaías

No. de lista o brigada: _____ 25

Semestre: _____ 2025-1

Fecha de entrega: _____ Lunes 19 de agosto de 2024

Observaciones: _____

CALIFICACIÓN: _____

La computación como herramienta de trabajo del profesional de ingeniería

Objetivo: El alumno conocerá y utilizará herramientas de software que ofrecen las Tecnologías de la Información y Comunicación que le permitan realizar actividades y trabajos académicos de forma organizada y profesional a lo largo de la vida escolar, tales como manejo de repositorios de almacenamiento y buscadores con funciones avanzadas.

Actividades: Crear un repositorio de almacenamiento en línea. Realizar búsquedas avanzadas de información especializada.

Introducción:

Se requiere conocer y utilizar las herramientas de las Tecnologías de la Información y Comunicación (TIC) que nos apoyen en tareas académicas y en nuestra próxima vida profesional. Nos enfocaremos en las herramientas para manejo de repositorios de almacenamiento y buscadores de información en Internet con funciones avanzadas.

Desarrollo:

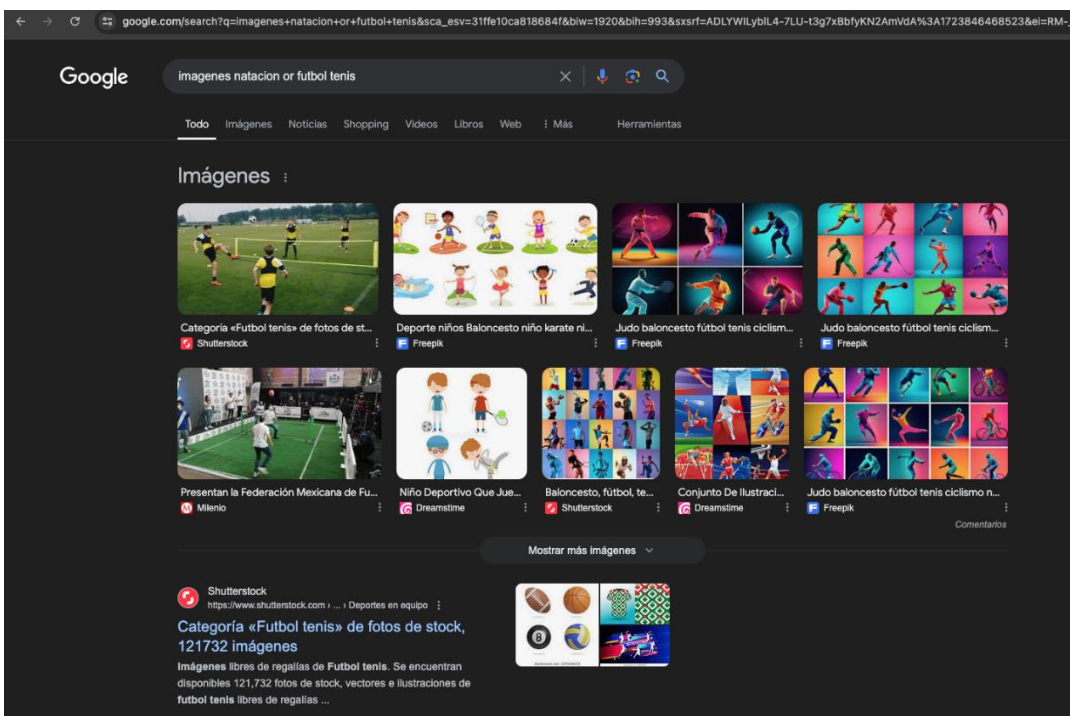
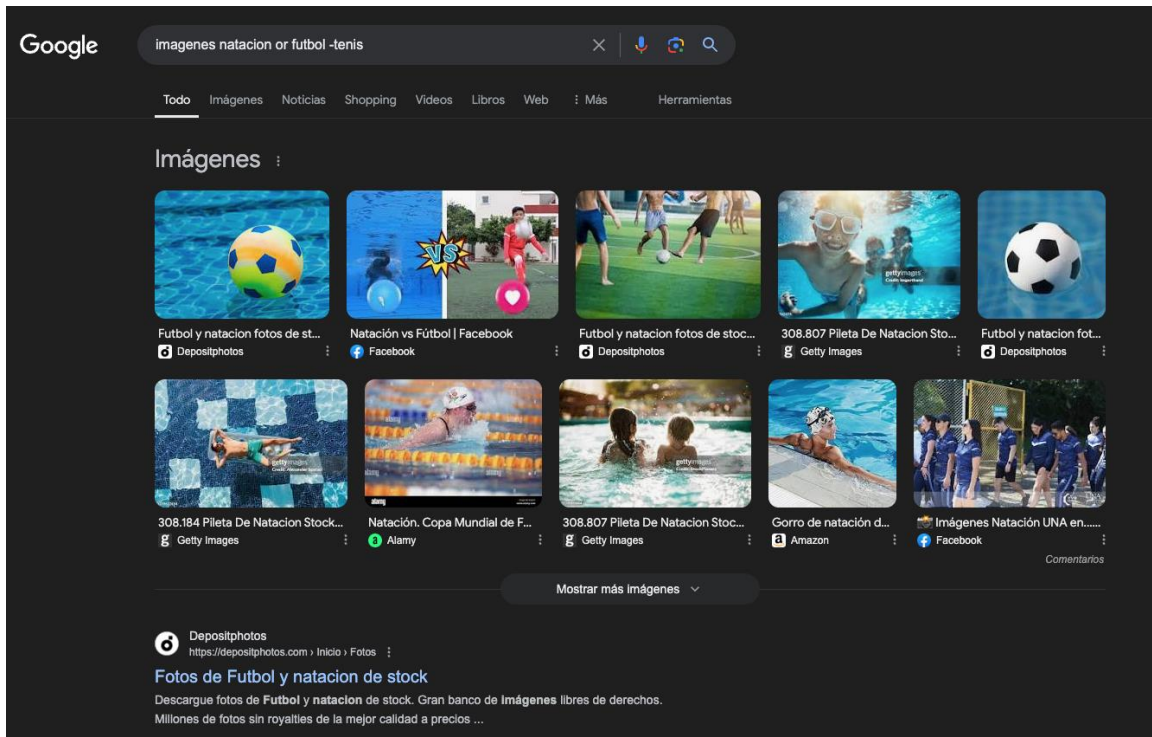
Actividades:

Comandos de búsqueda

Comando or y -

El comando “or” sirve para buscar páginas o documentos que contengan al menos uno de los términos especificados.

Con el comando “-” se excluyen términos de los resultados de búsqueda, sirve para que no aparezcan resultados irrelevantes o no deseados.



Comillas

Para buscar una página o archivo en el mismo orden en que se escribimos la palabra o la frase debemos poner comillas al inicio y al final de la oración.

Google "ingeniería en computacion"

UNAM
https://oferta.unam.mx › ingeniería-en-computacion

Ingeniería en Computación | Oferta Académica

INGENIERÍA EN COMPUTACIÓN. Área 1: Ciencias Físico - Matemáticas y de las Ingenierías.
Sedes: Ciudad de México | Estado de México. Carrera con prerequisites ...

Más preguntas

- ¿Qué es lo que hace un ingeniero en computacion?
- ¿Cuánto es el sueldo de un ingeniero en computacion?
- ¿Qué puedo trabajar si estudio Ingeniería en Computación?
- ¿Cuánto tiempo dura la carrera de Ingeniería en Computación?

Comentarios

Universidad de Guadalajara
http://guadecarreras.udg.mx › ingeniería-en-computacion

Ingeniería en Computación - Guía de carreras UDG

Esta carrera forma profesionistas en el campo de la Ingeniería en Computación para contribuir al desarrollo económico y social de la región occidente del país.

Universidad Autónoma de Yucatán
https://www.matematicas.uady.mx › licenciaturas › licenc...

Licenciatura en Ingeniería en Computación

Licenciatura en Ingeniería en Computación. logoLIC. Objetivo · Perfil de Ingreso · Perfil de Egreso · Plan de Estudios · Plan de Estudios en Liquidación · Plan ...

Google "programacion en c"

¿Qué es la programación en C? El lenguaje de programación C se inicia en 1969 de la mano de Dennis M. Ritchie. En la actualidad este lenguaje es uno de los más utilizados y se trata de un lenguaje de nivel medio cuando lo comparamos con un lenguaje de alto nivel como C++ o Python.

edX
https://www.edx.org › Learn

Aprende sobre programación en C cursos online - edX

Más preguntas

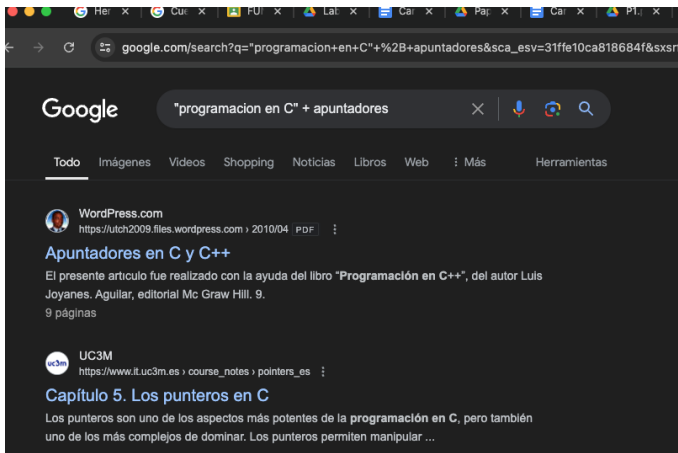
- ¿Que se puede programar en lenguaje C?
- ¿Qué es un lenguaje de programación en C?
- ¿Por que aprender a programar en C?

Información sobre los fragmentos

C

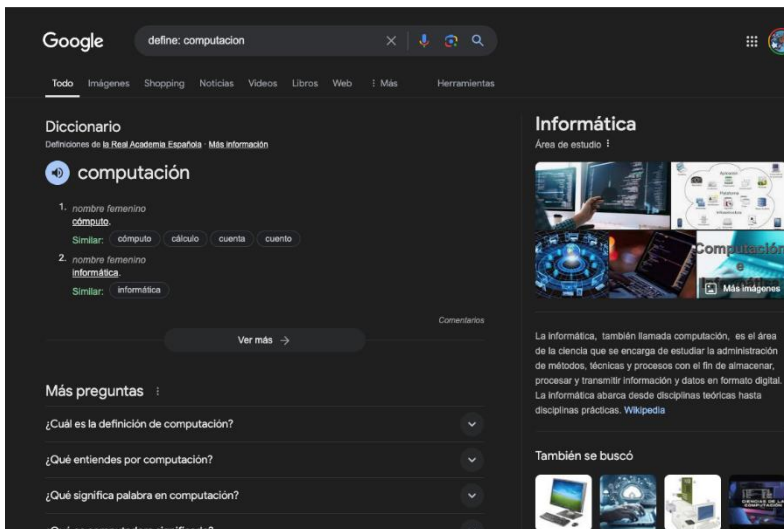
Lenguaje de programación

C es un lenguaje de programación originalmente desarrollado por Dennis M. Ritchie en 1972 en los Laboratorios Bell. Es un lenguaje de programación de propósito general, a su vez basado en el lenguaje B, a su vez basado en el lenguaje A. Es un lenguaje orientado a la implementación de sistemas operativos; concretamente Unix.



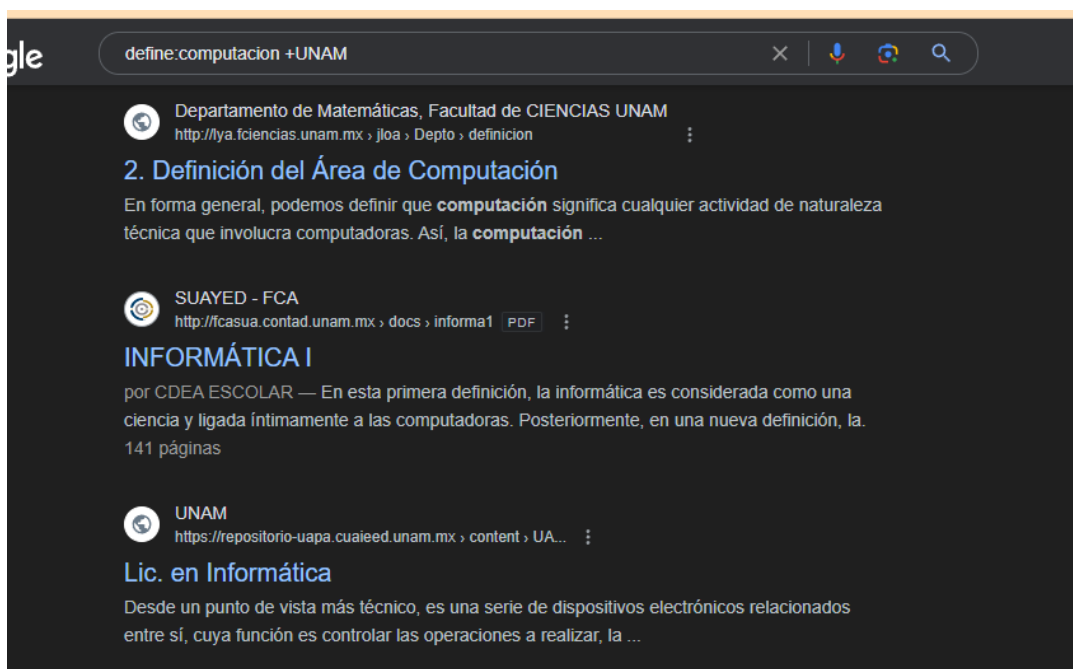
Comando +

Sirve para que una palabra o frase sea agregada a la búsqueda y encuentre páginas que la incluyan.

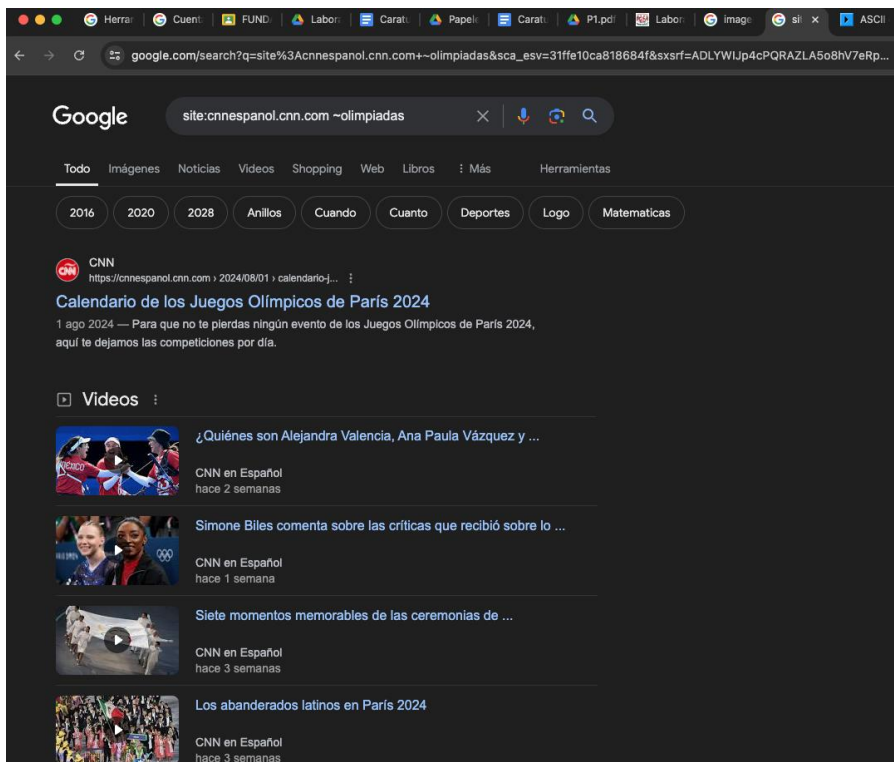


Comando define:

Para buscar el significado de una palabra deberemos agregar “define:” seguido de la palabra deseada.



Para una búsqueda más específica podemos incluir el comando “+” posteriormente de haber puesto el comando “define:”

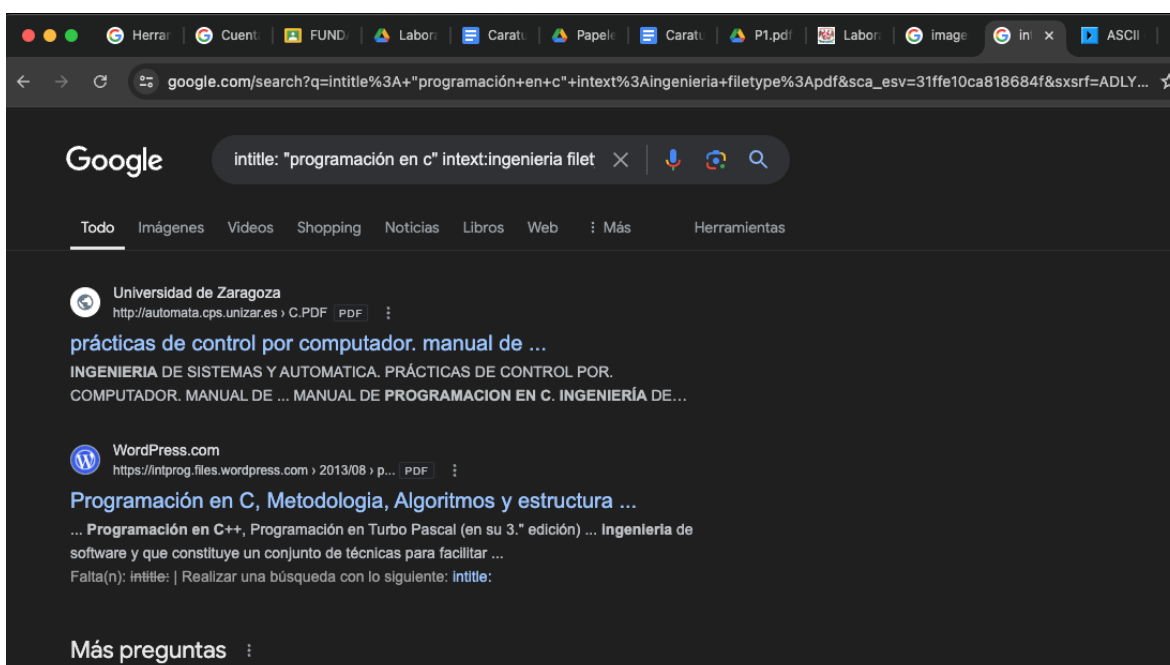


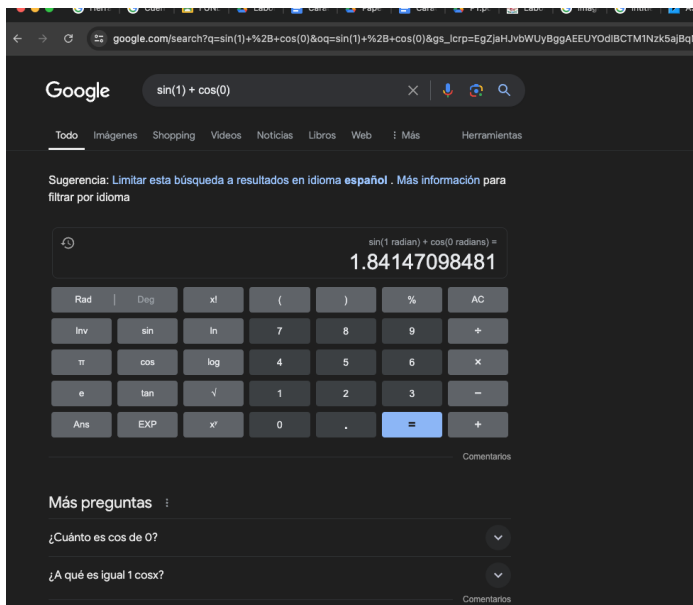
Comando site y tilde

El comando site limita los resultados de búsqueda a un sitio web específico o un dominio, la tilde indica que encuentre resultados relacionados con dicha palabra.

Comandos intitle, intext, filetype

El comando intitle busca páginas web que contengan una palabra específica en el título de la página, para buscar páginas web que contengan una palabra o frase específica en el cuerpo del texto de la página se usa el comando intext, el comando filetype se usa para que al realizar la búsqueda se obtengan resultados con un tipo de documento en particular.



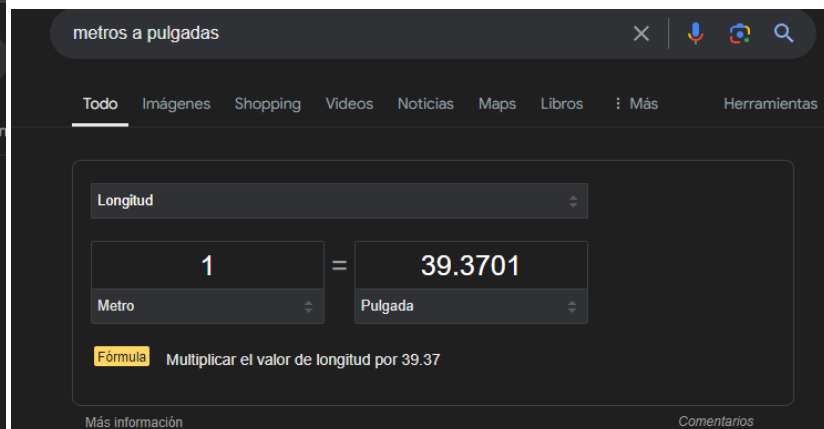
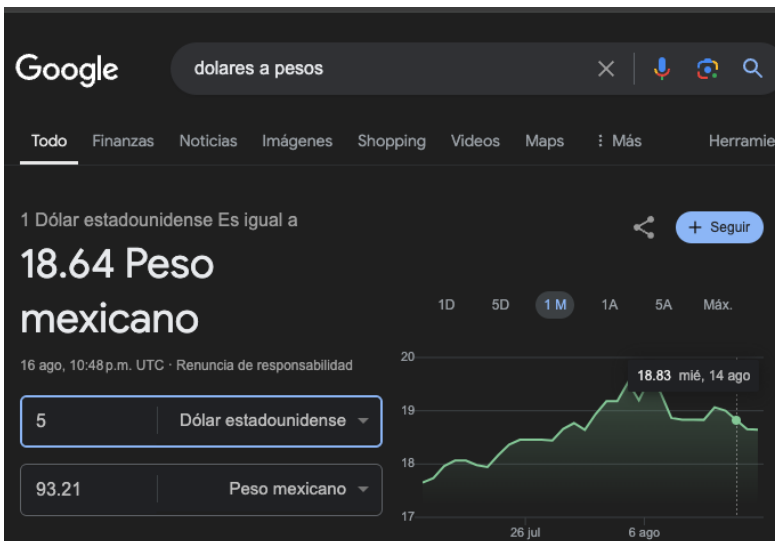


Calculadora

En Google se pueden poner operaciones en la barra de búsqueda, como resultado agregara una calculadora científica.

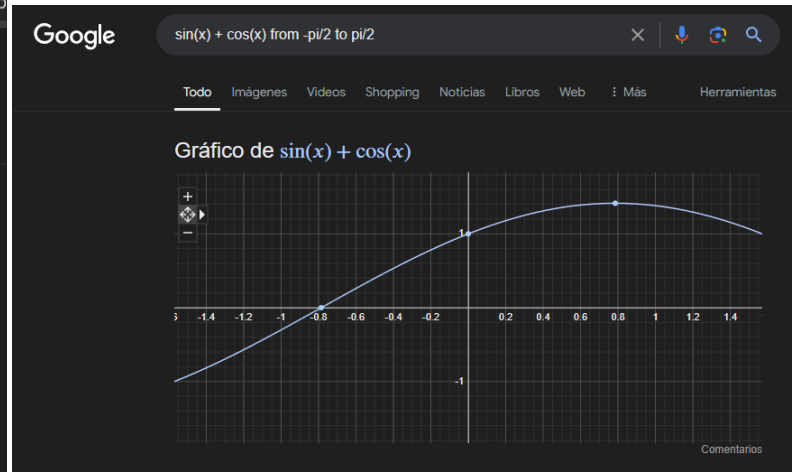
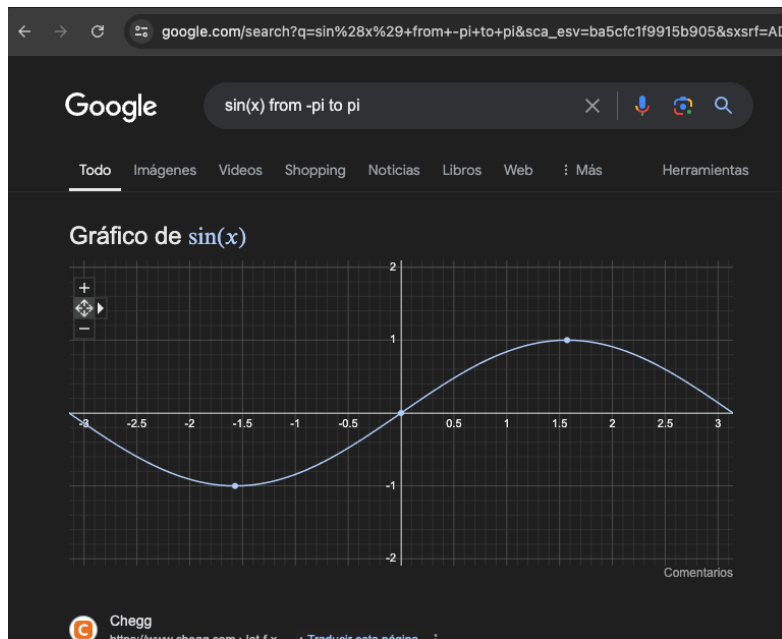
Convertidor de unidades

También es posible obtener la igualdad entre dos sistemas de unidades.



Graficador 2D

Para graficar se debe ingresar la función en la barra de búsqueda, para los intervalos se debe poner **froom:**“pi to pi”.



Google academico:

Google Académico es un buscador especializado en artículos científicos, que ofrece una amplia base de datos de trabajos de investigación de diversas disciplinas y formatos de publicación. Comando author: Se utiliza para buscar trabajos académicos, artículos, o publicaciones que hayan sido escritos por un autor específico.

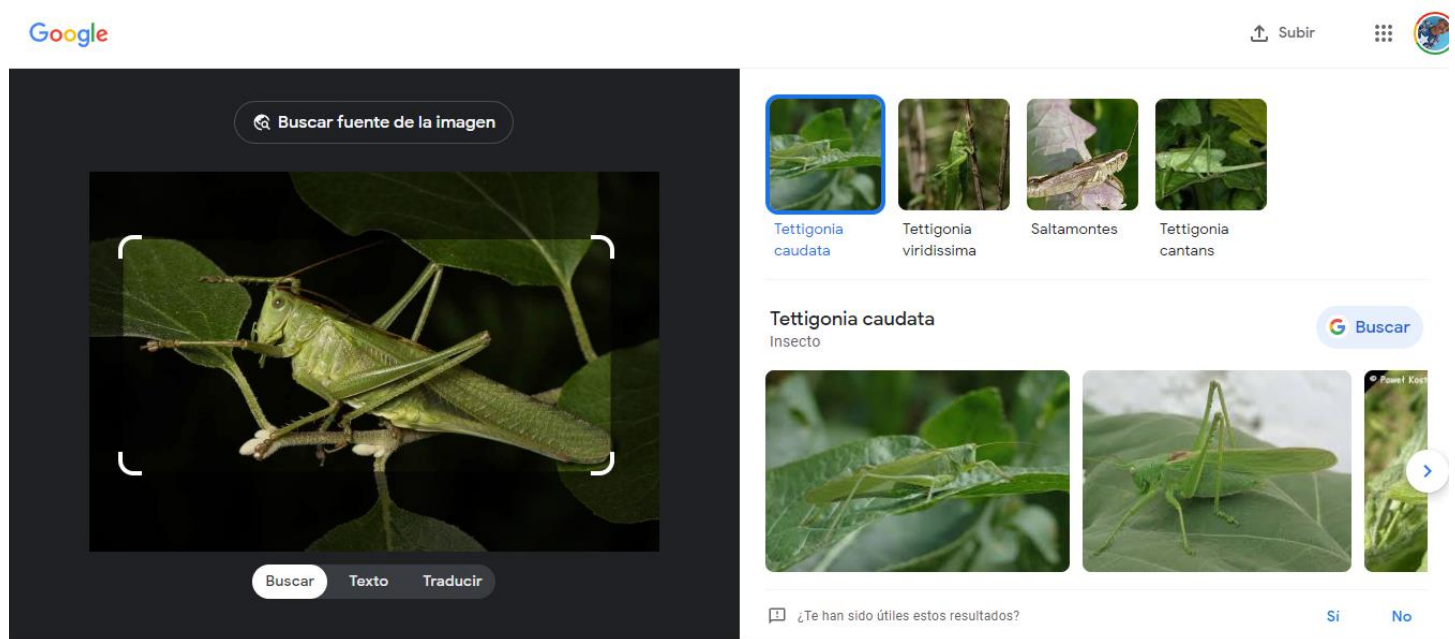
The screenshot shows the Google Académico search interface. The search bar contains the text "author Hoare quicksort". The search results are displayed in a list format. The first result is titled "[PDF] Algorithm 64: quicksort" and is from the Communications of the ACM, 1961. The second result is titled "[PDF] Algorithm 65: find" and is also from the Communications of the ACM, 1961. The third result is titled "[PDF] Algorithm 63: partition" and is from the Communications of the ACM, 1961. The fourth result is titled "Quicksort" and is from The computer journal, 1962. The search results are displayed in a list format with links to the full text or PDF of each article. On the left side, there are filters for "Cualquier momento" (Any time), "Ordenar por relevancia" (Sort by relevance), "Cualquier idioma" (Any language), "Cualquier tipo" (Any type), and "Crear alerta" (Create alert).

Como características principales se puede observar en la columna de la izquierda, modificadores de búsqueda como el rango de tiempo, el tipo de ordenamiento, por idioma, entre otros. En la parte superior derecha se puede encontrar “Mi biblioteca” con la cual podras guardar tus artículos. Como otra característica aparece el sitio donde fue publicado.

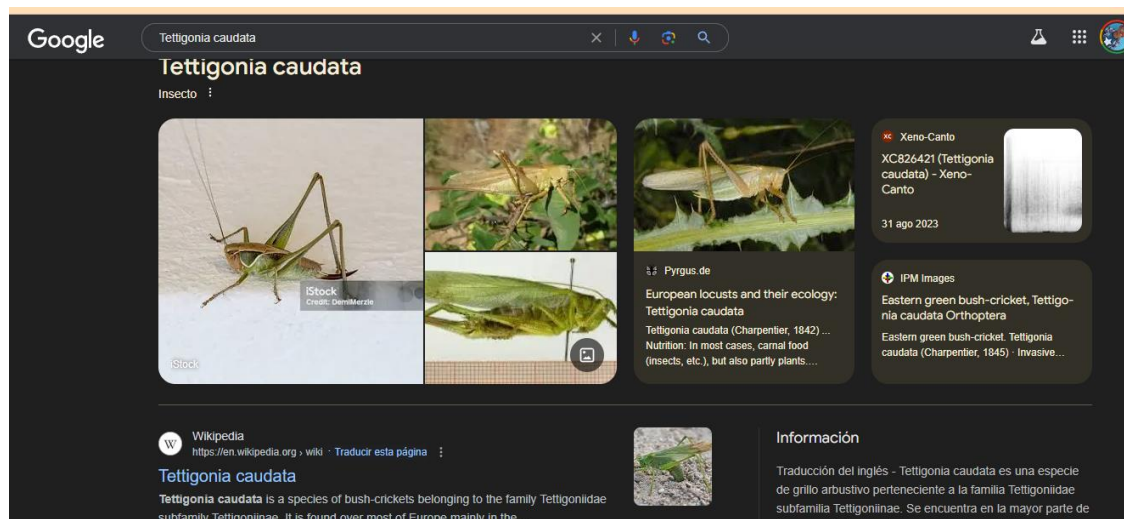
Google imágenes:

En el buscador de google imágenes podemos subir alguna imagen desde nuestro ordenador o bien se puede arrastrar una imagen.

Una vez que ya subimos la imagen, nos arroja información como su nombre científico, imágenes parecidas, al igual que otras especies que pueden coincidir.

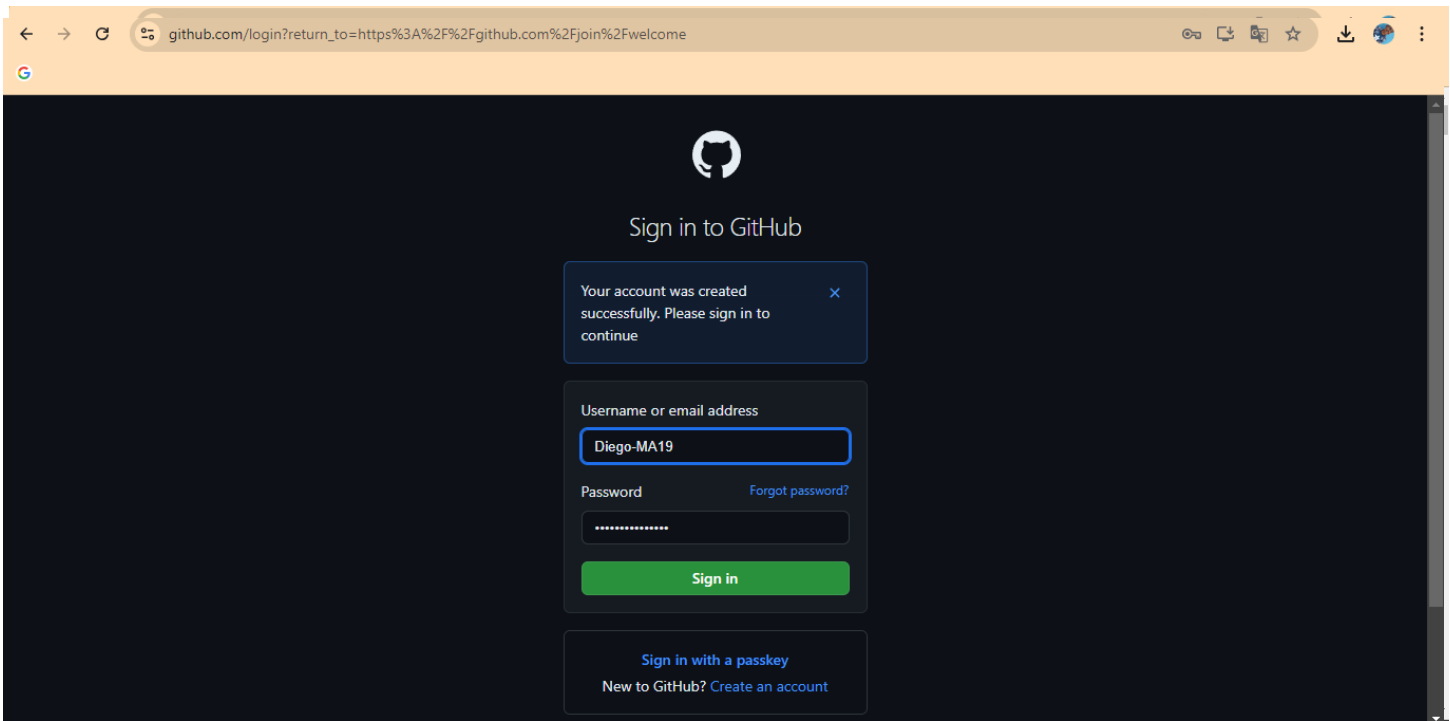


Al dar click en el botón buscar nos da información mas detallada sobre la especie.

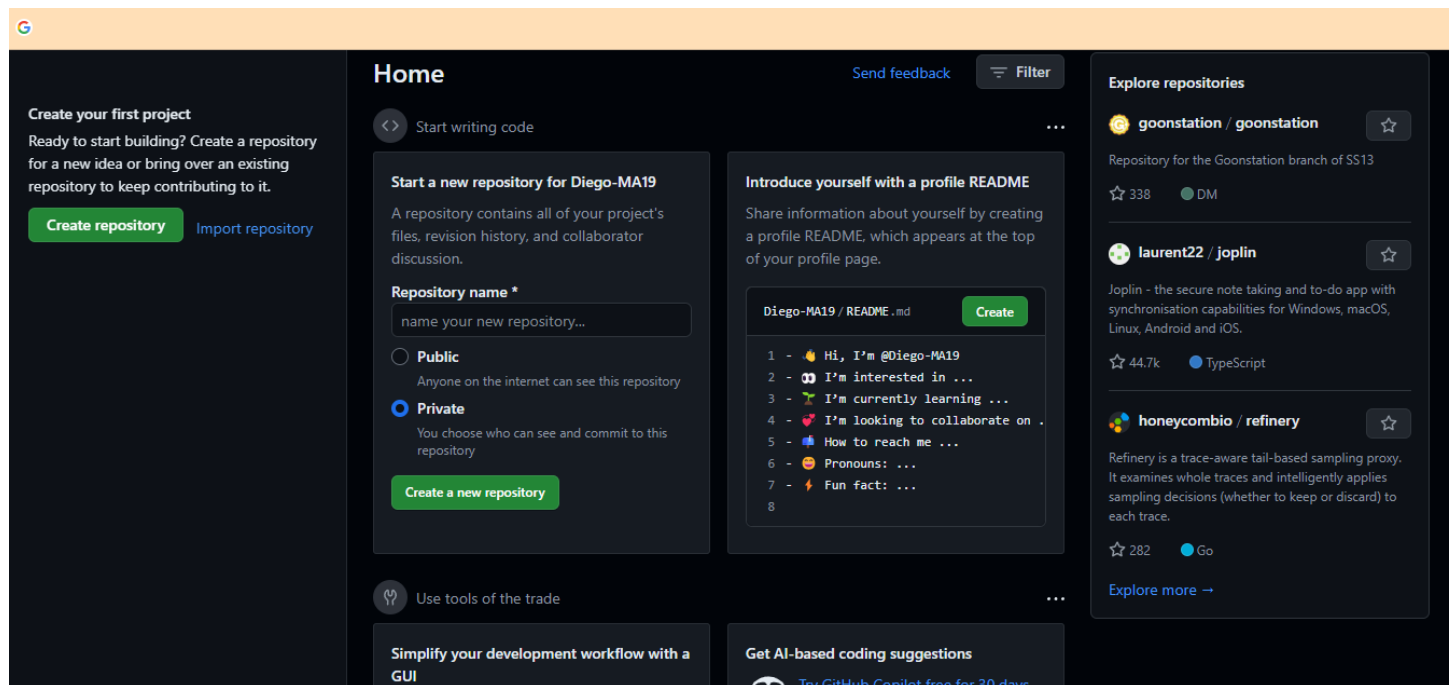


Creación de la cuenta Git:

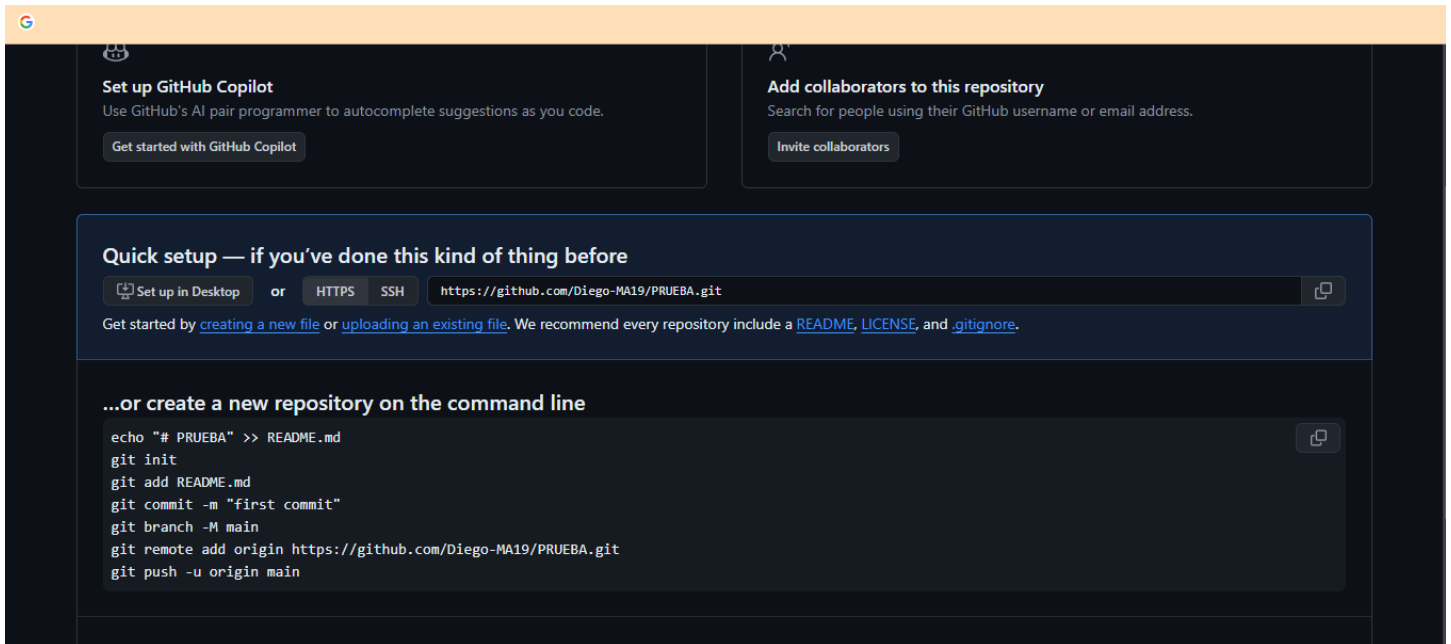
Como primer paso ingresaremos a la pagina de github.com y crearemos una nueva cuenta.



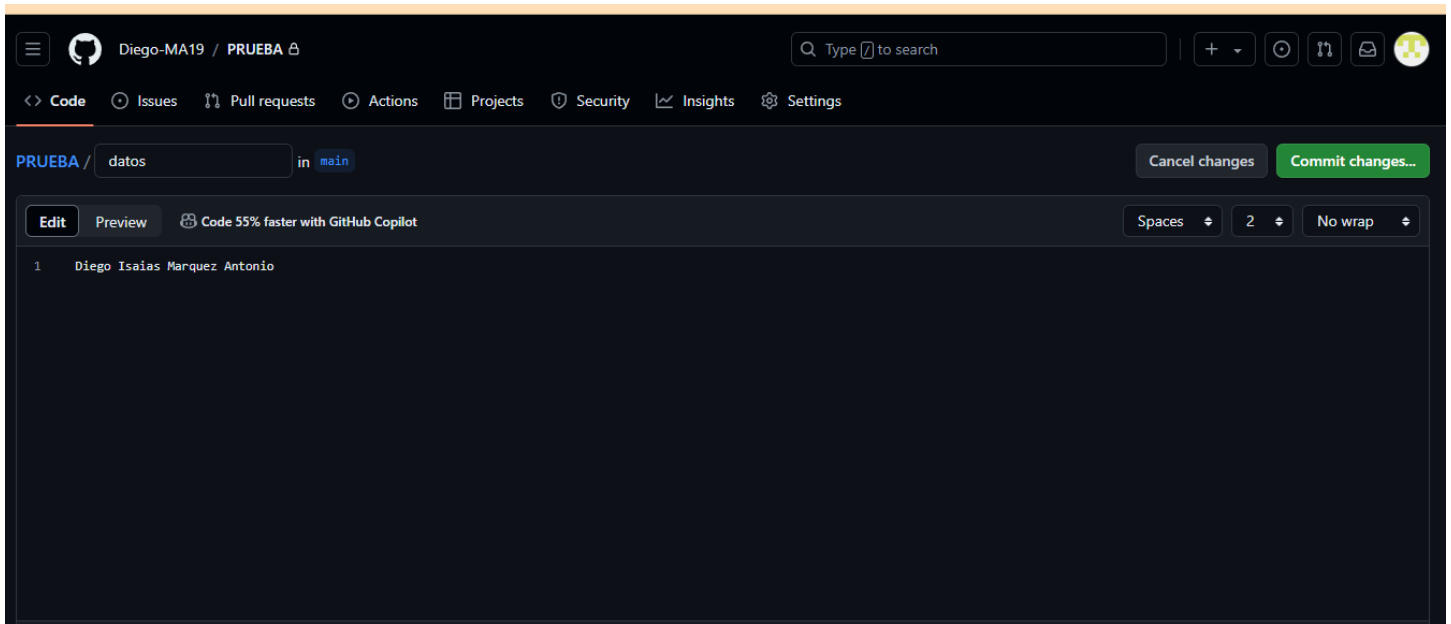
Creamos un nuevo repositorio.



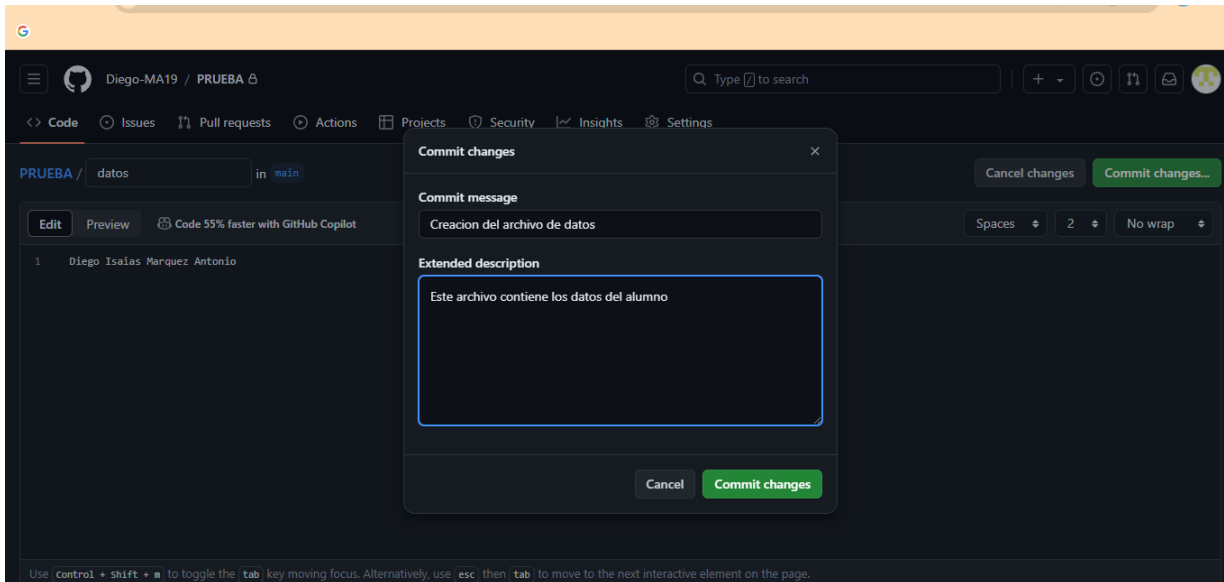
Le damos en la opción donde dice crear nuevo archivo.



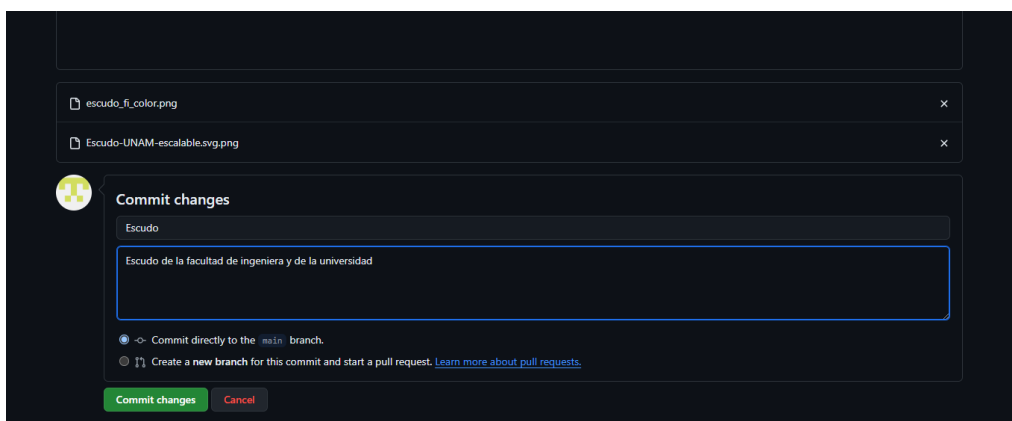
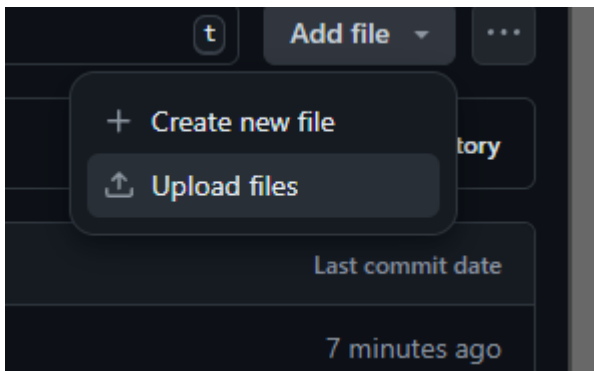
Se creo un archivo llamado datos y en la primera fila agregue mi nombre.



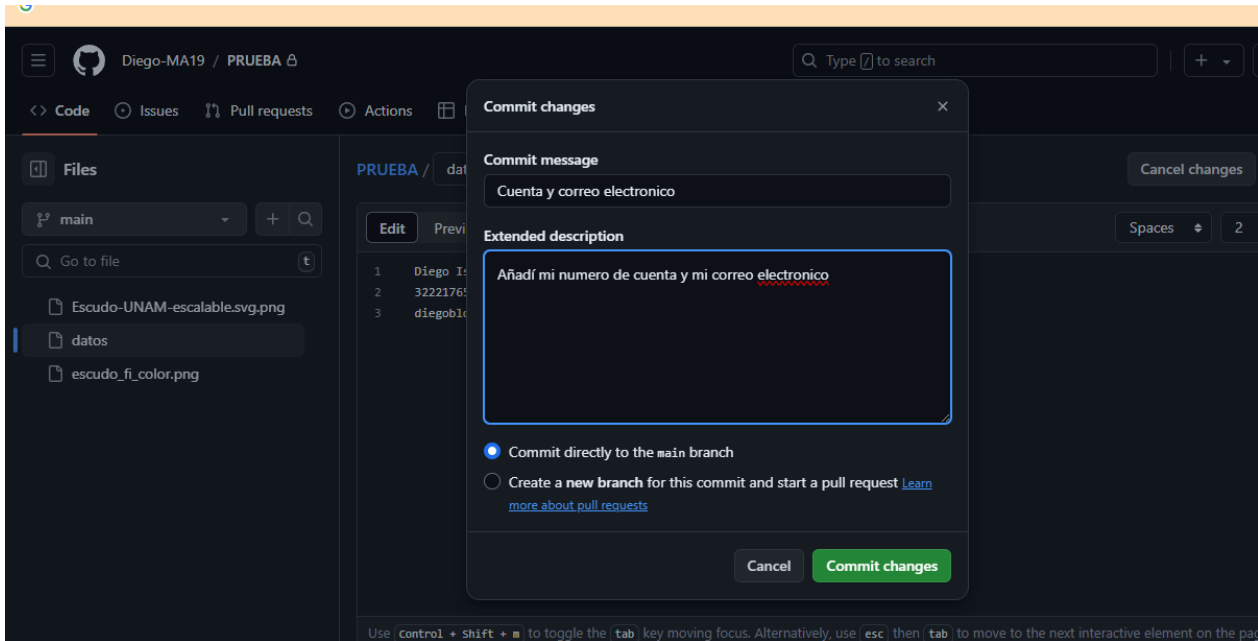
En el apartado Commit changes especifiqué lo que hice en el archivo creado y posteriormente le di al botón commint changes.



Con la opción Upload files agregue dos imágenes locales (escudo de la facultad y de la universidad), seleccionamos los dos archivos de nuestro equipo y hacemos el commit, explicando los archivos agregados.



Posteriormente edite el archivo datos y agregue mi numero de cuenta en la línea posterior al nombre y en otra nueva mi correo electrónico, nuevamente con el commit explique lo que hice.



Actividad final

<https://github.com/Diego-MA19/PRUEBA>

Conclusiones:

Durante esta práctica, aprendí a utilizar diversos comandos que me ayudarán a obtener mejores resultados en las búsquedas, destacando especialmente las búsquedas por medio de imágenes, las cuales me parecieron muy útiles. Además, Google Académico llamó mi atención debido a que ofrece fuentes y tipos de información más específicos y relevantes para estudiantes y académicos.

La actividad que más me gusto fue la relacionada con Git, ya que es fundamental familiarizarse con herramientas que facilitan la gestión de archivos y proyectos tanto en entornos estudiantiles como profesionales. Git proporciona ventajas como el almacenamiento seguro, el control de versiones, la posibilidad de realizar modificaciones con respaldo y la colaboración organizada con otras personas.

Estas habilidades y conocimientos adquiridos son esenciales para mi desarrollo, ya que sientan las bases para un trabajo más eficiente y colaborativo en el futuro, mejorando mi capacidad para enfrentar desafíos en el ámbito de la programación y la gestión de proyectos.